

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. Ramadhanti and M. T. Hidayat, “Strategi Guru dalam Mengatasi Perilaku Bullying Siswa di Sekolah Dasar,” *Jurnal Basicedu*, vol. 6, no. 3, pp. 4566–4573, Apr. 2022.
- [2] D. Hadya Jayani, “Murid Korban ‘Bully’ di Indonesia Tertinggi Kelima di Dunia,” Organisation for Economic Co-operation and Development (OECD).
- [3] A. Junindra, H. Fitri, and I. Murni, “Peran Guru terhadap Perilaku Bullying di Sekolah Dasar,” *Jurnal Pendidikan Tambusai*, vol. 6 Nomor 2, pp. 11133–11138, 2022.
- [4] N. Karisma, A. Rofiah, S. N. Afifah, and Y. M. Manik, “Kesehatan Mental Remaja dan Tren Bunuh Diri: Peran Masyarakat Mengatasi Kasus Bullying di Indonesia,” *Edu Cendikia: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, vol. 3, no. 03, pp. 560–567, Jan. 2024, doi: 10.47709/educendikia.v3i03.3439.
- [5] S. W. Anggraeni, Y. Alpian, D. Prihamdani, and E. Winarsih, “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Video untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sekolah Dasar,” *Jurnal Basicedu*, vol. 5, no. 6, pp. 5313–5327, Oct. 2021.
- [6] M. Rosmiati and C. Sitasi, “Animasi Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Inggris Menggunakan Metode ADDIE,” *Jurnal Informatika dan Komputer*, vol. 21, no. 2, pp. 261–268, Sep. 2019.
- [7] G. Cris Smaramanik Dwiqi, I. Gde Wawan Sudatha, and P. Studi, “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran IPA Untuk Siswa SD Kelas V Adrianus I Wayan Ilia Yuda Sukmana,” *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*, vol. 8, no. 2, pp. 33–48, Sep. 2020.
- [8] A. Sarmini, K. Kunci, and M. Pembelajaran, “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Matapelajaran Pemrograman Dasar Pada

- Siswa Kelas X Di SMK N 1 Batam,” *Technical and Vocational Education International Journal*, vol. 1, no. 1, pp. 11–16, Feb. 2020.
- [9] J. Mawarni, Y. Hendriyani, J. Hamka, K. Unp, and A. T. Padang, “Pengembangan media Pembelajaran E-Modul Interaktif Pada Matakuliah Pemrograman Visual Dengan Metode Pengembangan ADDIE,” *JAVIT (Jurnal Vokasi Informatika)*, vol. 1, no. 3, pp. 23–30, 2021.
- [10] S. Widyasari and E. Windyastuti, “Pengaruh Edukasi dengan Media Flipbook Terhadap Perilaku Pencegahan Bullying pada Siswa MTs N 1 Grobogan,” 2022.
- [11] W. Priyoatmoko, “Rancang Bangun Media Pembelajaran Ipa Interaktif ‘Daur Hidup Hewan’ Pada SDN Ngadirejo Salaman,” *Jurnal Transformasi*, vol. 19, no. 1, pp. 69–80, 2023.
- [12] N. K. Dania Ayuningthias and L. Ayu Tirtayani, “Pengembangan Media Pencegahan Bullying bagi Anak Usia Dini di TK Negeri Pembina Abiansemal Tahun Ajaran 2022/2023,” *Journal Of Social Science Research*, vol. 3, no. 5, 2023.
- [13] Z. J. Wahid, E. D. Hapsari, S. Pd, and M. Pd, “Rancang Bangun Media Pembelajaran Bahasa Indonesia di Prodi Teknik Informatika Berbasis Website,” 2019.
- [14] K. Hendra Yoga Wijaya Geni, I. Komang Sudarma, and L. Putu Putrini Mahadewi, “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berpendekatan CTL Pada Pembelajaran Tematik Siswa Kelas IV SD,” *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganेशha*, vol. 2, no. 2, pp. 1–16, 2020.
- [15] H. Mutiasari and L. Yarni, “Fenomena Bullying Dalam Kalangan Siswa di SMP Negeri 1 Tara,” *Jurnal Kajian Penelitian Pendidikan dan Kebudayaan (JKPPK)*, vol. 1, no. 1, pp. 72–86, 2023.
- [16] T. Tambusai, R. Emi, and V. A. Hardi, “Hubungan Perilaku Bullying dengan Kemampuan Interaksi Sosial Siswa Kelas V SD Negeri 37

