

**TUGAS AKHIR**  
**RANCANG BANGUN *WEBSITE COMPANY PROFILE***  
**UNTUK MENINGKATKAN AKSES INFORMASI**  
**MENGGUNAKAN METODE *RAPID APPLICATION***  
***DEVELOPMENT***  
**(Studi Kasus Kolam Renang Gondang Ria Banjarnegara)**



**TANIA BILQIS THOHAROH**

20104097

**PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK**  
**FAKULTAS INFORMATIKA**  
**INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO**  
**2024**

**TUGAS AKHIR**

**RANCANG BANGUN *WEBSITE COMPANY PROFILE*  
UNTUK MENINGKATKAN AKSES INFORMASI  
MENGUNAKAN METODE *RAPID APPLICATION  
DEVELOPMENT***

**(Studi Kasus Kolam Renang Gondang Ria Banjarnegara)**

***COMPANY PROFILE WEBSITE DESIGN TO IMPROVE  
INFORMATION ACCESS USING RAPID APPLICATION  
DEVELOPMENT METHOD***

***(Case Study of Gondang Ria Banjarnegara Swimming  
Pool)***

Disusun Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer



**TANIA BILQIS THOHAROH**

**20104097**

**PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK  
FAKULTAS INFORMATIKA  
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO**

**2024**

**LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING**

**RANCANG BANGUN *WEBSITE COMPANY PROFILE*  
UNTUK MENINGKATKAN AKSES INFORMASI  
MENGUNAKAN METODE *RAPID APPLICATION  
DEVELOPMENT***

**(Studi Kasus Kolam Renang Gondang Ria Banjarnegara)**

***COMPANY PROFILE WEBSITE DESIGN TO IMPROVE  
INFORMATION ACCESS USING RAPID APPLICATION  
DEVELOPMENT METHOD***

***(Case Study of Gondang Ria Banjarnegara Swimming  
Pool)***

Dipersiapkan dan Disusun oleh  
TANIA BILQIS THOHAROH  
20104097

**Fakultas Informatika  
Institut Teknologi Telkom Purwokerto**

**12 Januari 2024**

Pembimbing Utama,



**(Arief Rais Bahtiar S.Kom., M.Kom)  
NIDN. 0604119101**

**LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR II**

**RANCANG BANGUN *WEBSITE COMPANY PROFILE*  
UNTUK MENINGKATKAN AKSES INFORMASI  
MENGUNAKAN METODE *RAPID APPLICATION  
DEVELOPMENT***

**(Studi Kasus Kolam Renang Gondang Ria Banjarnegara)**

***COMPANY PROFILE WEBSITE DESIGN TO IMPROVE  
INFORMATION ACCESS USING RAPID APPLICATION  
DEVELOPMENT METHOD***

***(Case Study of Gondang Ria Banjarnegara Swimming  
Pool)***

Disusun oleh


**TANIA BILQIS THOHAROH**

20104097

Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Tugas

Akhir Pada Senin, 22 Januari 2024.

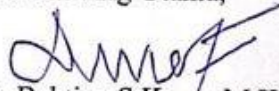
Penguji I,

  
Wahyu Andi Saputra, S.Pd., M.Eng.  
NIDN. 0628129101


Penguji II,

  
Maryona Septiara S.Pd, M.Kom  
NIDN. 0627099303

Pembimbing Utama,

  
Arief Rais Bahtiar, S.Kom., M.Kom  
NIDN. 0604119101

Dekan,

  
Auliya Burhanuddin, S.Si., M.Kom  
NIP. 19820008

## HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Tania Bilqis Thoharoh  
NIM : 20104097  
Program Studi : S1 Software Engineering

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:

**Rancang Bangun *Website Company Profile* Untuk Meningkatkan Akses Informasi Menggunakan Metode *Rapid Application Development* (Studi Kasus Kolam Renang Gondang Ria Banjarnegara)**

Dosen Pembimbing Utama: **Arief Rais Bahtiar S.Kom., M.Kom (0604119101)**

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Institut Teknologi Telkom Purwokerto maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan, dan penelitian Saya Sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Tim Dosen Pembimbing.
3. Dalam Karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab Saya, bukan tanggung jawab Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
5. Pernyataan ini Saya buat dengan sesungguhnya, apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka Saya bersedia menerima Sanksi Akademik dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Purwokerto, 31 Maret 2023,

Yang Menyatakan,



(Tania Bilqis Thoharoh)



## KATA PENGANTAR


Puji Syukur kehadiran Tuhan yang maha kuasa atas segala berkat dan Rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan tepat waktu. Adapun judul skripsi yang penulis ajukan yaitu “rancang bangun *website company profile* untuk meningkatkan akses informasi menggunakan metode *rapid application development* (studi kasus kolam renang gondang ria banjarnegara)”.

