

TUGAS AKHIR

**RANCANG BANGUN *WEBSITE* UNTUK JASA
LAYANAN FOTOGRAFI *ONLINE* PADA STUDIO
TEMANI DENGAN METODE *SCRUM***



ALIF RIZKI RAMDHANA

20104012

**PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2024**

TUGAS AKHIR

**RANCANG BANGUN *WEBSITE* UNTUK JASA
LAYANAN FOTOGRAFI *ONLINE* PADA STUDIO
TEMANI DENGAN METODE *SCRUM***



ALIF RIZKI RAMDHANA

20104012

Dimas Fanny Hebrasianto Permadi, S.ST. M.Kom

**PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2024**

HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING

**RANCANG BANGUN *WEBSITE* UNTUK JASA
LAYANAN FOTOGRAFI *ONLINE* PADA STUDIO
TEMANI DENGAN METODE *SCRUM***

***WEBSITE DESIGN FOR ONLINE PHOTOGRAPHY
SERVICES AT TEMANI STUDIO WITH SCRUM
METHOD***

Dipersiapkan dan Disusun oleh:

Alif Rizki Ramdhana

20104012

Fakultas Informatika

Institut Teknologi Telkom Purwokerto

Pada Tanggal: 31 Januari 2024

Pembimbing Utama,



(Dimas Fanny Hebrasianto Permadi,

S.ST. M.Kom)

NIDN 0731039201

HALAMAN PENGESAHAN
RANCANG BANGUN *WEBSITE* UNTUK JASA
LAYANAN FOTOGRAFI *ONLINE* PADA STUDIO
TEMANI DENGAN METODE *SCRUM*

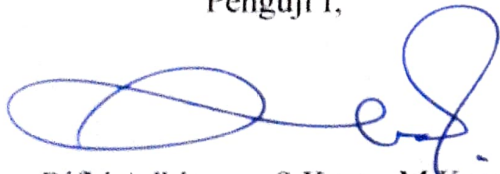
WEBSITE DESIGN FOR ONLINE PHOTOGRAPHY
SERVICES AT TEMANI STUDIO WITH SCRUM

METHOD

Disusun Oleh
Alif Rizki Ramdhana
20104012

Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Tugas Akhir Pada
31 Januari 2024

Penguji I,



Rifki Adhitama, S.Kom., M.Kom
NIDN 0627089101

Penguji II,



Maryona Septiara S.Pd., M.Kom.
NIDN 0627099303

Pembimbing I,



(Dimas Fanny Hebrasianto Permadi, S.ST)
NIDN 0731039201



Auliya Burhamuddin, S.Si., M.Kom
NIK 49820008

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan di bawah ini,

Nama Mahasiswa : Alif Rizki Ramdhana

NIM : 20104012

Program Studi : S1 Rekayasa Perangkat Lunak

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul:

**RANCANG BANGUN *WEBSITE* UNTUK JASA LAYANAN FOTOGRAFI
ONLINE PADA STUDIO TEMANI DENGAN METODE *SCRUM***

Dosen Pembimbing Utama : Dimas Fanny Hebrasianto Permadi, S.ST.
M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Institut Teknologi Telkom maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan, dan penelitian Saya Sendiri, tanpa bantuan dari pihak lain kecuali arahan dari Tim Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab Saya, bukan tanggung jawab Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
5. Pernyataan ini Saya buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka Saya bersedia menerima Sanksi Akademik dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Purwokerto, 12 Januari 2024

Yang Menyatakan,



(Alif Rizki Ramdhana)

