

ABSTRAK

RANCANG BANGUN *WEBSITE* UNTUK MEMPERTEMUKAN PENYELENGGARA *EVENT* DENGAN *SPONSORSHIP* MENGGUNAKAN METODE *EXTREME PROGRAMMING*

Oleh

Singgih Budi Hartono

20104045

Teknologi informasi yang berkembang saat ini membuat adanya perubahan dalam pola hidup masyarakat. Pemanfaatan teknologi informasi sangat beragam, salah satunya pemanfaatan dalam suatu kegiatan *event*. Teknologi dapat menunjang keberhasilan dalam proses *event*, selain sebagai alat komunikasi, teknologi dapat mempermudah serta menyelesaikan beberapa masalah yang kerap terjadi dalam proses *event*, seperti pendokumentasian administrasi yang kurang jelas dan agenda *event* yang dilakukan secara konvensional seperti pencarian *sponsorship*. Dengan memanfaatkan teknologi, penulis membuat *Platform* untuk mempertemukan penyelenggara *event* dan *sponsorship* agar dapat menjalin kerja sama berbasis *website* menggunakan metode pengembangan *system Extreme Programming* dengan tujuan menyelesaikan permasalahan pada *event* di Banyumas khususnya dalam lingkungan Institut Teknologi Telkom Purwokerto. Pada tahap awal pengembangan sistem, dilakukan perencanaan berdasarkan cerita dari pengguna yang kemudian dibuat menjadi *User Story*. Selanjutnya desain dibuat dengan menggunakan *CRC Cards*, *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, tabel *Database* dan *Flowchart* alur *website*. Setelah desain, selanjutnya *Website* dirancang menggunakan Bahasa pemrograman JavaScript untuk *front end*, MySQL untuk *database* dan *framework* Laravel untuk *back end* serta *Black Box* testing dan *User Acceptance Test* untuk pengujiannya. Pengujian menghasilkan skor presentase 100% sukses dari 53 skenario *Black Box* dan 87,14% untuk *User Acceptance Test*. Dapat disimpulkan bahwa semua fungsi *website* berjalan tanpa kendala dan *website* sangat diterima oleh calon pengguna.

Kata Kunci : *Extreme Programming* , *Black Box*, *Website*, *Event*