

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Sitohang H.T., “Sistem Informasi Pengagendaan Surat Berbasis Web Pada Pengadilan Tinggi Medan,” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 3, no. 1, pp. 6–9, 2019, doi: 10.31227/osf.io/bhj5q.
- [2] N. K. Dewi *et al.*, “Konsep Aplikasi E-Dakwah Untuk Generasi Milenial Jakarta,” vol. 5, no. 2, pp. 26–33, 2021.
- [3] R. P. Sari, S. Rahmayuda, J. S. Informasi, and U. Tanjungpura, “Implementasi Framework Flutter Pada Sistem Informasi Perpustakaan Masjid (Studi Kasus : Masjid di Kota Pontianak),” vol. 10, no. 01, 2022.
- [4] A. Muda, S. Huda, and Y. Fernando, “E-Ticketing Penjualan Tiket Event Musik Di Wilayah Lampung Pada Karcismu Menggunakan Library Reactjs,” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 96–103, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [5] M. Christi, W. Hayuhardhika, N. Putra, and B. T. Hanggara, “Rancang Bangun Sistem Informasi dan Pelayanan E-Ticket (Booking Online) pada Wisata Pendakian Gunung Budheg Tulungagung menggunakan Website dengan Framework Laravel,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 7, no. 1, pp. 83–91, 2023, [Online]. Available: <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/12105>
- [6] Adhitya Bayu Suryantara; Robith Hudaya; Nungki Kartikasari; D. Tialurra Della Nabila, “Menakar Biaya Lingkungan Akibat Aktivitas Pendakianwisatawan di Gunung Rinjani,” *J. Ilm. MEA (Manajemen, Ekon. dan Akuntansi)*, vol. 5, no. 3, pp. 494–512, 2021.
- [7] A. Latif, A. N. A. Massiseng, J. Jaya, and A. H. Sijaya, “Kajian Faktor Sosial Ekonomi dalam Mempengaruhi Pendapatan Pembudidaya Rumput Laut di Desa Punaga Kecamatan Mangarabombang Kabupaten Takalar,” *FISHIANA J. Mar. Fish.*, vol. 2, no. 2, pp. 28–36, Jan. 2024, doi: 10.61169/fishiana.v2i2.76.

- [8] M. Cahyono and S. Anardani, "Implementasi Sistem Informasi Pendaftaran Online Pendakian Gunung Lawu Berbasis Web Mobile," *Semin. Nas. Teknol. Inf. dan Komun.* 2020, pp. 205–213, 2020.
- [9] I. Gunawan, M. Sadali, S. Suhartini, and I. Fathurrahman, "Perancangan Alat dan Sistem Pemantauan Pendaki Gunung BERbasis Internet Of Things (IOT)," *J. Tek. Inf. dan Komput.*, vol. 5, no. 2, p. 239, Dec. 2022, doi: 10.37600/tekinkom.v5i2.589.
- [10] M. I. Abdurrahim, H. Purnama, and Y. Yuriandala, "Analisis Timbulan dan Komposisi Sampah di Gunung Andong Via Jalur Pendakian Dusun Sawit, Kabupaten Magelang, Jawa Tengah," *J. Tek. Lingkungan.*, vol. 2, no. 1, pp. 1–9, 2020.
- [11] T. Qintari, T. Suratno, and M. Mauladi, "Rancang Bangun Sistem Informasi Tahanan dan Barang Bukti Menggunakan Model Prototype Pada Kepolisian Daerah Jambi," *JUSS (Jurnal Sains dan Sist. Informasi)*, vol. 2, no. 1, pp. 36–44, 2019, doi: 10.22437/juss.v2i1.7400.
- [12] D. A. Puskastyo, "Perancangan Aplikasi Tutorial Jurus Dasar Beladiri Cimande Menggunakan Metode Prototype," *J. Inform. Univ. Pamulang*, vol. 3, no. 2, p. 87, 2018, doi: 10.32493/informatika.v3i2.1433.
- [13] A. Rohmadi and V. Yasin, "Desain Dan Penerapan Website Tata Kelola Percetakan Pada Cv Apicdesign Kreasindo Jakarta Dengan Metode Prototyping," *JISICOM (Journal Inf. Syst. Informatics Comput.)*, vol. 4, no. 1, pp. 70–85, 2020, [Online]. Available: <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisicom/article/view/210>
- [14] S. Sauda and E. P. Agustini, "Implementasi Prototype Model dalam Pengembangan Aplikasi Smart Cleaning Sebagai Pendukung Aplikasi Smart City," *MATRIK J. Manajemen, Tek. Inform. dan Rekayasa Komput.*, vol. 20, no. 1, pp. 73–84, 2020, doi: 10.30812/matrik.v20i1.673.
- [15] Frans Eduard Schaduw, S. Anwar, and A. Fahmi, "Penerapan Metode Waterfall Dalam Sistem Informasi Registrasi Pendakian Gunung Sindoro Berbasis Web," *Semin. Nas. Inov. dan Tren*, vol. 3, pp. 13–18, 2018.
- [16] S. Pasau tangdisosang and I. R. Widiyari, "Sistem Informasi Pendakian