- Pekanbaru,” *Indonesian Research Journal on Education*, vol. 1, no. 1, pp. 1–10, 2021.
- [17] F. Nova Aliansyah and I. Diah Kurniawati, “Rancang Bangun Media Pembelajaran Ipa Berbasis Android Bagi Siswa Kelas VII (Studi Kasus SMP Negeri 1 Karas),” *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi*, pp. 31–40, 2022.
- [18] M. Audhiha, A. Febliza, Z. Afdal, Z. A. MZ, and R. Risnawati, “Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Adobe Animate CC pada Materi Bangun Ruang Sekolah Dasar/ Madrasah Ibtidaiyah,” *Jurnal Basicedu*, vol. 6, no. 1, pp. 1086–1097, Jan. 2022.
- [19] I. Fajriyah and I. Priyanto, “Pengembangan Media Komik Kerajaan Majapahit dalam Mata Pelajaran Sejarah Indonesia di SMK Negeri 1 Beji,” *Jurnal Wahana Pendidikan*, vol. 10, no. 1, pp. 11–18, Jan. 2023.
- [20] A. Sahfitri and S. Hartini, “Metode ADDIE Pada Aplikasi Interaktif Mengenal Bagian Tubuh Manusia Dua Bahasa Untuk Anak Sekolah Dasar,” *Information System For Educators And Professionals*, vol. 3, no. 2, pp. 141–152, 2019.
- [21] P. Ambarwati and P. Syifa Darmawel, “Implementasi Multimedia Development Life Cycle pada Aplikasi Media Pembelajaran untuk Anak Tunagrahita,” *Majalah Ilmiah UNIKOM*, vol. 18, no. 2, pp. 51–58, 2020.
- [22] A. H. Agusti and A. N. Alfian, “Multimedia Development Life Cycle dan User Acceptance Test pada Media Pembelajaran Interaktif Rumus Matematika,” *Bina Insani ICT Journal*, vol. 9, no. 2, pp. 147–161, Apr. 2022.
- [23] D. W. Ramadhan, B. Soedijono, and E. Pramono, “Pengujian Usability Website Time Excelindo Menggunakan System Usability Scale (SUS) (Studi Kasus: Website Time Excelindo),” *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*, vol. 04, no. 02, pp. 139–147, Dec. 2019.

- [24] I. Magdalena, M. Nurul Annisa, G. Ragin, and A. R. Ishaq, “Analisis Penggunaan Teknik Pre-Test Dan Post-Test Pada Mata Pelajaran Matematika Dalam Keberhasilan Evaluasi Pembelajaran Di Sdn Bojong 04,” *Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial*, vol. 3, no. 2, pp. 150–165, Jul. 2021.
- [25] H. D. Lestari and D. P. Parmiti, “Pengembangan E-Modul IPA Bermuatan Tes Online untuk Meningkatkan Hasil Belajar,” Desak Putu Parmiti, 2020.
- [26] A. Rokhim and M. Khairil Anwar, “Pembuatan Media Pembelajaran Huruf Hijaiyah Pada Platform Android Menggunakan Metode Addie,” *Jurnal SPIRIT*, vol. 13, no. 02, pp. 16–23, Nov. 2021.
- [27] A. Y. Pangestu, R. Safe’i, A. Darmawan, and H. Kaskoyo, “Evaluasi Usability pada Web GIS Pemantauan Kesehatan Hutan Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS),” *MATRIK: Jurnal Manajemen, Teknik Informatika dan Rekayasa Komputer*, vol. 20, no. 1, pp. 19–26, Sep. 2020, doi: 10.30812/matrik.v20i1.709.