

DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. W. S. Nirad *et al.*, “Sosialisasi dan Pendampingan Digitalisasi UMKM menggunakan Aplikasi Marketplace ‘Bulagat,’” *J. Pengabd. Pada Masy.*, vol. 8, no. 2, pp. 532–540, 2023, doi: 10.30653/jppm.v8i2.323.
- [2] M. R. Julianti, Z. Hakim, and T. Ardiyan, “Aplikasi Pedagang Sembako Online Berbasis Android,” *Acad. J. Comput. Sci. Res.*, vol. 3, no. 1, pp. 11–15, 2021, doi: 10.38101/ajcsr.v3i1.330.
- [3] R. B. Paramadani, A. A. Kompiang, O. Sudana, I. Made, and S. Putra, “Pengembangan User Interface dan User Experience SIMRS untuk Meningkatkan Pelayanan Kesehatan Rumah Sakit Bagian Farmasi,” *JITTER-Jurnal Ilm. Teknol. dan Komput.*, vol. 1, no. 2, 2020.
- [4] C. S. Surachman, M. R. Andriyanto, C. Rahmawati, and P. Sukmasetya, “Implementasi Metode Design Thinking Pada Perancangan UI/UX Design Aplikasi Dagang.in,” *TeIKa*, vol. 12, no. 02, pp. 157–169, 2022, doi: 10.36342/teika.v12i02.2922.
- [5] Z. Elma, “Implementasi Metode Usability Testing Dengan System Usability Scale Dalam Evaluasi Website Layanan Penyedia Subtitle (Studi Kasus: Subscene),” *Ultim. InfoSys J. Ilmu Sist. Inf.*, vol. 10, no. 2, pp. 104–110, 2020, doi: 10.31937/si.v10i2.1197.
- [6] M. Z. Uska, U. Usuluddin, and S. Sriatni, “Usability Testing Method: Efisiensi, Efektivitas dan Kepuasan Pengguna Terhadap Website SMKN 1 Praya,” *EDUMATIC J. Pendidik. Inform.*, vol. 3, no. 2, pp. 91–98, 2019, doi: 10.29408/edumatic.v3i2.1708.
- [7] M. Hasibuan, K. Hamidah, and A. A. Ridha, “Analisis User Experience Dalam Aplikasi Soco By Sociolla Untuk Meningkatkan Pengalaman Pengguna Menggunakan Pendekatan Design Thinking,” *Dinamik*, vol. 28, no. 2, pp. 71–78, 2023, doi: 10.35315/dinamik.v28i2.9390.
- [8] S. N. Islami and M. Dody Firmansyah, “Evaluasi Ui/Ux Dari Aplikasi Ikmas Dengan Menggunakan Metode Design Thinking Dan Pengujian Pengguna,” *Rabit J. Teknol. dan Sist. Inf. Univrab*, vol. 9, no. 1, pp. 29–38, 2023, doi: 10.36341/rabit.v9i1.4116.
- [9] A. A. Jiwa Permana, “Usability Testing Pada Website E-Commerce Menggunakan Metode System Usability Scale (Sus) (Studi Kasus : Umkmbuleleng.Com),” *JST (Jurnal Sains dan Teknol.*, vol. 8, no. 2, pp. 149–158, 2019, doi: 10.23887/jstundiksha.v8i2.22858.
- [10] D. Kabupaten Cirebon, “Galeri Caruban,” 26 September. [Online]. Available: <https://play.google.com/store/search?q=galeri+caruban&c=apps&hl=id&gl=US>

- [11] B. Vallendito, “Pemodelan User Interface Dan User Experience Menggunakan Design Thinking,” *Barly Vallendito*, p. 30, 2020.
- [12] R. Nurhabibie, I. V Papatungan, and B. Suranto, “Pengembangan User Interface dan User Experience pada website AyoSparring menggunakan Pendekatan User-Centered Design dan Metode Heuristic Evaluation,” *Automata*, vol. 1, no. 2, pp. 105–110, 2020, [Online]. Available: <https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/view/15397>
- [13] M. Multazam, “Perancangan User Interface dan User Experience pada Placeplus menggunakan pendekatan User Centered Design,” *Univ. Islam Indones.*, vol. 1, p. 8, 2020.
- [14] D. S. Dewi, A. H. Brata, and L. Fanani, “Penerapan User Centered Design dalam Pembangunan Aplikasi Informasi Hostel berbasis Android,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput. e-ISSN*, vol. 2548, no. 12, p. 964X, 2018.
- [15] A. R. Pradana and M. Idris, “Implementasi User Experience Pada Perancangan User Interface Mobile E-learning Dengan Pendekatan Design Thinking,” *Automata*, vol. 2, no. 2, 2021, [Online]. Available: <https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/view/19447>
- [16] N. Thomas, “How To Use The System Usability Scale (SUS) To Evaluate The Usability Of Your Website”, [Online]. Available: <https://usabilitygeek.com/how-to-use-the-system-usability-scale-sus-to-evaluate-the-usability-of-your-website/>