

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] J. Volume, N. Tahun, J. Pendidikan, and I. A. Huda, “Research & Learning in Primary Education Perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi ( TIK ) Terhadap Kulaitas Pembelajaran Di Sekolah Dasar,” vol. 2, 2020.
- [2] P. Mobile, “p-ISSN : 2579-5201 ( Printed ) JISICOM ( Journal of Information System , Informatics and Computing ) p-ISSN : 2579-5201 ( Printed ) JISICOM ( Journal of Information System , Informatics and Computing ),” vol. 4, no. 1, pp. 122–133, 2020.
- [3] M. F. Sardi *et al.*, “PEMANFAATAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS ANDROID DENGAN PENDEKATAN SOMATIS , AUDITORI , VISUAL DAN INTELEKTUAL ( SAVI ) Yeni Anistyasari.”
- [4] Y. Christian, “Perancangan Aplikasi Directory Berbasis Hybrid Dengan Metode Scrum ( Case : Grand Batam Mall ),” vol. 13, no. 1, pp. 33–44, 2022.
- [5] W. A. Prabowo and C. Wiguna, “Sistem Informasi UMKM Bengkel Berbasis Web Menggunakan Metode SCRUM,” vol. 5, pp. 149–156, 2021, doi: 10.30865/mib.v5i1.2604.
- [6] N. W. Rahadi and C. Vikasari, “Pengujian Software Aplikasi Perawatan Barang Milik Negara Menggunakan Metode Black Box Testing Equivalence Partitions,” vol. 11, no. 01, pp. 57–61, 2020, doi: 10.35970/infotekmesin.v11i1.124.
- [7] S. P. Utami, K. Eviyanti, W. Sari, and S. C. Haryanti, “Rancang Bangun Aplikasi Edukasi Tuberkulosis Menggunakan Metode Scrum,” pp. 83–96, 2022.
- [8] A. R. Irawati and K. Putra, “PENGEMBANGAN SIMIPA BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE SCRUM PADA MODUL MAHASISWA,” vol. 2, no. 1, pp. 1–12, 2021.

- [9] H. Prasetyo, N. Radita, and A. Tirtana, “Aplikasi Manajemen Pendakian Berbasis Android Menggunakan Metode Scrum Hiking Management Application Based on Android Using Scrum Method,” vol. 11, no. November, pp. 180–189, 2022, doi: 10.34148/teknika.v11i3.514.
- [10] M. L. Aunil, M. El, K. C. Brata, and A. H. Brata, “Pembangunan Sistem Administrasi Pendaftaran Pasien Rumah Sakit berbasis Android menggunakan Metode Scrum ( Studi Kasus Rumah Sakit Marsudi Waluyo ),” vol. 6, no. 4, pp. 1883–1892, 2022.
- [11] E. Dewi, S. Listianti, A. Zaidiah, and I. N. Isnainiyah, “Pengembangan Aplikasi Event Management System Berbasis Android Menggunakan Metode Scrum ( Studi Kasus Organisasi Mahasiswa UPN Veteran Jakarta ),” no. September, pp. 579–589, 2021.
- [12] S. I. Adam *et al.*, “APLIKASI PESAN ANTAR AIR MINERAL ISI ULANG MESSAGE APPLICATION BETWEEN REFILLED MINERAL WATER AND GAS ELPIJI BASED,” vol. 13, no. 1, pp. 56–69, 2021.
- [13] M. Dharma, P. Studi, and S. Informasi, “RANCANG BANGUN APLIKASI POINT OF SALES PAYMENT GATEWAY.”
- [14] P. Permainan, E. Guna, P. Budaya, T. A. K. Benda, D. I. Indonesia, and B. Mobile, “Jurnal Informatika Terpadu,” vol. 8, no. 1, pp. 41–46, 2022.
- [15] I. Fauzy and M. Rachmat, “Development of an Android-Based Sign Language Education Game Using a Scrum-Game Approach,” vol. 9, no. 1, pp. 57–67, 2021.
- [16] W. Ramadani, T. S. E. Fatdha, H. Yenni, and D. Haryono, “Application of the Scrum Method in the Android-based TPQ Learning Application,” vol. 6, no. 1, pp. 120–130, 2023, doi: 10.36378/jtos.v6i1.3036.
- [17] T. Novaldy and A. Mahpudin, “PENERAPAN APLIKASI DENGAN MENGGUNAKAN BARCODE,” vol. XX, pp. 1–9.

- [18] D. Saputra, U. Bina, S. Informatika, K. Widiyanto, and B. S. Informatika, “RANCANG BANGUN APLIKASI PESAMLINE ( PEMESANAN AMBULANCE ONLINE ) BERBASIS ANDROID,” no. May, 2022, doi: 10.32767/jusim.v6i2.1188.
- [19] J. Ecotipe, R. Kurniawan, T. H. Budianto, and W. Yandi, “Rancang Bangun Aplikasi Presensi Dosen dan Mahasiswa Berbasis Android dan Cloud Server,” vol. 9, no. 1, pp. 96–101, 2022.
- [20] J. Teknologi, I. Jtsi, S. Informasi, F. Teknik, and U. T. Indonesia, “RANCANG BANGUN WEB SERVICE API APLIKASI SENTRALISASI PRODUK UMKM PADA UPTD PLUT KUMKM PROVINSI LAMPUNG,” vol. 2, no. 1, pp. 59–64, 2021.
- [21] I. P. E.- Issn, “Computer Based Information System Journal RANCANG BANGUN APLIKASI BELAJAR ARAB UNTUK ANDROID MENGGUNAKAN JETPACK COMPOSE DAN KOTLIN,” vol. 01, pp. 25–35, 2023.
- [22] A. G. Syam, “APLIKASI QR CODE SEBAGAI SARANA PENYAMPAIAN INFORMASI POHON DIKEBUN RAYA JOMPIE,” vol. 1, no. 1, pp. 33–41, 2021.
- [23] A. K. Saputra and M. Fahrizal, “RANCANG BANGUN BERBASIS WEB CRM ( CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT ) BERBASIS WEB STUDI KASUS PT BUDI BERLIAN MOTOR HAJIMENA BANDAR,” vol. 17, no. 1, pp. 1–31, 2021.
- [24] S. Dasar, N. Wonosari, E. Yuniyanto, and A. Fauzan, “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI E-ARCHIVE,” vol. 2, no. 2, pp. 136–150, 2022.
- [25] N. A. Widiastuti *et al.*, “PENERAPAN APLIKASI MOBILE LOCATION BASED SERVICE UNTUK,” vol. 11, no. 1, pp. 271–278, 2020.
- [26] M. Nabila, “Mendalami Scrum, Kerangka Manajemen Kerja yang ‘Ramah’ Bagi Pengembang,” *DailySocial*, 2020, [Online]. Available:

<https://dailysocial.id/post/mendalami-scrum-kerangka-manajemen-kerja-yang-ramah-bagi-pengembang#:~:text=Karakteristik yang diberikan scrum untuk,fungsionalitas yang berpotensi untuk dirilis.>

- [27] Lee, V., Schneider, H., & Schell, R. (2004). *Mobile Applications: Architecture, Design, and Development*. Amerika: Pearson Education.
- [28] Turban, E. (2012). *Electronic Commerce 2012: A Managerial and Social Network Perspective*, London: Pearson Education.