Skripsi ini diajukan untuk memenuhi syarat kelulusan mata kuliah Skripsi di Fakultas Teknik Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto. Pada penyelesaian skripsi ini penulis telah berusaha sebaik mungkin dengan menuangkan seluruh kemampuan yang penulis miliki. Terlepas dari itu penulis sadar masih banyak kekurangan dan memerlukan arahan serta saran. Pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada seluruh pihak yang telah memberikan bantuan dalam penyusunan skripsi ini, diantaranya yaitu :

1. Allah SWT yang telah melimpahkan rezeki serta hidayah-Nya.
2. Kedua orang tua penulis dan segenap keluarga penulis yang selalu memberikan doa dan dukungan demi kelancaran penyusunan tugas akhir ini.
3. Dr. Tenia Wahyuningrum, S.Kom., M.T selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
4. Auliya Burhanuddin, S.Si., M.Kom selaku Dekan Fakultas Informatika
5. Ariq Cahya Wardhana, S.Kom., M.Kom selaku Kepala Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak.
6. Arief Rais Bahtiar S.Kom., M.Kom sebagai dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan pengarahan selama proses pengerjaan Tugas Akhir ini.
7. Adian Permana Tito pacar saya yang selalu memberikan doa dan dukungan dari awal masuk kuliah hingga penyusunan tugas akhir ini.
8. Teman – teman seperjuangan yang telah membantu dalam proses penyelesaian skripsi ini terimakasih kepada Ilham, Damar, Rendi, Krisna, Wahyu, Biyut, Zayyan, Adit, dan Raihan.
9. Rekan seperjuangan RPL Angkatan 2020 dan kelas S1SE04-C yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Akhir kata, peneliti berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan dapat dijadikan referensi demi pengembangan ke arah yang lebih baik. Semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan Rahmat dan ridho-Nya kepada kita semua.

Purwokerto, 4 Januari 2024

  
Tania Bilqis Thoharoh

## DAFTAR ISI

TUGAS AKHIR.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR II .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR LAMPIRAN .....	xi
ABSTRAK .....	xii
<i>ABSTRACT</i> .....	xiii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	6
1.3 Pertanyaan Penelitian .....	6
1.4 Batasan Masalah.....	6
1.5 Tujuan Penelitian.....	7
1.6 Manfaat Penelitian.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Tinjauan Pustaka.....	8
2.2 Landasan Teori .....	17
2.2.1 Rancang Bangun .....	17
2.2.2 Kolam Renang.....	17
2.2.3 Gondang Ria Banjarnegara .....	18
2.2.4 <i>Website</i> .....	19
2.2.5 <i>Rapid Application Development (RAD)</i> .....	19
2.2.6 Next.JS .....	23
2.2.7 <i>Black Box Testing</i> .....	23
2.2.8 <i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	24
2.2.9 MySQL.....	26

2.2.10	Laravel.....	26
2.2.11	Midtrans .....	26
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		27
3.1	Subyek dan Obyek Penelitian.....	27
3.2	Alat Dan Bahan Penelitian .....	27
3.2.1	Alat.....	27
3.2.2	Bahan.....	28
3.3	Diagram Alir Penelitian.....	28
3.3.1	Studi literatur.....	29
3.3.2	Perencanaan Kebutuhan .....	30
3.3.3	Desain Sistem.....	32
3.3.4	Pengembangan .....	32
3.3.5	Implementasi .....	33
3.3.6	Analisis Hasil .....	33
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		34
4.1	Hasil.....	34
4.2	Pembahasan .....	35
4.2.1	Perencanaan Kebutuhan .....	35
4.2.2	Desain Sistem.....	36
4.2.3	Pengembangan .....	61
4.2.4	Implementasi .....	70
4.2.5	Analisis Hasil .....	77
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		80
5.1	Kesimpulan.....	80
5.2	Saran .....	80
DAFTAR PUSTAKA .....		81
LAMPIRAN.....		85



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu.....	13
Tabel 3.1 Spesifikasi Perangkat Keras .....	27
Tabel 3.2 Spesifikasi Perangkat Lunak .....	28
Tabel 3.3 Pertanyaan wawancara .....	31
Tabel 4.1 Penjelasan <i>Usecase Diagram Website Admin dan Pengunjung</i> .....	37
Tabel 4.2 <i>Black Box Testing Website Gondang Ria Bagian Admin</i> .....	70
Tabel 4.3 <i>Black Box Testing Website Gondang Ria Bagian Pengunjung</i> .....	74
Tabel 4.4 <i>Visitor Website Gondangria.com</i> .....	79