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, Puji dan Syukur kita panjatkan kepada Allah Subhanahu Wata'ala. Dzat yang hanya kepada-Nya memohon pertolongan. Alhamdulillah atas segala pertolongan, rahmat, dan kasih sayang-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang menjadi syarat untuk mendapatkan gelar S.Kom, dengan judul “Rancang Bangun *Website* untuk Jasa Layanan Fotografi *Online* pada Studio Temani dengan Metode *Scrum*” guna memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan pendidikan pada Jurusan Rekayasa Perangkat Lunak Institut Teknologi Telkom Purwokerto. Oleh karena itu, dengan penuh kerendahan hati, pada kesempatan ini patutlah kiranya penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Dr. Tenia Wahyuningrum, S.Kom., M.T selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
2. Auliya Burhanuddin, S.Si., M.Kom selaku Dekan Fakultas Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto
3. Ariq Cahya Wardhana, S.Kom., M.Kom selaku Ketua Prodi Rekayasa Perangkat Lunak Institut Teknologi Telkom Purwokerto
4. Dimas Fanny Hebrasianto Permadi, S.ST., M.Kom selaku pembimbing I yang telah membimbing penulis dalam penyusunan skripsi ini hingga selesai.
5. Serta teman – teman yang telah banyak membantu dan memberi support penuh dalam penyusunan skripsi ini yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Akhir kata, penulis mengharapkan skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi penulis khususnya dan bagi pembaca pada umumnya.

Purwokerto, 25 Januari 2024

Penulis



Alif Rizki Ramdhana

DAFTAR ISI

TUGAS AKHIR	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	xii
ABSTRAK	xiii
<i>ABSTRACT</i>	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Perumusan Masalah.....	2
1.3. Pertanyaan Penelitian	3
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Batasan Masalah.....	3
1.6. Manfaat Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Tinjauan Pustaka.....	5
2.2. Landasan Teori	13
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	20

3.1	Subyek dan Obyek Penelitian.....	20
3.2	Alat dan Bahan Penelitian	20
3.3	Proses Penelitian.....	21
BAB IV		28
4.1.	Hasil Implementasi Sistem.....	28
4.1.1	Implementasi <i>Website</i>	28
4.2.	<i>Product Backlog</i>	34
4.3.	<i>Sprint Planning</i>	36
4.3.1.	Use Case Diagram.....	37
4.3.2.	Activity Diagram.....	38
4.4.	<i>Sprint Backlog</i>	50
4.5.	<i>Daily Scrum 1</i>	54
4.5.1.	Sprint Review Sprint 1	55
4.5.2.	Sprint Retrospective Sprint 1	55
4.6.	<i>Daily Scrum 2</i>	56
4.6.1.	Sprint Review Sprint 2	57
4.6.2.	Sprint Retrospective Sprint 2	57
4.7.	<i>Daily Scrum 3</i>	58
4.7.1.	Sprint Review Sprint 3	59
4.7.2.	Sprint Restropective Sprint 3	59
4.8.	<i>Daily Scrum 4</i>	59
4.8.1.	Sprint Review Sprint 4	61
4.8.2.	Sprint Retrospective 4	61
4.9.	Evaluasi <i>Website</i>	61
4.9.1.	Blackbox Testing.....	62

4.9.2. Pengujian UAT	66
BAB V.....	69
5.1. Kesimpulan.....	69
5.2. Saran.....	69
DAFTAR PUSTAKA	70
DAFTAR LAMPIRAN	75

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya	9
Tabel 3.1 Alat Perangkat Keras	20
Tabel 3.2 Alat Perangkat Lunak	21
Tabel 3.3 <i>Product Backlog</i>	24
Tabel 3.4 <i>Sprint Planning Meeting</i>	25
Tabel 3.5 <i>Sprint Backlog</i>	25
Tabel 4.1 <i>Product Backlog</i>	35
Tabel 4.2 <i>Sprint Planning</i>	36
Tabel 4.3 <i>Sprint Backlog 1</i>	51
Tabel 4.4 <i>Sprint Backlog 2</i>	51
Tabel 4.5 <i>Sprint Backlog 3</i>	52
Tabel 4.6 <i>Sprint Backlog 4</i>	53
Tabel 4.7 <i>Sprint Backlog 5</i>	53
Tabel 4.8 Rekap <i>Daily Scrum 1</i>	54
Tabel 4.9 Rekap <i>Daily Scrum 2</i>	56
Tabel 4.10 Rekap <i>Daily Scrum Sprint 3</i>	58
Tabel 4.11 Rekap <i>Daily Scrum Sprint 4</i>	60
Tabel 4.12 <i>Blackbox Testing</i> Reservasi	62
Tabel 4.13 <i>Blackbox Testing</i> Studio	63
Tabel 4.14 <i>Blackbox Testing</i> Register Admin	63
Tabel 4.15 <i>Blackbox Testing</i> Login Admin	64
Tabel 4.16 <i>Blackbox Testing</i> Posting	64
Tabel 4.17 <i>Blackbox Testing</i> Update Katalog	65
Tabel 4.18 <i>Blackbox Testing</i> Tambah Hasil Foto	66
Tabel 4.19 <i>Blackbox Testing</i> Hapus Foto	66
Tabel 4.20 Tabel Pengujian UAT	67