- Gunung Jawa Timur Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter,” *JIKO (Jurnal Inform. dan Komputer)*, vol. 5, no. 1, pp. 7–11, Apr. 2022, doi: 10.33387/jiko.v5i1.3545.
- [17] A. Hamzah, D. Andayati, and Guntara, “Sistem Informasi Pengelolaan dan Pemesanan Wisata Pendakian Gunung di Indonesia berbasis Web,” *Semin. Nas. Has. Penelit. Dan Pengabd. Kpd. Masy.*, vol. 3, pp. 105–118, 2022.
- [18] A. Ichwani, N. Anwar, K. Karsono, and M. Alrifqi, “Sistem Informasi Penjualan Berbasis Website dengan Pendekatan Metode Prototype,” pp. 1–6.
- [19] I. Larasati, A. N. Yusril, and P. Al Zukri, “Systematic Literature Review Analisis Metode Agile Dalam Pengembangan Aplikasi Mobile,” *Sistemasi*, vol. 10, no. 2, p. 369, 2021, doi: 10.32520/stmsi.v10i2.1237.
- [20] M. Siregar and I. Permana, “Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Mobile Untuk Navigasi Ke Alamat Pelanggan TV Berbayar (Studi Kasus: Indovision Cabang Pekanbaru),” *J. Rekayasa dan Manaj. Sist. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 82–94, 2016, [Online]. Available: www.hostinger.co.id
- [21] A. Saryoko *et al.*, “Sistem Informasi Tiket Bioskop Pada Buaran Teater di Jakarta Timur Berbasis WEB,” *J. Pilar Nusa Mandiri*, vol. 13, no. 1, pp. 98–102, 2017.
- [22] J. P. Masyarakat, “Pelatihan Pemrograman Flutter,” vol. 03, no. 01, pp. 22–27, 2022.
- [23] F. Enggar Krisnada and R. Tanone, “Aplikasi Penjualan Tiket Kelas Pelatihan Berbasis Mobile menggunakan Flutter,” *J. Tek. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 5, no. 3, pp. 281–295, 2020, doi: 10.28932/jutisi.v5i3.1865.
- [24] K. Andrian, H. Armanto, and C. Pickerling, “Sistem Tempat Parkir Terintegrasi yang Dilengkapi dengan Aplikasi Mobile dan Mikrokontroler,” *J. Inf. Syst. Hosp. Technol.*, vol. 2, no. 01, pp. 22–29, 2020, doi: 10.37823/insight.v2i01.79.
- [25] G. H. A. . Ridwan Romadhon, “Sistem Informasi Booking Wisata Pendakian Melalui Online di Kawasan Gunung Prau Dataran Tinggi Dieng Jawa Tengah,” *J. Informatics Adv. Comput.*, vol. 2, no. 1, p. 2021, 2021.

