

## **ABSTRAK**

### **RANCANG BANGUN WEBSITE *E-VOTING* UNTUK PEMILIHAN KETUA PONDOK PESANTREN MENGGUNAKAN METODE SCRUM (Studi kasus : Pondok Pesantren Al-Amin Pabuwaran)**

Oleh  
Muhamad Fathun Nida  
NIM 20102030

Voting adalah metode pengambilan keputusan dengan mencari suara terbanyak yang digunakan dalam berbagai pemilihan, termasuk di pondok pesantren. Sistem pemilihan konvensional mengalami kendala, seperti partisipasi rendah, bentrok jadwal, dan proses perhitungan manual yang memakan waktu. Solusi yang diajukan adalah pengembangan sistem e-voting berbasis website dengan metodologi Scrum. Scrum dipilih karena fleksibilitas dan adaptabilitasnya. Pengujian fungsional dilakukan dengan Black Box Testing, dan tingkat kegunaan dievaluasi dengan System Usability Scale (SUS). Hasil pengujian menunjukkan bahwa website e-voting berfungsi dengan baik dan memenuhi harapan pengguna dengan rata-rata penilaian SUS sebesar 83,78. Implementasi metode Scrum terbukti efektif dalam memastikan semua tahapan pengembangan berjalan iteratif dan inkremental, serta melibatkan kolaborasi yang baik. Setelah perancangan dan pengembangan sistem e-voting untuk Pemilihan Ketua Pondok Pesantren Al-Amin Pabuwaran, dapat disimpulkan bahwa sistem e-voting meningkatkan efisiensi proses pemilihan secara signifikan. Waktu yang dibutuhkan setiap santri untuk pemilihan dan perhitungan suara berkurang rata-rata sebesar 6.62 menit, mencerminkan penurunan waktu sekitar 81.7%. Rasio efisiensi menunjukkan sistem e-voting 5.41 kali lebih efisien dibandingkan sistem konvensional. Hasil ini menunjukkan bahwa sistem e-voting tidak hanya mengurangi waktu yang diperlukan tetapi juga meningkatkan efisiensi keseluruhan dalam proses pemilihan.

**Kata Kunci :** *Blackbox Testing, E-voting, Metode SCRUM, System Usability Scale.*