

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Adapun kesimpulan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Desain tampilan aplikasi dirancang sesuai dengan kebutuhan calon pengguna yang berperan sebagai pembeli meliputi tampilan halaman utama, tampilan kategori, tampilan pencarian, deskripsi barang, dan proses pembayaran.
2. Desain tampilan aplikasi yang dirancang sudah memenuhi kebutuhan dan memiliki nilai usability yang baik. Berdasarkan rata-rata nilai SUS yang didapat mencapai nilai 80 dengan katagori acceptable menurut acceptability ranger.
3. Hasil dari penelitian ini desain dapat dikembangkan lagi dengan menambahkan beberapa fitur yang disesuaikan dengan lebih banyak sampel pengguna.

#### **5.2 Saran**

Saran yang dapat diberikan untuk dapat dikembangkan penelitian selanjutnya adalah dengan menambahkan beberapa fitur lagi seperti :

1. Untuk metode pembayaran dapat disesuaikan dengan alat pembayaran digital yang banyak dipakai oleh masyarakat seperti QRIS atau Dana.
2. Fitur catatan transaksi.
3. Fitur cashback berupa point.
4. Dapat dikembangkan lagi untuk perbaikan aplikasi karena masih terdapat beberapa error pada aplikasi.