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Data Jumlah Pengunjung Perbulan Tahun 2020.....	2
Gambar 1.2 Data Jumlah Pengunjung Perbulan Tahun 2021.....	3
Gambar 1.3 Data Jumlah Pengunjung Perbulan Tahun 2022.....	3
Gambar 1.4 Data Jumlah Pengunjung Perbulan Tahun 2023.....	4
Gambar 2.1 Metode pengembangan Sistem RAD [27] .....	20
Gambar 3.1 Diagram Alir Penelitian.....	29
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	36
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram Login Admin</i> .....	38
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram Lihat Data Pesanan Tiket Admin</i> .....	38
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram Kelola Konten Website Admin</i> .....	39
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram Mengakses Beranda</i> .....	39
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram Mengakses Wahana</i> .....	40
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram Mengakses Fasilitas</i> .....	40
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram Pesan Tiket</i> .....	41
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram Hubungi Kami</i> .....	42
Gambar 4.10 <i>Sequence Diagram Login Admin</i> .....	42
Gambar 4.11 <i>Sequence Diagram Lihat Data Pesanan Tiket Admin</i> .....	43
Gambar 4.12 <i>Sequence Diagram Kelola Konten Website Admin</i> .....	44
Gambar 4.13 <i>Sequence Diagram Mengakses Beranda</i> .....	45
Gambar 4.14 <i>Sequence Diagram Mengakses Wahana</i> .....	45
Gambar 4.15 <i>Sequence Diagram Mengakses Fasilitas</i> .....	46
Gambar 4.16 <i>Sequence Diagram Pesan Tiket</i> .....	47
Gambar 4.17 <i>Sequence Diagram Hubungi Kami</i> .....	48
Gambar 4.18 <i>Class Diagram</i> .....	48
Gambar 4.19 Desain Prototipe Beranda.....	49
Gambar 4.20 Desain Prototipe Wahana .....	50
Gambar 4.21 Desain Prototipe Fasilitas.....	51
Gambar 4.22 Desain Prototipe Pesan Tiket .....	52
Gambar 4.23 Desain Prototipe Hubungi Kami .....	53

Gambar 4.24 Desain Prototipe <i>Login Admin</i> .....	54
Gambar 4.25 Desain Prototipe Transaksi Admin.....	54
Gambar 4.26 Desain Prototipe Beranda Admin.....	55
Gambar 4.27 Desain Prototipe Wahana Admin .....	56
Gambar 4.28 Desain Prototipe Fasilitas Admin.....	56
Gambar 4.29 Desain Prototipe Tiket Admin .....	57
Gambar 4.30 Grafik Peran Responden.....	58
Gambar 4.31 Grafik Pertanyaan Peran Pemilik .....	58
Gambar 4.32 Grafik Pertanyaan Peran Pengelola.....	59
Gambar 4.33 Grafik Pertanyaan Peran Pengunjung Baru.....	59
Gambar 4.34 Grafik Pertanyaan Peran Pengunjung Berulang.....	60
Gambar 4.35 <i>Website</i> Beranda .....	61
Gambar 4.36 <i>Website</i> Wahana.....	62
Gambar 4.37 <i>Website</i> Fasilitas .....	62
Gambar 4.38 <i>Website</i> Detail Fasilitas .....	63
Gambar 4.39 <i>Website</i> Pesan Tiket.....	63
Gambar 4.40 <i>Website</i> Data Diri.....	64
Gambar 4.41 <i>Website</i> Hubungi Kami.....	64
Gambar 4.42 <i>Website Login Admin</i> .....	65
Gambar 4.43 <i>Website Lupa Password Admin</i> .....	66
Gambar 4.44 <i>Website Beranda Admin</i> .....	66
Gambar 4.45 <i>Website Wahana Admin</i> .....	67
Gambar 4.46 <i>Website Semua Fasilitas Admin</i> .....	67
Gambar 4.47 <i>Website Edit Fasilitas Admin</i> .....	68
Gambar 4.48 <i>Website Menambah Fasilitas Admin</i> .....	68
Gambar 4.49 <i>Website Tiket Admin</i> .....	69
Gambar 4.50 <i>Website Transaksi Admin</i> .....	69
Gambar 4.51 Proses <i>Black Box Testing</i> Oleh Admin.....	74
Gambar 4.52 Proses <i>Black Box Testing</i> Oleh Pengunjung.....	77
Gambar 4.53 Perbandingan Jumlah Pengunjung .....	78

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 kolam renang Gondang Ria Banjarnegara.....	85
Lampiran 2 Hasil Wawancara .....	86
Lampiran 3 <i>Source Code</i> Halaman Beranda Pengunjung.....	87
Lampiran 4 <i>Source Code</i> Halaman Pesan Tiket Pengunjung.....	88
Lampiran 5 <i>Source Code</i> Ubah Harga Tiket Admin .....	89
Lampiran 6 Turnitin .....	90