

DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. A. Anggraini, W. D. Utami, and S. B. Rahma, “Mengidentifikasi Minat Bakat Siswa Sejak Usia Dini di SD Adiwiyata,” *ISLAMIKA*, vol. 2, no. 1, pp. 161–169, Jan. 2020, doi: 10.36088/islamika.v2i1.570.
- [2] I. Magdalena, Y. Septina², R. Az-Zahra³, and A. D. Pratiwi, “Cara Mengembangkan Bakat Peserta Didik,” 2020. [Online]. Available: <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/bintang>
- [3] I. A. Anggraini, W. D. Utami, and S. B. Rahma, “Analisis Minat dan Bakat Peserta didik terhadap Pembelajaran,” 2020. [Online]. Available: <http://ejournal.radenintan.ac.id/index.php/terampil/index>
- [4] W. Primayasa, I. Arifin, and M. Y. Baharsyah, “Pengaruh Salah Pilih Jurusan Terhadap Rasa Putus Asa Mahasiswa Teknik Informatika,” *Nathiqiyah*, vol. 3, no. 1, pp. 22–26, May 2020, doi: 10.46781/nathiqiyah.v3i1.76.
- [5] M. N. Mahfud and Utama, “Pengelolaan pengembangan minat dan bakat anak didik di homeschooling kak seto Solo,” *Jurnal Akuntabilitas Manajemen Pendidikan*, vol. 9, no. 2, pp. 113–124, Sep. 2021, Accessed: May 02, 2023. [Online]. Available: <https://journal.uny.ac.id/index.php/jamp/article/view/39408/16381>
- [6] E. D. S. Mulyani, C. R. Hidayat, and T. C. Ulfa, “Sistem Pakar Untuk Menentukan Jurusan Kuliah Berdasarkan Minat dan Bakat Siswa SMA Dengan Menggunakan Metode Forward Chaining,” *CSRID (Computer Science Research and Its Development Journal)*, vol. 10, no. 2, p. 80, Mar. 2021, doi: 10.22303/csrid.10.2.2018.80-92.
- [7] A. Herdiansah, “Sistem Pendukung Keputusan Referensi Pemilihan Tujuan Jurusan Teknik Di Perguruan Tinggi Bagi Siswa Kelas Xii Ipa Menggunakan Metode Ahp,” *MATRIK: Jurnal Manajemen, Teknik Informatika dan Rekayasa Komputer*, vol. 19, no. 2, pp. 223–234, May 2020, doi: 10.30812/matrik.v19i2.579.

- [8] N. Agustian and U. H. Salsabila, "Peran Teknologi Pendidikan dalam Pembelajaran," *ISLAMIKA*, vol. 3, no. 1, pp. 123–133, Jan. 2021, doi: 10.36088/islamika.v3i1.1047.
- [9] D. Maharani, F. Helmiyah, and N. Rahmadani, "Penyuluhan Manfaat Menggunakan Internet dan Website Pada Masa Pandemi Covid-19," *Abdiformatika: Jurnal Pengabdian Masyarakat Informatika*, vol. 1, no. 1, pp. 1–7, May 2021, doi: 10.25008/abdiformatika.v1i1.130.
- [10] D. Haryuda, M. Asfi, and R. Fahrudin, "Perancangan UI/UX Menggunakan Metode Design Thinking Berbasis Web Pada Laportea Company," *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, vol. 8, no. 1, pp. 111–117, Dec. 2021, doi: 10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.730.
- [11] S. Soedewi, "Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan Website UMKM KIRIHUCI," *Visualita Jurnal Online Desain Komunikasi Visual*, vol. 10, no. 02, p. 17, Apr. 2022, doi: 10.34010/visualita.v10i02.5378.
- [12] F. Della Nur Annisa and J. Nashar Utama Jaya, "Evaluasi Pengalaman Pengguna Pada Aplikasi E-Wallet OVO dan GOPAY Dengan Metode User Experience Questionnaire," *Journal of Information System Research*, vol. 3, no. 3, p. 251, 2022, doi: 10.47065/josh.v3i3.1527.
- [13] A. Noor, E. Leander Hadisaputro, B. Ampar, K. Balikpapan Utara, K. Balikpapan, and K. Timur, "Analisis Pengalaman Pengguna Pada Aplikasi TIX ID Menggunakan Metode User Experience Questionnaire," *Journal of Information System Research*, vol. 3, no. 4, pp. 672–677, 2022, doi: 10.47065/josh.v3i4.1881.
- [14] R. A. Agustina and A. Gustalika, "Bulletin of Information Technology (BIT) Evaluasi User Experience Pada Aplikasi Linkaja Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ)," vol. 3, no. 4, pp. 323–331, 2022, doi: 10.47065/bit.v3i1.
- [15] R. Umar, A. Z. Ifani, F. I. Ammatulloh, and M. Anggriani, "Analisis Sistem Informasi WEB LSP UAD Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ)," *METHOMIKA Jurnal Manajemen Informatika dan*