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Studio Foto Temani	2
Gambar 3.2 Diagram Alur.....	22
Gambar 4.3 Halaman Utama <i>Website</i>	28
Gambar 4.4 Halaman Utama Studio	29
Gambar 4.5 Halaman Utama <i>Pricelist</i>	30
Gambar 4.6 Halaman <i>Login</i>	30
Gambar 4.7 Halaman <i>Register</i>	31
Gambar 4.8 Halaman Admin <i>Dashboard</i>	32
Gambar 4.9 Halaman Kelola Posting.....	33
Gambar 4.10 Halaman Kelola Katalog	33
Gambar 4.11 Halaman Tagihan.....	34
Gambar 4.12 <i>Use Case Diagram</i>	37
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram Register</i>	39
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram Chart</i>	40
Gambar 4.15 <i>Activity Diagram</i> Fitur Edit Katalog	41
Gambar 4.16 <i>Activity Diagram</i> Fitur Hapus	42
Gambar 4.17 <i>Activity Diagram</i> Fitur Edit Postingan	43
Gambar 4.18 <i>Activity Diagram</i> Fitur Hapus Posting	44
Gambar 4.19 <i>Activity Diagram</i> Fitur Invoice	45
Gambar 4.20 <i>Activity Diagram</i> Booking Now.....	45
Gambar 4.21 <i>Activity Diagram</i> Halaman Utama	46
Gambar 4.22 <i>Activity Diagram</i> Kategori Studio.....	47
Gambar 4.23 <i>Activity Diagram</i> Harga Studio	48
Gambar 4.24 <i>Activity Diagram Studio</i>	49
Gambar 4.25 <i>Activity Diagram</i> Detail Produk/	50
Gambar 4.26 <i>Burndown Chart Sprint 1</i>	55
Gambar 4.27 <i>Burndown Chart Sprint 2</i>	57
Gambar 4.28 <i>Burndown Chart Sprint 3</i>	59
Gambar 4.29 <i>Burndown Chart Sprint 4</i>	60

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Permohonan Data	75
Lampiran 2 Foto Studio Temani.....	76
Lampiran 3 <i>Assets</i> Foto Studio 2	76
Lampiran 4 <i>Assets</i> Studio Temani.....	77
Lampiran 5 Kunjungan Studio Temani	77
Lampiran 6 Responden UAT.....	78
Lampiran 7 Hasil <i>Test Scenario</i> 1	78
Lampiran 8 Hasil <i>Test Scenario</i> 2	78
Lampiran 9 Hasil <i>Test Scenario</i> 3	79
Lampiran 10 Hasil <i>Test Scenario</i> 4	79
Lampiran 11 Hasil <i>Test Scenario</i> 5	79
Lampiran 12 Hasil <i>Test Scenario</i> 6	80
Lampiran 13 Hasil <i>Test Scenario</i> 7	80
Lampiran 14 Kode <i>Home</i>	81
Lampiran 15 Kode Studio	81
Lampiran 16 Kode Pricelist	82
Lampiran 17 Kode <i>Auth Login</i>	82
Lampiran 18 Kode <i>Auth Register</i>	83
Lampiran 19 Kode <i>Dashboard Book</i>	83
Lampiran 20 Kode Kelola Posting.....	84
Lampiran 21 Kode Katalog.....	84
Lampiran 22 Kode Tagihan.....	85