

ABSTRAK

RANCANG BANGUN *WEBSITE* SISTEM INFORMASI PEMESANAN KAMAR KOS MENGGUNAKAN METODE *EXTREME PROGRAMMING* (Studi kasus: D’KOS PURWOKERTO)

Oleh
Farhan Adhyasta
20102114

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun *website* sistem informasi pemesanan kamar kos menggunakan metode pengembangan *extreme programming* untuk rumah kos D’KOST di Purwokerto. Berdasar observasi dan wawancara yang telah dilakukan diketahui saat ini rumah kos D’KOST sedang dihadapi beberapa permasalahan diantaranya rumah kos yang masih sepi penyewa, pembayaran yang masih harus dilakukan secara bertatap muka dan pembukuan yang masih ditulis manual serta belum adanya sistem untuk menunjukkan fasilitas dan status ketersediaan kamar kos. Penggunaan metode *extreme programming* dipilih karena metode ini mengedepankan fleksibilitas dalam menghadapi perubahan, metode ini melakukan beberapa tahapan pengembangan mulai dari *planning, design, coding* dan *testing*. Dalam pembuatan penelitian ini melibatkan tahapan observasi dan wawancara untuk mengidentifikasi masalah yang dihadapi, melakukan studi literatur untuk membangun dasar teori, perancangan UML, pengkodean berdasar hasil desain UML, dan pengujian menggunakan *blackbox testing* serta SUS untuk memastikan kinerja dari *website*. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa *website* pemesanan kamar kos ini dapat menjadi solusi bagi permasalahan yang dihadapi di rumah kos saat ini. Pengujian *blackbox* menunjukkan tingkat keberhasilan 100%, sementara metode System Usability Scale (SUS) memberikan rata-rata nilai 94. Nilai ini menunjukkan bahwa *website* ini dinilai sangat baik dalam hal kegunaan dan dapat memenuhi kebutuhan penggunaanya secara efektif.

Kata Kunci: Blackbox testing, D’KOST, Extreme programming, UML, Website.