

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Hilbert, “Digital Technology And Social Change: The Digital Transformation Of Society From A Historical Perspective ,” *Dialogues Clin. Neurosci.*, Vol. 22, No. 2, Pp. 189–194, 2020, Doi: 10.31887/Dcns.2020.22.2/Mhilbert.
- [2] E. Putri Primawanti And H. Ali, “Pengaruh Teknologi Informasi, Sistem Informasi Berbasis Web Dan Knowledge Management Terhadap Kinerja Karyawan (Literature Review Executive Support Sistem (Ess) For Business),” *J. Ekon. Manaj. Sist. Inf.*, Vol. 3, No. 3, Pp. 267–285, 2022, Doi: 10.31933/Jemsi.V3i3.818.
- [3] Novi Yona Sidratul Munti And Dwi Asril Syaifuddin, “Analisa Dampak Perkembangan Teknologi Informasi Dan Komunikasi Dalam Bidang Pendidikan,” *J. Pendidik. Tambusai*, Vol. 4, No. 2, Pp. 1799–1805, 2020, [Online]. Available: [Https://Jptam.Org/Index.Php/Jptam/Article/View/655](https://jptam.org/index.php/jptam/article/view/655)
- [4] R. Thahir, “Pengaruh Pembelajaran Daring Berbasis Google Classroom Terhadap Hasil Belajar Mahasiswa Pendidikan Biologi,” *Edukatif J. Ilmu Pendidik.*, Vol. 3, No. 4, Pp. 1936–1944, 2021, [Online]. Available: [Https://Edukatif.Org/Index.Php/Edukatif/Article/View/1123](https://edukatif.org/index.php/edukatif/article/view/1123)
- [5] I. H. Wibisono, S. Hadi Wijoyo, And A. Rachmadi, “Analisis Dan Perbaikan Usability Situs Halo Filkom Menggunakan Metode Design Thinking Dan System Usability Scale,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. Dan Ilmu Komput.*, Vol. 6, No. 11, Pp. 5154–5162, 2022, [Online]. Available: [Http://J-Ptiik.Ub.Ac.Id](http://j-ptiik.ub.ac.id)
- [6] Kemendikbud, “Panduan Implementasi Kebijakan Kampus Merdeka (Mbkm),” Pp. 1–66, 2021, [Online]. Available: [Https://L1dikti13.Kemdikbud.Go.Id/Wp-Content/Uploads/2022/07/Panduan-Implementasi-Kebijakan-Merdeka-Belajar-](https://l1dikti13.kemdikbud.go.id/wp-content/uploads/2022/07/Panduan-Implementasi-Kebijakan-Merdeka-Belajar-)

Kampus-Merdeka-Mbkm.Pdf

- [7] A. Purwanto And E. Risdianto, “Analisis Kebutuhan Pengembangan Bahan Ajar Digital Matakuliah Geofisika Berbasis Platform Lms Moodle Untuk Menunjang Implementasi Kurikulum Mbkm,” *J. Kumparan Fis.*, Vol. 5, No. 1, Pp. 7–14, 2022, Doi: 10.33369/Jkf.5.1.7-14.
- [8] G. Karnawan, S. Andryana, And R. T. Komalasari, “Implementasi User Experience Menggunakan Metode Design Thinking Pada Prototype Aplikasi Cleanstic,” Vol. 15, No. 1, Pp. 61–66, 2021.
- [9] A. Fatimah Azzahra, “Redesain Website Desa Wisata Branjang Menggunakan Metode Design Thingking,” *Eastasouth J. Posit. Community Serv.*, Vol. 1, No. 02, Pp. 45–54, 2023, Doi: 10.58812/Ejpcs.V1i02.66.
- [10] D. H. Putra, M. Asfi, And R. Fahrudin, “Perancangan Ui / Ux Menggunakan Metode Design Thinking Berbasis Web Pada Laportea Company,” Vol. 8, No. 1, 2021.
- [11] I. N. Saputra, W. Wijaya, P. P. Santika, I. Bagus, A. Indra, And I. N. Alit, “Analisis Dan Evaluasi Pengalaman Pengguna Patik Bali Dengan Metode User Experience Questionnaire ( Ueq ) Patik Bali With The User Experience Questionnaire ( Ueq ) Method,” Vol. 8, No. 2, 2021, Doi: 10.25126/Jtiik.202182763.
- [12] I. Technology, V. Nathaniel, And F. D. Adhinata, “Redesain Tampilan Website Repository Kampus Institut Teknologi Telkom Purwokerto Dan Pengujian Menggunakan Usability Testing,” Vol. 6, No. 2, Pp. 91–99, 2023.
- [13] M. A. Maricar, D. Pramana, And D. R. Putri, “Evaluasi Penggunaan Slims Pada E-Library Dengan Menggunakan User Experience Questionnaire ( Ueq ) Evaluation Of Slims In E-Library Using User Experience Questionnaire ( Ueq ),” Vol. 8, No. 2, Pp. 319–328, 2021, Doi: 10.25126/Jtiik.202184443.

