

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian terkait pembangunan *website* guna menemukan potensi minat dan bakat menggunakan metode *Design Thinking* dan *User Experience Questionnaire* (UEQ), didapatkan kesimpulan seperti berikut:

- a. Berdasarkan penelitian untuk mengidentifikasi kebutuhan persona menggunakan metode *Design Thinking*, didapatkan kesimpulan mengenai gagasan ide dalam upaya menjawab permasalahan persona dalam kategori *behaviour* dan *interface website* yaitu, menyediakan fitur kontak, mengimplementasikan penggunaan *assets* gambar dan ilustrasi secukupnya, menerapkan tema *website* yang minimalis dengan tidak menggunakan warna yang mencolok serta hierarki komponen *website* yang tidak terlalu kompleks. Selanjutnya kesimpulan mengenai gagasan ide dalam upaya menjawab kebutuhan *website* yaitu, halaman landing page, fitur *login* dan *register*, fitur pendaftaran psikotes minat dan bakat, fitur psikotes minat dan bakat, fitur hasil psikotes minat dan bakat, dan fitur konsultasi lanjutan.
- b. Berdasarkan penelitian untuk pengujian evaluasi *user experience* menggunakan metode *User Experience Questionnaire* (UEQ), didapatkan kesimpulan bahwa pada analisis data UEQ menghasilkan data aspek “*Attractiveness*” dengan rata-rata 2,24, aspek *Perspiciuity* dengan rata-rata 2,16, aspek *Efficiency* dengan rata-rata 2,31, aspek *Dependability* dengan rata-rata 2,39, aspek *Stimulation* dengan rata-rata 2,21, aspek *Novelty* dengan rata-rata 1,70. Keenam aspek UEQ tersebut berada pada kategori *benchmark Excellent*, dikarenakan mendapatkan nilai rata-rata diatas 1. Sehingga dapat disimpulkan bahwa pengujian evaluasi *user experience* mendapatkan hasil yang positif.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian terkait pembangunan *website* guna menemukan potensi minat dan bakat menggunakan metode *Design Thinking* dan *User Experience Questionnaire* (UEQ), terdapat saran yang diharapkan bisa memaksimalkan penelitian selanjutnya, di antaranya adalah sebagai berikut:

- a. Dikarenakan terbatasnya waktu dan sumber daya manusia, penelitian ini hanya difokuskan untuk pembangunan *website* dalam dimensi *desktop*, adapun saran untuk penelitian selanjutnya dapat menyediakan tampilan *responsive* untuk dimensi *tablet* dan *mobile*.
- b. Dikarenakan penelitian ini adalah versi *mvp* atau produk baru, dengan tujuan memberikan fitur sederhana tetapi mampu memberikan hasil maksimum, adapun saran untuk penelitian selanjutnya adalah membuat fitur pembayaran secara *automatis* dengan bekerja sama dengan pihak ketiga.
- c. Pembangunan *website* saat ini hanya tersedia tema *light mode*, adapun saran untuk penelitian selanjutnya adalah membuat opsional tema lainnya berupa *dark mode*.