

- [11] R. Yoga Pratama and R. Somya, "Perancangan Aplikasi Point Of Sales (POS) Berbasis Android (Studi Kasus: Warkop Vape Salatiga)," 2021. [Online]. Available: <http://jurnal.mdp.ac.id>
- [12] A. Suheryadi, K. Adi Cahyanto, M. Lukman Sifa, A. P. Diana, P. Negeri Indramayu, and J. Lohbener Lama No, "Pengembangan Aplikasi Mobile Pencatatan Transaksi Penjualan Olahan Mangga Terintegrasi Berbasis Android."
- [13] K. Chandra, "Rancang Bangun Sistem Informasi Point of Sales Berbasis Website Pada Distributor Kain Hoggy Djaya."
- [14] M. Siddik, "Rancang bangun sistem informasi pos (point of sale) untuk kasir menggunakan konsep bahasa pemrograman orientasi objek," *joisie Journal Of Information System And Informatics Engineering*, vol. 4, no. 1, pp. 43–48, 2020.
- [15] Audy A. Wansaga, Hans F. Wowor, and Alwin M.Sambul, "Rancang Bangun Aplikasi Point Of Seles (POS) Untuk Toko Kecil".
- [16] R. Taufiq, R. R. Ummah, I. Nasrullah, D. Angga, and A. Permana, "Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Pegawai Berbasis Web di Madrasah Ibtidaiyah Nurul Huda Kota Tangerang," vol. 4, no. 4, pp 445-455 2019,
- [17] M. Susilo and R. Kurniati, "rancang bangun website toko online menggunakan metode waterfall," *JUTIF Unsoed* vol. 4, no. 4, pp 256-266 2020,
- [18] Iskandar and Umar Tsani Abdurrahman, "perancangan aplikasi kasir point of sales berbasis android menggunakan metode rapid application development untuk usaha retail," *INFOTECH : Jurnal Informatika & Teknologi*, vol. 1, no. 2, pp. 67–77, Dec. 2020,
- [19] T. A. Diajukan, M. Salah, S. Persyaratan, M. Derajat, and A. A. Wirawan, "pembangunan aplikasi point of sale berbasis android untuk toko kelontong,". vol. 02, no. 3, pp. 211-231, 2021.
- [20] A. Najib and M. Y. Zain, "aplikasi point of sale multi outlet dan multi payment berbasis web dan android," vol. 01, no. 3, pp. 75-90, 2020.

- [21] Y. Yurindra, S. Sarwindah, and D. Irawan, "Rancangan Prototype Layanan Pengaduan Masyarakat Melalui Kantor Desa Berbasis Android," *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, vol. 10, no. 3, pp. 444–450, Dec. 2021, doi: 10.32736/sisfokom.v10i3.1295.
- [22] M. Ilhami, "Pengenalan Google Firebase Untuk Hybrid Mobile Apps Berbasis Cordova," *Jurnal IT CIDA*, vol. 3, no. 1, 2019.
- [23] F. P. Juniawan, D. Y. Sylfania, R. Rian Chrisna Putra, and R. Sulaiman, "Implementasi Aplikasi Monitoring Nilai dan Kegiatan Siswa Berbasis Android dengan Metode Prototype," *Jurnal Komtika (Komputasi dan Informatika)*, vol. 5, no. 1, pp. 26–34, Jul. 2021, doi: 10.31603/komtika.v5i1.5119.
- [24] Arafat Febriandirza, "perancangan aplikasi absensi online dengan menggunakan bahasa pemrograman kotlin," vol. 4, no. 2, pp. 46–56, Jul. 2020
- [25] R. Pakaya, A. R. Tapate, and S. Suleman, "Perancangan aplikasi penjualan hewan ternak untuk qurban dan aqiqah dengan metode unified modeling language (uml)," *Jurnal Technopreneur (JTech)*, vol. 8, no. 1, pp. 31–40, May 2020, doi: 10.30869/jtech.v8i1.531
- [26] N. Hendrastuty, Y. Ihza, J. Ring Road Utara, and J. Lor, "Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Santri Berbasis Android," *JDMSI*, vol. 2, no. 2, pp. 21–34, 2021.
- [27] Suendri, "Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus: UIN Sumatera Utara Medan)," *ALGORITMA: Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika*, p. 1, 2019, [Online]. Available: <http://www.omg.org>
- [28] G. F. Fitriana, "Pengujian Aplikasi Pengenalan Tulisan Tangan Menggunakan Model Behaviour Use Case," 2020. [Online]. Available: <http://jurnal.mdp.ac.id>
- [29] E. S. Dennis, "Rancang Bangun Aplikasi Point Of Sale Dengan Metode Prototyping (Studi Kasus: Kini Cheese Tea Berkoh)". 2022

- [30] M. Subekti, Lukman “Perancangan case tools untuk diagram use case, activity, dan class untuk permodelan uml berbasis web menggunakan html5 dan php” *JITK Jurnal Ilmu Pengetahuan* vol. 1, no. 3, pp. 33–44, 2020.
- [31] Sariyun Naja Anwar, Fatkhul Amin, and Isworo Nugroho, “desain uml aplikasi navigasi layanan kesehatan berbasis android”. vol. 1, no. 3, pp. 33–44, 2020.
- [32] A. Wicaksono, F. Tiroy Santos Butarbutar, and I. Vandini, “aplikasi point of sales jasa foto dan video kula visuel berbasis android.” vol. 1, no. 2, pp. 43–55, 2021.
- [33] J. Fernando, I. Ratna, I. Astutik, and H. Setiawan, “rancang bangun aplikasi sistem informasi carwash & autocare berbasis android pada mahkota motor jaya makmur,” vol. 2, no. 2, pp. 90-99 2023. [Online]. Available: <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknoinfo/index>
- [34] Ramadhani Asrofa kemal, “Rancang bangun aplikasi android absensi dan manajemen penugasan karyawan berbasis react native (studi kasus: pt. queen network nusantara),” 2023
- [35] F. Kurniawan, I. F. Fahurian, and A. Hafiz, “Expert-Jurnal Management Sistem Informasi dan Teknologi rancang bangun aplikasi cloud storage dengan angular dan firebase berbasis android”. 2022
- [36] Reva Eko Prasetyo, “Analisis dan Perancangan User Interface dan User Experience pada Startup Pickniker,” *Universitas Dinamika*, vol. 2, 2022.
- [37] C. E. Zen, S. Namira, and T. Rahayu, “Rancang Ulang Desain UI (User Interface) Company Profile Berbasis Website Menggunakan Metode UCD (User Centered Design),” 2022.
- [38] D. Sakethi *et al.*, “Pengembangan Aplikasi Android One Day One Juz (ODOJ) Menggunakan Metode Extreme Programming,” 2022. vol. 2, no. 3, pp. 255–270, 2020.

- [39] A. Fauzi, U. Hayati, and F. M. Basysyar, “perancangan aplikasi point of sales menggunakan android native di ud. murti aji cirebon,” vol. 3, no. 2, p. 324-334, 2022.
- [40] M. Giovanni Dermawan, W. Hadikristanto, T. Informatika, F. Teknik, and U. Pelita Bangsa, “Tahun 2022 Call for papers dan Seminar Nasional Sains dan Teknologi Ke-1 2022 Fakultas Teknik, Universitas Pelita Bangsa,” vol. 1, no. 1, p. 307, 2022.
- [41] W. Nur Cholifah and S. Melati Sagita, “pengujian black box testing pada aplikasi action & strategy berbasis android dengan teknologi phonegap,” vol. 3, no. 1, pp. 123–145, 2022.