- [14] M. A. Kurniawan, G. Ariprawira, I. Wibiyanti, A. Andrian, And E. Suherlan, “Analysis And Redesign Of The Website User Interface Of Universitas Faletahan Using The Design Thinking Method,” *Int. Res. J. Eng. It Sci. Res.*, Vol. 8, No. 6, Pp. 290–298, 2022, Doi: 10.21744/Irjeis.V8n6.2203.
- [15] E. Susilo, R. Rizal Andhi, And D. Ramadhani, “Evaluasi User Interface Website Prodi Teknik Informatika Unri Menggunakan User Experience Questionnaire (Ueq),” *Infotek J. Inform. Dan Teknol.*, Vol. 5, No. 2, Pp. 366–373, 2022, Doi: 10.29408/Jit.V5i2.5939.
- [16] R. Umar, A. Z. Ifani, F. I. Ammatulloh, And M. Anggriani, “Analisis Sistem Informasi Web Lsp Uad Menggunakan User Experience Questionnaire (Ueq),” *Methomika J. Manaj. Inform. Dan Komputerasi Akunt.*, Vol. 4, No. 2, Pp. 173–178, 2021, Doi: 10.46880/Jmika.Vol4no2.Pp173-178.
- [17] S. Putro, K. Kusriani, And M. P. Kurniawan, “Penerapan Metode Ueq Dan Cooperative Evaluation Untuk Mengevaluasi User Experience Laporan Bantul,” *Creat. Inf. Technol. J.*, Vol. 6, No. 1, P. 27, 2020, Doi: 10.24076/Citec.2019v6i1.242.
- [18] A. M. Saleh, H. Y. Abuaddous, I. S. Alansari, And O. Enaizan, “The Evaluation Of User Experience Of Learning Management Systems Using Ueq,” *Int. J. Emerg. Technol. Learn.*, Vol. 17, No. 7, Pp. 145–162, 2022, Doi: 10.3991/Ijet.V17i07.29525.
- [19] I. P. Sari, A. H. Kartina, A. M. Pratiwi, F. Oktariana, M. F. Nasrulloh, And S. A. Zain, “Implementasi Metode Pendekatan Design Thinking Dalam Pembuatan Aplikasi Hapsari, I. P., Kartina, A. H., Pratiwi, A. M., Oktariana, F., Nasrulloh, M. F., & Zain, S. A. (2020). Implementasi Metode Pendekatan Design Thinking Dalam Pembuatan Aplikasi Happy Cl,” *Edsence J. Pendidik. Multimed.*, Vol. 2, No. 1, Pp. 45–55, 2020.