- [26] R. M. Daris and H. B. Wijaya, "Pengaruh pariwisata pendakian gunung prau terhadap ekonomi masyarakat desa patak banteng kabupaten wonosobo," *Tek. Pwk*, vol. 6, no. 2, pp. 125–130, 2017, [Online]. Available: <http://ejournal3.undip.ac.id/index.php/pwk>
- [27] Irwanto, "Perancangan Sistem Informasi Sekolah Kejuruan dengan Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus SMK PGRI 1 Kota Serang-Banten)," vol. 3, no. 2, p. 6, 2021.
- [28] P. Yoko, R. Adwiya, and W. Nugraha, "Penerapan Metode Prototype dalam Perancangan Aplikasi SIPINJAM Berbasis Website pada Credit Union Canaga Antutn," *J. Ilm. Merpati (Menara Penelit. Akad. Teknol. Informasi)*, vol. 7, no. 3, p. 212, 2019, doi: 10.24843/jim.2019.v07.i03.p05.
- [29] R. P. Ardhiyani and H. Mulyono, "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web sebagai Media Promosi pada Kabupaten Tebo," *J. Manaj. Sist. Inf.*, vol. 3, no. 1, pp. 953–972, 2018.
- [30] N. Noor Kamala Sari and Licantik, "Pengembangan Media Informasi Ruang Kuliah Pada Fakultas Teknik Universitas Palangka Raya Berbasis Android Dan Location Based Service," *J. Teknol. Inf. J. Keilmuan Dan Apl. Bid. Tek. Inform.*, vol. 13, no. 2, pp. 30–32, 2019.
- [31] F. Baso, N. I. Idil, R. Rahmadani, S. Wahyuni, W. I. Syafdwi, and A. F. Al Faruq, "Perancangan Sistem Informasi GoMontir Berbasis Web," *J. Vocat. Informatics Comput. Educ.*, vol. 2, no. 2, pp. 8–15, 2023, doi: 10.61220/voice.v1i1.20232.
- [32] Normah, B. Rifai, S. Vambudi, and R. Maulana, "Analisa Sentimen Perkembangan Vtuber Dengan Metode Support Vector Machine Berbasis SMOTE," *J. Tek. Komput. AMIK BSI*, vol. 8, no. 2, pp. 174–180, 2022, doi: 10.31294/jtk.v4i2.
- [33] Ade Hendini, "Pemodelan UML Sistem Informasi Monitoring Penjualan dan Stok Barang (Studi Kasus: Distro Zhezha Pontianak)," *Commun. ACM*, vol. 25, no. 1, pp. 27–47, 1982, doi: 10.1145/358315.358387.
- [34] M. Badrul, "Penerapan Metode waterfall untuk Perancangan Sistem Informasi Inventory Pada Toko Keramik Bintang Terang," *PROSISKO J.*

- Pengemb. Ris. dan Obs. Sist. Komput.*, vol. 8, no. 2, pp. 57–52, 2021, doi: 10.30656/prosisko.v8i2.3852.
- [35] I. K. Raharjana and A. Justitia, “Pembuatan Model Sequence Diagram Dengan Reverse Engineering Aplikasi Basis Data Pada Smartphone Untuk Menjaga Konsistensi Desain Perangkat Lunak,” *JUTI J. Ilm. Teknol. Inf.*, vol. 13, no. 2, p. 133, 2015, doi: 10.12962/j24068535.v13i2.a482.
- [36] E. Hutabri and A. D. Putri, “Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Untuk Anak Sekolah Dasar,” *J. Sustain. J. Has. Penelit. dan Ind. Terap.*, vol. 8, no. 2, pp. 57–64, 2019, doi: 10.31629/sustainable.v8i2.1575.
- [37] R. Parlita, T. A. Nisaa’, S. M. Ningrum, and B. A. Haque, “Studi Literatur Kekurangan Dan Kelebihan Pengujian Black Box,” *Teknomatika*, vol. 10, no. 02, pp. 131–140, 2020.
- [38] Helmi Azhar and C. Prianto, “Perancangan Pengembangan Sistem Inventori Pada Aplikasi Kiriman Internasional Pada Perusahaan Ekspedisi Menggunakan Metode User Centered Design,” *JATI (Jurnal Mhs. Tek. Inform.*, vol. 6, no. 1, pp. 120–125, 2022, doi: 10.36040/jati.v6i1.4563.
- [39] S. Di, S. Royal, and S. Royal, “Penerapan System Usability Scale (SUS) Dalam Pengukuran Kebergunaan Website Program Studi di STMIK Royal,” vol. 4307, no. 1, pp. 43–49, 2022.