

TUGAS AKHIR

**RANCANG BANGUN GAME EDUKASI SIMULASI
MITIGASI BENCANA HIDROMETEOROLOGI
UNTUK BADAN METEOROLOGI KLIMATOLOGI
DAN GEOFISIKA (BMKG) DENGAN METODE GAME
DEVELOPMENT LIFE CYCLE (GDLC)**



PURNAMA HARDI SAPUTRA

20102123

**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2024**

TUGAS AKHIR

**RANCANG BANGUN GAME EDUKASI SIMULASI
MITIGASI BENCANA HIDROMETEOROLOGI
UNTUK BADAN METEOROLOGI KLIMATOLOGI
DAN GEOFISIKA (BMKG) DENGAN METODE GAME
DEVELOPMENT LIFE CYCLE (GDLC)**

***DESIGN OF EDUCATIONAL GAME SIMULATION OF
HYDROMETEOROLOGICAL DISASTER MITIGATION
FOR BADAN METEOROLOGI KLIMATOLOGI DAN
GEOFISIKA (BMKG) USING GAME DEVELOPMENT
LIFE CYCLE (GDLC) METHOD***

Disusun Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer



PURNAMA HARDI SAPUTRA
20102123

**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2024**

HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING

**RANCANG BANGUN GAME EDUKASI SIMULASI
MITIGASI BENCANA HIDROMETEOROLOGI
UNTUK BADAN METEOROLOGI KLIMATOLOGI
DAN GEOFISIKA (BMKG) DENGAN METODE
GAME DEVELOPMENT LIFE CYCLE (GDLC)**

***DESIGN OF EDUCATIONAL GAME SIMULATION OF
HYDROMETEOROLOGICAL DISASTER MITIGATION
FOR BADAN METEOROLOGI KLIMATOLOGI DAN
GEOFISIKA (BMKG) USING GAME DEVELOPMENT
LIFE CYCLE (GDLC) METHOD***

Dipersiapkan dan Disusun Oleh

Purnama Hardi Saputra

20102123

Fakultas Informatika

Institut Teknologi Telkom Purwokerto

Pada Tanggal: 25 Juni 2024

Pembimbing Utama,



Muhamad Azrino Gustalika, S.Kom., M.Tr.T.
NIDN. 0614089302

HALAMAN PENGESAHAN

**RANCANG BANGUN GAME EDUKASI SIMULASI
MITIGASI BENCANA HIDROMETEOROLOGI
UNTUK BADAN METEOROLOGI KLIMATOLOGI
DAN GEOFISIKA (BMKG) DENGAN METODE GAME
DEVELOPMENT LIFE CYCLE (GDLC)**

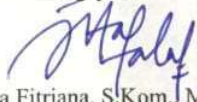
***DESIGN OF EDUCATIONAL GAME SIMULATION OF
HYDROMETEOROLOGICAL DISASTER MITIGATION
FOR BADAN METEOROLOGI KLIMATOLOGI DAN
GEOFISIKA (BMKG) USING GAME DEVELOPMENT
LIFE CYCLE (GDLC) METHOD***

Disusun Oleh

PURNAMA HARDI SAPUTRA
20102123

Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Tugas Akhir
Pada Hari Selasa, Tanggal 25 Juni 2024

Penguji I,



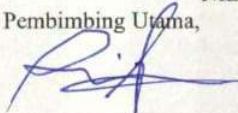
Gita Fadila Fitriana, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0620039302

Penguji II,



Shintia Dwi Alike, S.Pd., M.Pd.
NIDN. 0625069201

Pembimbing Utama,



Muhamad Azrino Gustalika, S.Kom., M.Tr.T.
NIDN. 0614089302

Dekan,



Auliya Burhanuddin, S.Si., M.Kom.
NIK. 19820008

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Purnama Hardi Saputra
NIM : 20102123
Program Studi : S1 Teknik Informatika

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:

**RANCANG BANGUN GAME EDUKASI SIMULASI MITIGASI BENCANA
HIDROMETEOROLOGI UNTUK BADAN METEOROLOGI
KLIMATOLOGI DAN GEOFISIKA (BMKG) DENGAN METODE GAME
DEVELOPMENT LIFE CYCLE (GDLC)**

Dosen Pembimbing Utama : Muhamad Azrino Gustalika, S.Kom., M.Tr.T

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Institut Teknologi Telkom Purwokerto maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan, dan penelitian Saya Sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Tim Dosen Pembimbing.
3. Dalam Karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggungjawab Saya, bukan tanggungjawab Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
5. Pernyataan ini Saya buat dengan sesungguhnya, apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka Saya bersedia menerima Sanksi Akademik dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Purwokerto, 15 September 2023,

Yang Menyatakan,



(Purnama Hardi Saputra)