

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisi penjelasan tentang kesimpulan dari hasil penelitian yang telah dilakukan penulis serta saran untuk penelitian selanjutnya.

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilaksanakan, dapat disimpulkan bahwa penelitian tersebut menghasilkan rekomendasi desain dari *website* sebelumnya yang mendapatkan nilai rata-rata yang rendah pada aspek *efficiency* dan *novelty*. Tampilan *website* dinilai kurang efisien dan tidak merangsang pengguna dalam mengakses fitur-fiturnya. Untuk nilai benchmark desain sebelumnya yaitu daya Tarik (*attractiveness*) mencapai 0,97, kejelasan (*perspicuity*) mencapai 0,81, efisiensi (*efficiency*) sebesar 0,17, kendalan (*dependability*) mencapai sebesar 0,92, stimulasi (*stimulation*) mencapai sebesar 0,83 dan kebaruan (*novelty*) mencapai sebesar 0,02 sedangkan pada hasil redesign menghasilkan yaitu daya tarik (*attractiveness*) mencapai 2,23, kejelasan (*perspicuity*) sebesar 2,32, efisiensi (*efficiency*) 2,11, keandalan (*dependability*) 2,15, stimulasi (*stimulation*) 2,16, dan kebaruan (*novelty*) 1,83. Dengan demikian, dapat dilihat bahwa hasil dari pengujian menggunakan *user experience questionnaire* pada grafik *benchmark* mendapatkan kategori sangat baik.

#### **5.2 Saran**

Saran yang dapat dilakukan untuk penelitian selanjutnya yaitu

1. Melakukan pengembangan lebih lanjut dari *website* LMS Eduwork dengan mengubah platformnya menjadi berbasis *mobile app*. Hal ini dapat meningkatkan aksesibilitas dan kemudahan pengguna dalam mengakses konten dan fitur, terutama di era yang semakin mengedepankan penggunaan perangkat *mobile*.

2. Dari hasil pengujian yang menunjukkan hasil positif, disadari bahwa nilai rata-rata pada skala *novelty*, yakni sebesar 1,83, merupakan nilai terendah dibandingkan dengan kategori lainnya. Keterkaitan *novelty* dengan kreativitas dan inovasi diakui sebagai faktor yang signifikan. Oleh karena itu, disarankan agar penelitian berikutnya fokus pada upaya meningkatkan unsur kreativitas dan inovasi pada platform LMS Eduwork.