- [20] R. I. Syabana, P. Y. Saputra, And N. Anugrah, “Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan User Interface,” *E-Conversion - Propos. A Clust. Excell.*, Pp. 40–60, 2020, [Online]. Available: [Http://Jurnalti.Polinema.Ac.Id/Index.Php/Siap/Article/View/719](http://Jurnalti.Polinema.Ac.Id/Index.Php/Siap/Article/View/719)
- [21] A. Hidayat And Alvin, “Implementasi Kanban Framework Dalam Pembuatan Website Profil Perusahaan Menggunakan Wordpress Dan Elementor,” *Jutekin (Jurnal Tek. Inform., Vol. 9, No. 2, Pp. 99–108, 2021.*
- [22] A. Alip, S. Kosasi, I. D. A. E. Yuliani, G. Syarifudin, And D. David, “Implementasi Arsitektur Model View Controller Pada Website Toko Online,” *J. Bumigora Inf. Technol.*, Vol. 3, No. 2, Pp. 135–150, 2022, Doi: 10.30812/Bite.V3i2.1566.
- [23] F. C. Trial, F. Me, And L. Posts, “Canvas By Instructure,” No. December 1968, Pp. 7–9, 2013.
- [24] R. Yahya, S. K. Ummah, And M. M. Effendi, “Pengembangan Perangkat Pembelajaran Flipped Classroom Bercirikan Mini Project,” *Sjme (Supremum J. Math. Educ.*, Vol. 4, No. 1, Pp. 78–91, 2020.
- [25] R. R. Putri, A. Sodik, A. Pakarbudi, I. T. Adhi, And T. Surabaya, “Perancangan User Experience Aplikasi Pendaftaran Mahasiswa Baru Menggunakan Metode Human-Centered Design,” *Pros. Semin. Nas. Sains Dan Teknol. Terap.*, Vol. 1, No. 1, Pp. 83–92, 2020, [Online]. Available: [Http://Ejurnal.Itats.Ac.Id/Sntekpan/Article/View/1220](http://Ejurnal.Itats.Ac.Id/Sntekpan/Article/View/1220)
- [26] M. A. Muhyidin, M. A. Sulhan, And A. Sevtiana, “Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma,” *J. Digit*, Vol. 10, No. 2, P. 208, 2020, Doi: 10.51920/Jd.V10i2.171.
- [27] R. Hill, P. W. Hamilton, And S. Baru, “Penelitian Survei Internet ?,” Vol. 6, No. 3, Pp. 1–18, 1998.

- [28] M. Schrepp, "User Experience Questionnaire Handbook Version 8," *Url Https//Www. Res. Net/Publication/303880829\_User\_Experience\_Questionnaire\_Handbook\_Versio n\_2.(Accessed 02.02. 2017)*, Pp. 1–15, 2019, [Online]. Available: [Www.Ueq-Online.Org](http://www.ueq-online.org)
- [29] N. N. Arisa, M. Fahri, M. I. A. Putera, And M. G. L. Putra, "Perancangan Prototipe Ui/Ux Website Crowde Menggunakan Metode Design Thinking," *Teknika*, Vol. 12, No. 1, Pp. 18–26, 2023, Doi: 10.34148/Teknika.V12i1.549.
- [30] F. Kesuma Bhakti, I. Ahmad, And Q. J. Adrian, "Perancangan User Experience Aplikasi Pesan Antar Dalam Kota Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Kota Bandar Lampung)," *J. Teknol. Dan Sist. Inf.*, Vol. 3, No. 2, Pp. 45–54, 2022, [Online]. Available: [Http://Jim.Teknokrat.Ac.Id/Index.Php/Jtsi](http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/jtsi)
- [31] W. Darmalaksana And M. Ag, *Metode Design Thinking Hadis* . 2020. [Online]. Available: [Http://Digilib.Uinsgd.Ac.Id/34057/1/Full-Design Thinking Hadis 04102020.Pdf](http://digilib.uinsgd.ac.id/34057/1/Full-Design%20Thinking%20Hadis%2004102020.pdf)
- [32] R. Fasabuma, H. Tolle, And S. H. Wijoyo, "Analisis Pengalaman Pengguna Aplikasi Pemesanan Tiket Bioskop Menggunakan User Experience Questionnaire ( Ueq ) Dan Heuristic Evaluation ( He )," *J. Pengemb. Teknol. Inf. Dan Ilmu Komput.*, Vol. 4, No. 4, Pp. 1324–1332, 2020.
- [33] D. K. Safitri And A. Andrianingsih, "Analisis Ui/Ux Untuk Perancangan Ulang Front-End Web Smart-Sita Dengan Metode Ucd Dan Ueq," *Techno.Com*, Vol. 21, No. 1, Pp. 127–138, 2022, Doi: 10.33633/Tc.V21i1.5639.
- [34] R. Puspita, "Pengembangan Prototipe Aplikasi Community Aggregator Beskem Dengan Pendekatan Ucd Menggunakan Balsamiq Mockup Dan Figma," *Univ. Islam Negeri Syarif Hidayatullah*, P. 189, 2020, [Online]. Available: [Https://Repository.Uinjkt.Ac.Id/Dspace/Handle/123456789/50587](https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/handle/123456789/50587)