- Komputerisasi Akuntansi*, vol. 4, no. 2, pp. 173–178, Oct. 2021, doi: 10.46880/jmika.Vol4No2.pp173-178.
- [16] A. Maharani, B. Intan, and A. T. Susilo, “Analisis User Experience Pada Website SMK Negeri Tugumulyo Berbasis User Experience Questionnaire (UEQ),” *JUSIM (Jurnal Sistem Informasi Musirawas)*, vol. 6, no. 2, pp. 169–177, Dec. 2021, doi: 10.32767/jusim.v6i2.1479.
- [17] C. Sylvia, A. Angela, and F. Halim, “Evaluasi User Experience Platform Video Communication dengan User Experience Questionnaire (UEQ),” *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA*, vol. 5, no. 4, p. 1412, Oct. 2021, doi: 10.30865/mib.v5i4.3263.
- [18] G. Karnawan, “Implementasi User Experience Menggunakan Metode Design Thinking Pada Prototype Aplikasi CLEANSTIC,” *Jurnal Teknoinfo*, vol. 15, no. 1, p. 61, Jan. 2021, doi: 10.33365/jti.v15i1.540.
- [19] D. Haryuda, M. Asfi, and R. Fahrudin, “Perancangan UI/UX Menggunakan Metode Design Thinking Berbasis Web Pada Laportea Company,” *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, vol. 8, no. 1, pp. 111–117, Dec. 2021, doi: 10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.730.
- [20] R. Fahrudin and R. Ilyasa, “Perancangan Aplikasi ‘Nugas’ Menggunakan Metode Design Thinking dan Agile Development,” *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, vol. 8, no. 1, pp. 35–44, Dec. 2021, doi: 10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.714.
- [21] I. N. T. A. Putra, K. S. Kartini, P. W. Aditama, and S. P. Tahalea, “Analisis Sistem Informasi Eksekutif Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ),” *International Journal of Natural Science and Engineering*, vol. 5, no. 1, p. 25, Apr. 2021, doi: 10.23887/ijnse.v5i1.29289.
- [22] R. A. Agustina and A. Gustalika, “Evaluasi User Experience Pada Aplikasi Linkaja Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ),” *Bulletin of Information Technology (BIT)*, vol. 3, no. 4, pp. 323–331, 2022, doi: 10.47065/bit.v3i1.
- [23] A. F. Rahmawati, T. Wahyuningrum, A. C. Wardhana, A. Septiari, and L. Afuan, “User Experience Evaluation Using Integration of Remote Usability

- Testing and Usability Evaluation Questionnaire Method,” in *2022 IEEE International Conference on Cybernetics and Computational Intelligence (CyberneticsCom)*, IEEE, Jun. 2022, pp. 40–45. doi: 10.1109/CyberneticsCom55287.2022.9865664.
- [24] M. Huda, “Website sebagai Media Informasi dan Bisnis,” 2020.
- [25] S. R. Henim and R. P. Sari, “User Experience Evaluation of Student Academic Information System of Higher Education Using User Experience Questionnaire,” *Jurnal Komputer Terapan*, no. Vol. 6 No. 1 (2020), pp. 69–78, May 2020, doi: 10.35143/jkt.v6i1.3582.
- [26] Tenia Wahyuningrum, *Buku Referensi: Kuesioner dalam Pengukuran Usability*, 1st ed. Yogyakarta : Deepublish, 2023.
- [27] A. C. Frobenius, “Perencanaan dan Evaluasi User Interface untuk Aplikasi Tunanetra Berbasis Mobile Menggunakan Metode User Center Design dan QUIM Evaluation,” *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi (Justin)*, vol. 9, no. 2, p. 135, Apr. 2021, doi: 10.26418/justin.v9i2.43040.
- [28] F. Luthfi, “Penggunaan Framework Laravel dalam Rancang Bangun Modul Back-End Artikel Website Bisnisbisnis.ID,” *JISKA (Jurnal Informatika Sunan Kalijaga)*, vol. 2, no. 1, pp. 34–41, Aug. 2017, doi: 10.14421/jiska.2017.21-05.
- [29] Rahadi and P. S. Prawito, “Perancangan Sistem Informasi Toko Online Berbasis WEB dengan Menggunakan Laravel dan API RAJAONGKIR,” *Jurnal Ilmiah Indonesia*, vol. 5, no. 12, pp. 1–12, Dec. 2020.
- [30] L. Setiyani, “Pengujian Sistem Informasi Inventory Pada Perusahaan Distributor Farmasi Menggunakan Metode Black Box Testing,” *Techno Xplore : Jurnal Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi*, vol. 4, no. 1, pp. 1–9, Apr. 2019, doi: 10.36805/technoxplore.v4i1.539.