

BAB V

KESIMPULAN & SARAN

5.1 Kesimpulan

Dengan acuan hasil penelitian dan pengujian yang dilakukan, dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Penggunaan metode ADDIE dalam pembuatan aplikasi multimedia pembelajaran interaktif untuk pencegahan *bullying* membantu peneliti melakukan pembuatan secara terstruktur dan terencana.
2. Berdasarkan hasil uji *Blackbox* Testing, memperoleh kesimpulan bahwa aplikasi pembelajaran interaktif yang dirancang berjalan dengan baik, semua fungsi dan fitur yang diuji bekerja sesuai dengan yang diharapkan.
3. Berdasarkan pengujian aspek kegunaan *System Usability Scale* (SUS), memperoleh skor rata-rata 81,85 pada skala SUS. Nilai ini berada dalam grade "sangat baik".
4. Dari data Pre-test dan Post-test berdasarkan hasil uji-t dengan nilai signifikansi 0.0053, terbukti bahwa penggunaan multimedia pembelajaran interaktif dalam pencegahan *bullying* dapat meningkatkan pengetahuan siswa, dan korelasinya rendah.

5.2 Saran

Berikut saran yang bisa dilakukan untuk pengembangan aplikasi kedepannya antara lain :

1. Menambahkan fitur login dan register pada aplikasi.
2. Melibatkan ahli psikologi dalam pengembangan konten untuk memastikan bahwa materi yang disajikan tidak hanya informatif tetapi juga mendukung perkembangan emosional siswa.