

ABSTRAK

RANCANG BANGUN APLIKASI RESERVASI RUANGAN BERBASIS ANDROID DENGAN METODE EXTREME PROGRAMMING (STUDI KASUS: UNIT BAGIAN LOGISTIK INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO)

Oleh

Bella Indryanti

20102063

Sistem peminjaman ruangan di ITTP masih dilakukan secara manual, yaitu peminjam tidak bisa mengetahui apakah ruangan yang akan dipinjam masih tersedia atau tidak, sehingga ketika pengajuan surat harus mengakses data pada *Microsoft excel* apakah ruangan tersebut tersedia dan jika tidak tersedia maka ruangan akan diganti dengan ruangan lain yang tersedia. Permasalahan lainnya yaitu sering terjadi kesalahpahaman antara pihak logistik dengan mahasiswa terkait jadwal peminjaman ruangan yang telah dipinjam ternyata pada hari itu ada pihak lain yang menggunakan ruangan, sehingga menyebabkan acara yang diselenggarakan terkendala. Dari permasalahan tersebut, sistem peminjaman ruangan di Unit Bagian Logistik ITTP perlu didigitalisasi agar memudahkan mahasiswa dalam mengakses informasi dan meningkatkan kinerja pengelola. Oleh karena itu, penelitian ini dilakukan untuk membangun aplikasi peminjaman ruangan berbasis android untuk Unit Bagian Logistik ITTP dengan metode *Extreme Programming*. Tujuan yang ingin dicapai pada penelitian ini yaitu membangun sebuah sistem peminjaman ruangan untuk ITTP, dengan harapan dapat memperbaiki sistem peminjaman yang sedang berjalan saat ini. Pengujian yang dilakukan menggunakan *Black Box Testing* memperoleh hasil bahwa aplikasi memiliki tingkat fungsionalitas sebesar 94,88% yang sesuai dengan ekspektasi.

Kata kunci: *Android, Aplikasi, Extreme Programming, Peminjaman, Reservasi Ruangan*