

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Martha Grattia, "Voting: Pengertian, Kelebihan, Kekurangan, dan Manfaatnya." Diakses: 9 November 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://www.detik.com/edu/detikpedia/d-6607293/voting-pengertian-kelebihan-kekurangan-dan-manfaatnya>
- [2] Puspasari Setyaningrum, "Sejarah Pemilu di Indonesia dari Tahun 1955 hingga 2019." Diakses: 9 November 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://regional.kompas.com/read/2022/01/25/203614378/sejarah-pemilu-di-indonesia-dari-tahun-1955-hingga-2019>
- [3] Iswara N Raditya, "Pilpres 2019 dan Sejarah Pemilu Serentak Pertama di Indonesia." Diakses: 9 November 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://tirto.id/pilpres-2019-sejarah-pemilu-serentak-pertama-di-indonesia-dmTm>
- [4] Fadhly Fauzi Rachman, "Fantastis! Anggaran untuk Pemilu 2019 Capai Rp 25 T." Diakses: 9 November 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://finance.detik.com/berita-ekonomi-bisnis/d-4485400/fantastis-anggaran-untuk-pemilu-2019-capai-rp-25-t>
- [5] K. E. Sania Mashabi, "Refleksi Pemilu 2019: Sebanyak 894 Petugas KPPS Meninggal Dunia ." Diakses: 9 November 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://nasional.kompas.com/read/2020/01/22/15460191/refleksi-pemilu-2019-sebanyak-894-petugas-kpps-meninggal-dunia>
- [6] Royandi Hutasoit, "Jangan Golput di 2024! Ini Data Sebaran Golput saat Pemilu 2019." Diakses: 9 November 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://nasional.sindonews.com/read/1237851/12/jangan-golput-di-2024-ini-data-sebaran-golput-saat-pemilu-2019-1698545422>
- [7] M. Magfur dan N. Anwar, "Perancangan Aplikasi Mobile E-Voting Dengan Framework Flutter Untuk Pemilihan Ketua BEM Universitas Esa Unggul Kampus Tangerang," 2023.

- [8] H. Kartiko, Pahrizal, Y. Darmi, dan A. Wijaya, “RANCANG BANGUN SISTEM E-VOTING UNTUK PEMILIHAN RAYA BADAN EKSEKUTIF MAHASISWA,” *JOURNAL INNOVATION INFORMATICS*, vol. 2 NO 1, 2022.
- [9] PT. Industri Telekomunikasi Indonesia, “E-Voting,” 2020. Diakses: 9 November 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://www.inti.co.id/?p=5848>
- [10] Y. Yarpiransa, D. Saripurna, dan H. Santoso, “Implementasi Metode Scrum pada Pengembangan Aplikasi Bimbingan Skripsi Online,” *Hello World Jurnal Ilmu Komputer*, vol. 2, no. 1, hlm. 42–57, Apr 2023, doi: 10.56211/helloworld.v2i1.228.
- [11] S. P. Utami *dkk.*, “Rancang Bangun Aplikasi Edukasi Tuberkulosis Menggunakan Metode Scrum,” vol. 7, no. 1, hlm. 2022.
- [12] A. Fahrezi, F. N. Salam, G. M. Ibrahim, R. R. Syaiful, dan A. Saifudin, “Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Inventori Barang Berbasis Web di PT. AINO Indonesia.” [Daring]. Tersedia pada: <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/logic>
- [13] Khairunnisa, “Perbandingan Metode SUS dan PIECES Framework Untuk Mengevaluasi Tingkat Kepuasan Pengguna SAP pada PTPN IV,” *Makalah: Diterima 12 Desember, 2022*.
- [14] N. Samania, Nirsal, dan R. Yanu Fari’ah, “RANCANG BANGUN APLIKASI E-VOTING PEMILIHAN KETUA UMUM HIMPUNAN MAHASISWA INFORMATIKA (HMTI) UNIVERSITAS COKROAMINOTO PALOPO BERBASIS WEBSITE,” 2020.
- [15] A. Fadyah Pratama dan A. Pertiwi, “PEMBUATAN WEBSITE E-VOTING (STUDI KASUS: PEMILIHAN KETUA OSIS SMA DAN SEDERAJAT),” vol. 1, 2022.
- [16] Y. Darmayunata dan F. Alfarasy Syam, “IMPLEMENTATION AND DEVELOPMENT OF E-VOTING SYSTEM FOR ELECTION OF STUDENT COUNCIL CHAIRPERSON OF SMP NEGERI 10 PEKANBARU,” 2020.

