

DAFTAR PUSTAKA

- [1] “Institut Teknologi Telkom Purwokerto.” Accessed: Nov. 01, 2023. [Online]. Available: <https://ittelkom-pwt.ac.id/>
- [2] Y. B. Widodo, A. Anindya, and T. Sutabri, “Pengembangan Aplikasi E-Reimbursement Karyawan Berbasis Android Pada PT Bringin Inti Teknologi,” *J. Teknol. Inform. dan Komput.*, vol. 7, no. 2, pp. 120–131, 2021.
- [3] I. Ahmad, R. I. Borman, J. Fakhrurozi, and G. G. Caksana, “Software Development Dengan Extreme Programming (XP) Pada Aplikasi Deteksi Kemiripan Judul Skripsi Berbasis Android,” *INOVTEK Polbeng - Seri Inform.*, vol. 5, no. 2, p. 297, 2020.
- [4] T. Ardiansah, Y. Rahmanto, and Z. Amir, “Penerapan Extreme Programming Dalam Sistem Informasi Akademik SDN Kuala Teladas,” *J. Inf. Technol. Softw. Eng. Comput. Sci.*, vol. 1, no. 2, pp. 44–51, 2023.
- [5] L. Setiyani, “Pengujian Sistem Informasi Inventory Pada Perusahaan Distributor Farmasi Menggunakan Metode Black Box Testing,” *Techno Xplore J. Ilmu Komput. dan Teknol. Inf.*, vol. 4, no. 1, pp. 1–9, 2019.
- [6] A. Siswandi and A. Muhidin, “Sistem Informasi Aplikasi Sewa Gedung Wilayah Karawang Berbasis Android,” *J. Teknol. Pelita Bangsa*, vol. 13, no. 4, pp. 199–206, 2022.
- [7] S. Suryadi, I. Fitri, and N. Nurhayati, “Rancang Bangun Aplikasi Peminjaman Ruang Pertemuan di Universitas Nasional Berbasis Web,” *J. JTIK (Jurnal Teknol. Inf. dan Komunikasi)*, vol. 6, no. 3, pp. 357–365, 2022.
- [8] F. Faristha, “Perancangan Sistem Pemesanan Gedung MICC Berbasis Android,” Universitas Pembangunan Panca Budi Medan, 2021.
- [9] H. Mustofa, T. N. Ali, and R. Fauzan, “Perancangan Sistem Informasi Reservasi Laboratorium TI UIN Walisongo Bebasis Web,” *Walisongo J. Inf. Technol.*, vol. 3, no. 1, pp. 19–28, 2021.
- [10] S. Astiti, “Penerapan Metode Extreme Programming Pada Rancang Bangun Website Company Profile,” *RESOLUSI Rekayasa Tek. Inform. dan Inf.*, vol.

- 3, no. 3, pp. 247–257, 2023.
- [11] K. J. Baso, Y. D. Y. Rindengan, and R. Sengkey, “Perancangan Aplikasi Catering Berbasis Mobile,” *J. Int.*, vol. 9, no. 2, pp. 81–90, 2020.
- [12] M. rizal asry Yusuf, I. Irawati, and A. W. M. Gaffar, “Perancangan Aplikasi Reservasi Tempat di Cafe Berbasis Android,” *J. Minfo Polgan*, vol. 12, no. 1, pp. 1437–1449, 2023.
- [13] A. Febriandirza, “Perancangan Aplikasi Absensi Online Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Kotlin,” *Pseudocode*, vol. 7, no. 2, pp. 123–133, 2020.
- [14] S. B. Pratama, M. E. F. Suharto, and W. E. Saputro, “Aplikasi Covid19 Monitoring berbasis Android menggunakan Android Studio dengan Bahasa Pemrograman Kotlin,” *Sains Data J. Stud. Mat. dan Teknol.*, vol. 1, no. 1, pp. 9–20, 2023.
- [15] M. D. Agustyani, “Aplikasi Chatting Menggunakan Kotlin Di Android Berbasis Protokol XMPP,” Universitas Teknologi Digital Indonesia, 2020.
- [16] A. Aziz, “Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Peminjaman Ruangan Berbasis Web Menggunakan Laravel Framework: Studi Kasus Di Pesantren Darul Quran Mulia,” STT Terpadu Nurul Fikri, 2023.
- [17] N. A. Septiani and F. Y. Habibie, “Penggunaan Metode Extreme Programming Pada Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Publik,” *J. Sist. Komput. dan Inform.*, vol. 3, no. 3, p. 341, 2022.
- [18] R. I. Borman, A. T. Priandika, and A. R. Edison, “Implementasi Metode Pengembangan Sistem Extreme Programming (XP) pada Aplikasi Investasi Peternakan,” *J. Sist. dan Teknol. Inf.*, vol. 8, no. 3, p. 272, 2020.
- [19] T. Arianti, A. Fa’izi, S. Adam, and Mira Wulandari, “Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Diagram UML (Unified Modelling Language),” *J. Ilm. Komput. ...*, vol. 1, no. 1, pp. 19–25, 2022.
- [20] A. F. Prasetya, Sintia, and U. L. D. Putri, “Perancangan Aplikasi Rental Mobil Menggunakan Diagram UML (Unified Modelling Language),” *J. Ilm. Komput. Terap. dan Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 14–18, 2022.
- [21] K. Nistrina and L. Sahidah, “Unified Modelling Language (Uml) Untuk

- Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Di Smk Marga Insan Kamil,” *J. Sist. Inf.*, vol. 04, no. 01, pp. 12–23, 2022.
- [22] F. Hermawan and A. F. O. Pasaribu, “Implementasi Web Service Sebagai Penyedia Informasi Untuk Aplikasi Pengelolaan Jadwal Pemberian Pakan Ikan (Studi Kasus: Pokdakan Karya Bersama),” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 4, no. 3, pp. 335–341, 2023.
- [23] Khairun Nisa Meiah Ngafidin, A. Arista, and R. Nisa Sofia Amriza, “Implementasi Firebase Realtime Database pada Aplikasi FeedbackMe sebagai Penghubung Guru dan Orang Tua,” *J. RESTI (Rekayasa Sist. dan Teknol. Informasi)*, vol. 5, no. 2, pp. 327–334, 2021.
- [24] Ilham Firman Maulana, “Penerapan Firebase Realtime Database pada Aplikasi E-Tilang Smartphone berbasis Mobile Android,” *J. RESTI (Rekayasa Sist. dan Teknol. Informasi)*, vol. 4, no. 5, pp. 854–863, 2020.