

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan:

1. Rancang bangun aplikasi reservasi ruangan dengan menggunakan metode *extreme programming* selama kurun waktu 22 minggu dan mengalami tiga kali iterasi menghasilkan aplikasi yang menampilkan ketersediaan ruangan dan dapat digunakan untuk mengajukan peminjaman ruangan di ITTP.
2. Pengujian *Black Box Testing* memperoleh hasil bahwa aplikasi memiliki tingkat fungsionalitas sebesar 94,88% yang sesuai dengan ekspektasi.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian, penulis mengusulkan saran berikut untuk pengembangan aplikasi di masa depan:

1. Pengembangan aplikasi selanjutnya dapat menambahkan fitur lain, seperti peminjaman barang atau alat-alat di logistik ITTP.
2. Penelitian selanjutnya dapat mengembangkan aplikasi di sistem operasi lain, agar pengguna sistem operasi selain android dapat menggunakan aplikasi ini.