

ABSTRAK

SISTEM INFORMASI DESTINASI WISATA JENGGALA BERBASIS WEBSITE DENGAN METODE *EXTREME PROGRAMMING* (XP) (STUDI KASUS : OBJEK WISATA JENGGALA)

Oleh

Maria Yemisu Mawas Cinta

NIM 20102016

Perkembangan teknologi telah berdampak signifikan pada beragam sektor, termasuk dalam bidang pariwisata. Salah satunya yaitu Sistem Informasi berbasis *website* di bidang pariwisata untuk menyebarkan informasi mengenai destinasi Wisata. Selain sebagai cara untuk menyebarkan informasi, situs *website* juga bisa membantu dalam mengelola pemesanan tiket. Salah satu tantangan utama yang dihadapi oleh pengelola Wisata Curug Jenggala adalah keterbatasan dalam promosi dan pemesanan tiket, yang mengakibatkan ketidaknyamanan dalam mengelola operasional dan berinteraksi dengan pengunjung. Untuk mengatasi masalah ini, riset ini bertujuan untuk merancang dan mengimplementasikan Sistem Informasi Wisata berbasis *website* menggunakan metode *Extreme Programming* (XP) sebagai solusi bagi Wisata Jenggala. XP dipilih karena responsif terhadap perubahan kebutuhan dan kemampuannya dalam menghasilkan perangkat lunak dengan cepat melalui iterasi pendek yang berulang. Tahap-tahap XP yang akan diterapkan meliputi perencanaan (*planning*), perancangan (*design*), pengodean (*coding*), pengujian (*testing*). *Website* yang dihasilkan akan menjadi sumber informasi terpadu dan mudah diakses bagi calon pengunjung, menyediakan informasi terkini tentang fasilitas, harga tiket, jam operasional, dan deskripsi destinasi. Partisipasi aktif dari pengelola Wisata dan pengunjung dalam proses pengembangan akan memastikan bahwa sistem yang dibangun memenuhi harapan dan kebutuhan mereka secara efektif. Hasil riset berikut implementasi metode XP (*Extreme Programming*) pada pengembangan Sistem Informasi Wisata Jenggala menghasilkan sistem yang fungsional, dapat diandalkan, dan memenuhi kebutuhan pengguna. Hasil uji fungsionalitas *website* memakai metode *Blackbox testing* menghasilkan success rate dari *website* senilai 100%. Yang menandakan bahwasanya *website* sudah beroperasi sebaik mungkin serta selaras dengan fungsinya. Dan hasil pengujian System Usability Scale memakai angket SUS didapat skor rerata 80,25 ini tergolong pada kategori “*Excellent*” pada Grade Scale “B” masuk kategori *Acceptable* ini memaparkan bahwasanya *website* telah cukup baik untuk dipakai.

Kata Kunci: *blackbox*, pemesanan tiket, *SUS*