

TUGAS AKHIR

**MULTIMEDIA INTERAKTIF PELAJARAN BAHASA
INGGRIS UNTUK KELAS 4 DI SD NEGERI
SINGASARI MENGGUNAKAN METODE ADDIE**



**SETYAWAN SUROSO
19102250**

**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2024**

TUGAS AKHIR

**MULTIMEDIA INTERAKTIF PELAJARAN BAHASA
INGGRIS UNTUK KELAS 4 DI SD NEGERI
SINGASARI MENGGUNAKAN METODE ADDIE**

**MULTIMEDIA INTERACTIVE ENGLISH LESSONS
FOR GRADE 4 AT SD NEGERI SINGASARI USING
THE ADDIE METHOD**

Disusun Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer



**SETYAWAN SUROSO
19102250**

**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2024**

HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING

MULTIMEDIA INTERAKTIF PELAJARAN BAHASA
INGGRIS UNTUK KELAS 4 DI SD NEGERI
SINGASARI MENGGUNAKAN METODE ADDIE

Dipersiapkan dan Disusun oleh
Setyawan Suroso
19102250

Usulan penelitian/Laporan Tugas Akhir telah disetujui pada tanggal
12 Januari 2024

Pembimbing I,



Dasril Aldo, S. Kom., M. Kom
NIDN. 1026049401

HALAMAN PENGESAHAN


**MULTIMEDIA INTERAKTIF PELAJARAN BAHASA
INGGRIS UNTUK KELAS 4 DI SD NEGERI
SINGASARI MENGGUNAKAN METODE ADDIE**

Disusun oleh

SETYAWAN SUROSO
19192250

Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Akhir
Pada 24 Juni 2024

Penguji I,



Amalia Beladina Arifa,
S.Pd., M.Cs.
NIDN. 0606019201

Penguji II,



Aminatus Sa'adah, S.Si., M.Si.
NIDN. 0610079602

Pembimbing Utama,



(Dasril Aldo, S.Kom., M.Kom)
NIDN. 1026049401

Dekan



Auliya Burhanuddin, S.Si., M.Kom
NIK. 19826608

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Setyawan Suroso
NIM : 19102250
Program Studi : Teknik Informatika

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:
**MULTIMEDIA INTERAKTIF PELAJARAN BAHASA INGGRIS
UNTUK KELAS 4 DI SD NEGERI SINGASARI MENGGUNAKAN
METODE ADDIE**

Dosen Pembimbing Utama : Dasril Aldo, S. Kom., M. Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Institut Teknologi Telkom Purwokerto maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan, dan penelitian Saya Sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Tim Dosen Pembimbing.
3. Dalam Karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggungjawab Saya, bukan tanggungjawab Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
5. Pernyataan ini Saya buat dengan sesungguhnya, apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka Saya bersedia menerima Sanksi Akademik dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Purwokerto, 10 Juni 2024,
Yang Menyatakan,


(Setyawan Suroso)

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, segala puja dan puji syukur senantiasa kita ucapkan atas limpahan rahmat dan nikmatnya sehingga peneliti dapat menyelesaikan Laporan Proposal Penelitian Tugas Akhir dengan judul “**MULTIMEDIA INTERAKTIF PELAJARAN BAHASA INGGRIS UNTUK KELAS 4 DI SD NEGERI SINGASARI MENGGUNAKAN METODE ADDIE**”. Adapun tujuan utama penulisan proposal ini adalah untuk memenuhi syarat untuk mengerjakan Tugas Akhir pada program Strata-1 di Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Informatika, Institut Teknologi Telkom Purwokerto.

Peneliti menyadari bahwa dalam penulisan penelitian ini tidak lepas dari kesalahan dan jauh dari sempurna. Untuk itu peneliti mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun sehingga dapat berguna untuk peneliti dan pembaca. Dalam menyelesaikan proposal ini, peneliti telah banyak mendapat bantuan serta dukungan, baik secara moril dan materil. Untuk itu penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada:

1. Dr. Tenia Wahyuningrum, S.Kom., M.T, selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
2. Auliya Burhanuddin, S.Si., M.Kom, selaku Dekan Fakultas Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
3. Amalia Beladonna Arifa, S.Pd., M.Cs, selaku Ketua Program Studi S1 Teknik Informatika.
4. Dasril Aldo S. Kom., M. Kom, selaku Dosen Pembimbing satu yang telah memberikan bimbingan, pengarahan, saran, kritik, dan kontribusi yang membangun pada saat penyusunan Laporan Proposal Penelitian.
5. Kepada keluarga peneliti yang selalu memberi support dan dukungan berupa moril dan materil.
6. Kepada teman-teman kost *underground* yang selalu menemani, memberi semangat dan tempat saat peneliti menyelesaikan laporan Tugas Akhir

7. Kepada Guru kelas 4 Ibu Juwariyah S.pd yang telah memberi saya kesempatan untuk meneliti dan membantu mendapatkan informasi untuk melakukan penelitian di SD NEGERI Singasari
8. Kepada siswa SD NEGERI Singasari yang bersedia meluangkan waktunya untuk mengisi kuesioner penelitian yang membantu Peneliti menyelesaikan Tugas Akhir.

Akhir kata, Peneliti berharap laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi semua dan semoga Allah SWT senantiasa memberikan kemudahan dalam setiap langkah yang dilalui.

Purwokerto, 10 Juni 2024



Setyawan Suroso

DAFTAR ISI

SAMPUL LUAR	i
SAMPUL DALAM.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
ABSTRAK	xi
ABSTRACT	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Pertanyaan penelitian	3
1.4. Batasan masalah.....	4
1.5. Tujuan	4
1.6. Manfaat	4
BAB II DASAR TEORI.....	6
2.1 Kajian Pustaka	6
2.2 Dasar Teori.....	9
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	19
3.1. Subyek dan Obyek Penelitian	19
3.2. Alat dan Bahan Penelitian.....	19
3.3. Diagram Alir Penelitian	19
3.4. Tahapan Penelitian.....	20
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	25
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	37
DAFTAR PUSTAKA.....	38
LAMPIRAN.....	41

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Dengan Penelitian Sebelumnya	8
Tabel 2.2 Pernyataan Kuisoner SUS.....	17
Tabel 2.3 Skor SUS.....	18
Tabel 3.1 Hasil Wawancara.....	22
Tabel 4.1 Hasil Perhitungan SUS.....	34

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Bagan UML.....	13
Gambar 2.2 Alur Proses Model ADDIE	16
Gambar 3.1 Kerangka Penelitian	20
Gambar 3.2 <i>Usecase Diagram</i>	23
Gambar 4.1 Struktur Sistem.....	26
Gambar 4.2 <i>Usecase Diagram</i>	27
Gambar 4.3 <i>Flowchart</i>	27
Gambar 4.4 Desain Awal Multimedia Interaktif.....	28
Gambar 4.5 Desain Menu Materi.....	28
Gambar 4.6 Desain Isi Materi	29
Gambar 4.7 Halaman Kuis.....	29
Gambar 4.8 Desain Halaman Hasil Kuis	30
Gambar 4.9 Desain Menu Tentang	30
Gambar 4.10 Aset <i>Multimedia</i> Interaktif	31
Gambar 4.11 Proses Pembuatan <i>File Flash</i> baru	31
Gambar 4.12 Proses Pembuatan <i>Loading</i>	32
Gambar 4.13 Proses Pembuatan Menu Materi.....	32
Gambar 4.14 Proses Pembuatan Menu Soal	33