

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. M. Y. Meiriana, H. Priyantoa, “Aplikasi Penerimaan Peserta Didik Baru Pada SMPN 1 Ledo Berbasis Website,” *J. Sist. Dan Teknol. Inf. Univ. Tanjungpura*, vol. 1, no. 3, hal. 292–301, 2022, doi: 10.26418/justin.v2i1.60611.
- [2] F. A. E. Yudha Dwi Putra Negara, Sri Herawati, “Pengembangan Sistem Informasi Layanan PPDB Pada Yayasan Sabilillah Sampang Madura,” *J. SimanteC*, vol. 10, no. 1, hal. 41–48, 2021, doi: <https://doi.org/10.21107/simantec.v10i1.12801>.
- [3] T. Hidayat, M. Muttaqin, dan D. Djamaludin, “Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Online Berbasis Website di Yayasan Pendidikan Arya Jaya Sentika,” *Komputika J. Sist. Komput.*, vol. 9, no. 1, hal. 7–14, Mar 2020, doi: 10.34010/komputika.v9i1.2750.
- [4] A. Yudahana, I. Riadi, dan A. Elvina, “Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Peserta Didik Baru (PPDB) Berbasis Web Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD),” *Rabit J. Teknol. dan Sist. Inf. Univrab*, vol. 8, no. 1, hal. 47–58, Jan 2023, doi: 10.36341/rabit.v8i1.2977.
- [5] B. Firmansyah dan U. Chotijah, “Pengembangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web (Studi Kasus : MI Bani Hasyim Desa Lengkong Kecamatan Cerme),” *Explor. J. Sist. Inf. dan Telemat.*, vol. 13, no. 1, hal. 23–31, 2022, doi: 10.36448/jsit.v13i1.2469.
- [6] D. Darmansah dan Z. Suhendro, “Sistem Informasi Sekolah Pada SD Negeri 21 Sungai Geringging Kabupaten Padang Pariaman Berbasis Web,” *MATRIK J. Manajemen, Tek. Inform. dan Rekayasa Komput.*, vol. 19, no. 2, hal. 235–245, Mei 2020, doi: 10.30812/matrik.v19i2.639.
- [7] V. D. Cahyani, “Perancangan Aplikasi Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) Pada Smk Yaditama Sidomulyo Berbasis Web,” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 1, no. 1, hal. 120–126, 2020, doi:

- 10.33365/jatika.v1i1.232.
- [8] F. P. Muhammad Alfandy Romadhon, Hadi Syaputra, Afriyudi, “Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru di SMK Assanadyah Palembang Berbasis Web,” *J. Jupiter*, vol. 15, no. 1, hal. 31–40, 2023, doi: <https://doi.org/10.5281./5221/15.jupiter.2023.04>.
- [9] K. Puspita, Y. Alkhalifi, dan H. Basri, “Rancang Bangun Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Website Dengan Metode Spiral,” *Paradig. - J. Komput. dan Inform.*, vol. 23, no. 1, hal. 35–42, Apr 2021, doi: [10.31294/p.v23i1.10434](https://doi.org/10.31294/p.v23i1.10434).
- [10] M. Awaluddin, R. Afwani, dan B. Irmawati, “Sistem Informasi Parenting Menggunakan Metode Design Thinking dan Personal Extreme Programming,” *J. Tek. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 8, no. 2, hal. 413–426, 2022, doi: [10.28932/jutisi.v8i2.4941](https://doi.org/10.28932/jutisi.v8i2.4941).
- [11] F. Kesuma Bhakti, I. Ahmad, dan Q. J. Adrian, “Perancangan User Experience Aplikasi Pesan Antar Dalam Kota Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Kota Bandar Lampung),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 3, no. 2, hal. 45–54, 2022, doi: <https://doi.org/10.33365/jtsi.v3i2>.
- [12] S. Soedewi, A. Mustikawan, dan W. Swasty, “Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan Website UMKM Kirihuci,” *J. Online Desain Komun. Vis.*, vol. 10, no. 2, hal. 79–96, 2022, doi: <https://doi.org/10.34010/visualita.v10i02.5378>.
- [13] Si. Rasio Henim dan R. Perdana Sari, “Evaluasi User Experience Sistem Informasi Akademik Mahasiswa pada Perguruan Tinggi Menggunakan User Experience Questionnaire,” *J. Politek. Caltex Riau*, vol. 6, no. 1, hal. 69–78, 2020, doi: <https://doi.org/10.35143/jkt.v6i1.3582>.
- [14] M. A. Maricar, D. Pramana, dan D. R. Putri, “Evaluasi Penggunaan Slims Pada E-Library Dengan Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ),” *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 8, no. 2, hal. 319–328, 2021, doi: [10.25126/jtiik.202184443](https://doi.org/10.25126/jtiik.202184443).
- [15] A. Irfandi dan R. I. Heroza, “Metode Design Thinking dalam Pengembangan Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru untuk Jenjang Madrasah

