

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Penelitian ini menyoroti signifikansi pengembangan *E-Commerce* di Indonesia yang dipacu oleh kemajuan internet. Meskipun begitu, tantangan muncul bagi pengembang perangkat lunak terkait dengan kesulitan menemukan atau menjual *Source Code*. Melalui platform *E-Commerce* dengan nama Gencode yang diperkenalkan dalam penelitian ini, pendekatan *Metode Scrum* terbukti efektif dalam membantu pengembang dalam pembuatan *website* ini.

Langkah-langkah pengujian, khususnya metode *Black Box Testing*, diintegrasikan ke dalam pengembangan sistem untuk memastikan bahwa Gencode berfungsi secara optimal. Implementasi metode *Scrum*, termasuk tahapan *Product Backlog*, *Sprint*, dan lainnya, membuktikan berhasil dalam merancang dan melaksanakan pengembangan *E-Commerce* berbasis *website* dengan menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan *framework* Laravel.

5.2. Saran

1. **Pengembangan Lanjutan:** Melanjutkan pengembangan Gencode dengan menambahkan fitur-fitur inovatif yang dapat meningkatkan pengalaman pengguna dan menarik lebih banyak pengembang serta konsumen
2. **Peningkatan Keamanan:** Menempatkan penekanan khusus pada keamanan sistem, termasuk proteksi terhadap *Source Code* yang dijual, untuk mencegah risiko kebocoran atau penggunaan yang tidak sah.
3. **Pelatihan Pengguna:** Menyediakan pelatihan atau panduan bagi pengguna Gencode untuk memastikan pemahaman yang maksimal tentang platform dan memaksimalkan manfaatnya.
4. **Kolaborasi Industri:** Mendorong kolaborasi dengan industri terkait, seperti komunitas pengembang perangkat lunak dan pelaku *E-*

Commerce, untuk memperluas jangkauan Gencode dan meningkatkan potensi pasar.

5. **Monitoring dan Evaluasi Berkelanjutan:** Menerapkan sistem monitoring yang efektif dan evaluasi berkala untuk memastikan keberlanjutan dan perbaikan terus-menerus terhadap Gencode sesuai dengan perkembangan teknologi dan kebutuhan pasar.