

ABSTRAK

RANCANG BANGUN SISTEM PEMESANAN TIKET *ONLINE* PENDAKIAN BERBASIS *WEBSITE* DI GUNUNG SLAMET VIA DIPAJAYA JAWA TENGAH

Oleh

Muhammad Aldho Febrian Harahap

20102033

Penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem pemesanan tiket *online* pendakian berbasis *website* di gunung slamet via Dipajaya Jawa Tengah. Permasalahan yang dihadapi saat ini adalah pendaftaran manual yang memakan waktu dan kurangnya efisiensi dalam pengelolaan data pendaki serta pemeriksaan barang bawaan yang belum optimal. Metode yang digunakan adalah *Rapid Application Development* (RAD) yang memungkinkan pengembangan sistem secara cepat dan efisien. Hasil penelitian ini adalah rancangan sistem informasi dan pelayanan *e-ticketing* yang memudahkan para pendaki untuk memesan tiket secara *online* dan mengelola data pendaki dengan lebih efisien. Pembahasan meliputi proses pengembangan sistem, analisis kebutuhan pengguna, desain antar muka, dan pengujian sistem. Kesimpulan dari penelitian ini adalah sistem informasi dan pelayanan *e-ticketing* berbasis *website* dapat meningkatkan efisiensi pengelolaan tiket dan memberikan kemudahan bagi para pengunjung dalam memesan tiket secara *online*, serta memberikan potensi pengembangan layanan yang lebih baik di masa depan.

Kata Kunci: sistem informasi, *e-ticketing*, wisata pendakian, gunung slamet.