- Ibtidaiyah,” *Ilk. J. Comput. Sci. Appl. Informatics*, vol. 5, no. 1, hal. 71–83, 2023, doi: <https://doi.org/10.28926/ilkomnika.v5i1.501>.
- [16] D. T. O. Bondan Wijayas, “Perancangan UI/UX Website SMKN 1 Palembang Menggunakan Metode Design Thinking,” *J. Multi Data Palembang Student Conf.*, vol. 2, no. 1, hal. 84–90, 2023, doi: <https://doi.org/10.35957/mdp-sc.v2i1.4496>.
- [17] H. Ilham, B. Wijayanto, dan S. P. Rahayu, “Analysis And Design Of User Interface/User Experience With The Design Thinking Method In The Academic Information System Of Jenderal Soedirman University,” *J. Tek. Inform.*, vol. 2, no. 1, hal. 17–26, Jan 2021, doi: [10.20884/1.jutif.2021.2.1.30](https://doi.org/10.20884/1.jutif.2021.2.1.30).
- [18] A. Ikhsandi, H. Laili, J. Akbar, dan Y. Efendi, “Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan Website SMKN 1 Tambang,” *J. TeIKa*, vol. 12, no. 02, hal. 147–155, Okt 2022, doi: [10.36342/teika.v12i02.2940](https://doi.org/10.36342/teika.v12i02.2940).
- [19] I. Darmawan, M. S. Anwar, A. Rahmatulloh, dan H. Sulastri, “Design Thinking Approach for User Interface Design and User Experience on Campus Academic Information Systems,” *Int. J. Informatics Vis.*, vol. 6, no. 2, hal. 327–334, 2022, doi: [10.30630/joiv.6.2.997](https://doi.org/10.30630/joiv.6.2.997).
- [20] R. Riche dan S. H. Marpaung, “Evaluasi Pengalaman Pengguna dengan Menggunakan User Experience Questionnaire Perpustakaan Digital,” *J. Media Inform. Budidarma*, vol. 5, no. 4, hal. 1345, 2021, doi: [10.30865/mib.v5i4.3270](https://doi.org/10.30865/mib.v5i4.3270).
- [21] A. Maharani, B. Intan, dan A. T. Susilo, “Analisis User Experience Pada Website SMK Negeri Tugu Mulyo Berbasis User Experience Questionnaire (UEQ),” *J. Sist. Inf. Musirawas*, vol. 6, no. 2, hal. 169–177, 2021, doi: [10.32767/jusim.v6i2.1479](https://doi.org/10.32767/jusim.v6i2.1479).
- [22] M. Nurdin dan A. Muhaemin, “Mengukur User Experience Sistem Informasi Akademik,” *J. Infotech*, vol. 6, no. 1, hal. 7–10, 2020, doi: <https://doi.org/10.31949/infotech.v6i1.310>.
- [23] A. Hidayat dan Alvin, “Implementasi Kanban Framework Dalam Pembuatan Website Profil Perusahaan Menggunakan Wordpress Dan Elementor,”

- JUTEKIN (Jurnal Tek. Inform.,* vol. 9, no. 2, hal. 99–108, 2021, doi: 10.51530/jutekin.v9i2.537.
- [24] D. P. Lilik Arif Rahmadi, Paulus Tofan Rapiyanta, “Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Surat Pengantar Dukuh Berbasis Website ‘Dukuhku Online,’” *Indones. J. Netw. Secur.*, vol. 9, no. 5, hal. 30–35, 2020, doi: <http://dx.doi.org/10.55181/ijns.v9i4.1674>.
- [25] Y. Wahyudin dan D. N. Rahayu, “Analisis Metode Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website: A Literatur Review,” *J. Interkom J. Publ. Ilm. Bid. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 15, no. 3, hal. 26–40, 2020, doi: 10.35969/interkom.v15i3.74.
- [26] H. A. Ramadhan dan G. F. Fitriana, “Mobile Apps Design to Find Internship Place Using Design Thinking Method,” *J. Tekno Kompak*, vol. 16, no. 1, hal. 162, 2022, doi: 10.33365/jtk.v16i1.1494.
- [27] I. P. Sari, A. H. Kartina, A. M. Pratiwi, F. Oktariana, M. F. Nasrulloh, dan S. A. Zain, “Implementasi Metode Pendekatan Design Thinking dalam Pembuatan Aplikasi Happy Class Di Kampus UPI Cibiru,” *Edsence J. Pendidik. Multimed.*, vol. 2, no. 1, hal. 45–55, 2020, doi: <https://doi.org/10.17509/edsence.v2i1.25131>.
- [28] Z. E. Ferdi, F. Putra, H. Ajie, dan I. A. Safitri, “Designing A User Interface and User Experience from Piring Makanku Application by Using Figma Application for Teens,” *Int. J. Inf. Syst. Technol. Akreditasi*, vol. 5, no. 3, hal. 308–315, 2021, doi: <https://doi.org/10.30645/ijistech.v5i3.145>.
- [29] R. Hill, “What Sample Size is ‘Enough’ in Internet Survey Research?,” *Interpers. Comput. Technol. An Electron. J. 21st Century*, vol. 6, no. 3–4, hal. 1–10, 1998.
- [30] C. Sylvia, A. Angela, dan F. Halim, “Evaluasi User Experience Platform Video Communication dengan User Experience Questionnaire (UEQ),” *J. Media Inform. Budidarma*, vol. 5, no. 4, hal. 1412–1421, 2021, doi: 10.30865/mib.v5i4.3263.
- [31] N. Kadek Risma Juniantari dan I. N. Tri Anindia Putra, “Analisis Sistem Informasi Dpmpstsp Menggunakan Metode User Experience Questionnaire,”

- JIKO (Jurnal Inform. dan Komputer)*, vol. 4, no. 1, hal. 31–37, 2021, doi: 10.33387/jiko.v4i1.2379.
- [32] D. M. Schrepp, *User Experience Questionnaire Handbook*. 2023. [Daring]. Tersedia pada: www.ueq-online.org
- [33] M. Schrepp, A. Hinderks, dan J. Thomaschewski, “Construction of a Benchmark for the User Experience Questionnaire (UEQ),” *Int. J. Interact. Multimed. Artif. Intell.*, vol. 4, no. 4, hal. 40–44, 2017, doi: 10.9781/ijimai.2017.445.
- [34] M. T. Dr. Tenia Wahyuningrum, S.Kom., *Kuesioner dalam Pengukuran Usability*, Edisi 1. Yogyakarta: Deepublish Publisher.