- [17] A. Kurniawan dan Y. Findawati, “Perancangan Sistem Informasi E-Voting Pemilihan Kepala Desa Berbasis Website,” 2021.
- [18] R. Rian Putra, F. Kurniawan, D. Saraswati, dan S. Handayani, “RESOLUSI : Rekayasa Teknik Informatika dan Informasi Aplikasi E-Voting Dalam Pemilihan Ketua Osis Untuk Masyarakat Tingkat SMA dan SMK,” *Media Online*, vol. 4, no. 1, 2023, [Daring]. Tersedia pada: <https://djournals.com/resolusi>
- [19] I. Ali dan H. Fernandy, “Rancang Bangun Sistem E-Voting untuk Optimalisasi Pemilihan Ketua BEM Berbasis Web menggunakan Metode Prototype,” *Jurnal Publikasi Ilmu Komputer dan Multimedia (JUPIKOM)*, vol. 2, no. 2, 2023, doi: 10.55606/jupikom.v2i2.
- [20] P. Marlina Ariansyah dan K. Wijaya Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Prabumulih, “Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik Berbasis Web: Studi Kasus: SD Negeri 18 Tanah Abang,” 2021.
- [21] Y. Cahyaningrum, R. D. Puspanda, B. Irhaditanto, M. Zainudin, F. A. Saputra, dan F. Shulton, “PELATIHAN PEMBUATAN WEBSITE WIX UNTUK UMKM,” 2023.
- [22] M. Ilmi dan R. Situmorang, “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMILIHAN KETUA OSIS MENGGUNAKAN CODE IGNITER 4 PADA SMK PERMATA HARAPAN,” *Jurnal Teknologi Informasi*, vol. 7, no. 1, 2023.
- [23] Fitri Meliani, Andewi Suhartini, dan Hasan Basri, “Dinamika dan Tipologi Pondok Pesantren di Cirebon,” *Jurnal Pendidikan Agama Islam Al-Thariqah*, vol. 7, no. 2, hlm. 297–312, Des 2022, doi: 10.25299/al-thariqah.2022.vol7(2).10629.
- [24] K. Schwaber dan J. Sutherland, “The Scrum Guide, The Definitive Guide to Scrum: The Rules of the Game, November 2020.” 2022.
- [25] M. Hamka, “Implementasi Framework SCRUM dalam Pengembangan Sistem Informasi Jabatan Fungsional Akademik,” 2021. [Daring]. Tersedia pada: <https://www.researchgate.net/publication/324718950>

- [26] H. Jurnal, P. Dina Mardika, A. Fauzi, U. Indraprasta PGRI Jakarta Jl Nangka Raya No, dan J. Selatan, "JURNAL PUBLIKASI TEKNIK INFORMATIKA IMPLEMENTASI METODE SCRUM PADA PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TATA USAHA SEKOLAH BERBASIS WEB," *Januari*, vol. 1, no. 1, 2022.
- [27] P. Seminar, N. Penelitian, dan D. Pengabdian, *Penelitian dan Pengabdian Inovatif pada Masa Pandemi Covid-19*. 2021.
- [28] A. Rama Febrianto, A. Wulansari, dan L. Latipah, "Pengembangan Sistem Pengelolaan dan Pemantauan Proyek dengan Metode Agile Pola Scrum," *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, vol. 6, no. 2, Agu 2020, doi: 10.28932/jutisi.v6i2.2592.
- [29] D. Indriani, "APLIKASI KECANTIKAN DAN PERAWATAN WAJAH BERBASIS WEBSITE," 2022.
- [30] R. A. Mudzakir, S. Dewantara, W. Gamma, E. Lingga, dan J. T. Informatika, "Perancangan Sistem Informasi Inventory Dan Penjualan Sparepart Berbasis Web Pada Toko Gamma Motor Depok," 2023. [Daring]. Tersedia pada: <http://pijarpemikiran.com/index.php/Scientia>
- [31] R. Noviana, "PEMBUATAN APLIKASI PENJUALAN BERBASIS WEB MONJA STORE MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL," *JTS*, vol. 1, no. 2, 2022.
- [32] N. Naofal, M. R. D. Ulhaq, dan C. Prianto, "Development of E-Commerce Information System at Az-Zahra Shop Using Laravel Framework," *JOMLAI: Journal of Machine Learning and Artificial Intelligence*, vol. 1, no. 1, hlm. 95–106, Mar 2022, doi: 10.55123/jomlai.v1i1.176.
- [33] A. Pradana Putra, F. Andriyanto, T. Dewi Muji Harti, dan W. Puspitasari, "PENGUJIAN APLIKASI POINT OF SALE BERBASIS WEB MENGGUNAKAN BLACK BOX TESTING."

- [34] F. Taqiyuddin, “RANCANG BANGUN WEBSITE PEMILIHAN ONLINE BADAN EKSEKUTIF MAHASISWA (BEM) MENGGUNAKAN METODE SCRUM,” 2023.
- [35] Firmansyah, “IMPLEMENTASI SYSTEM USABILITY SCALE PADA SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ANGGARAN DAN KEGIATAN DI BADAN PUSAT STATISTIK,” vol. Vol 12. No.3, 2021.
- [36] N. Ardhilah dan F. Aprilyani, “Implementation of Online Donation Information System,” 2021.
- [37] D. Karyaningsih, D. Susandi, dan E. Juwita, “Android Trainer Wawancara Pekerjaan Dalam Bahasa Inggris Menggunakan Audio Visual Dengan Metode Prototype,” *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, vol. 10, no. 1, hlm. 93–98, Mar 2021, doi: 10.32736/sisfokom.v10i1.1012.
- [38] M. E. Siregar dan D. Anyangsen, “Aplikasi Game Edukasi Belajar Menghafal Huruf dan Angka Berbasis Android dengan Metode Prototype,” *J. Inov. Inform*, vol. 4, no. 2, hlm. 1–8, 2019.
- [39] N. Nasril dan A. Y. Saputra, “Rancang bangun sistem informasi ujian online,” *Jurnal Lentera ICT*, vol. 3, no. 1, hlm. 47–53, 2020.
- [40] A. Galang Afianto dan H. Noprisson, “Analisis dan Perancangan Aplikasi Penyedia Informasi Kegiatan Keagamaan di Masjid Berbasis Android (Studi Kasus : Masjid Baitusshoobiriin Jakarta),” 2019. [Daring]. Tersedia pada: <https://jurnal.ikhafi.or.id/index.php/jukomika/138>