

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] B. Nabilah, S. Zakir, ... E. M.-... : J. P. dan, and undefined 2022, "Analisis Penerapan Mata Pelajaran Informatika dalam Implementasi Kurikulum Merdeka Tingkat SMP," *putrapublisher.org*, vol. 1, pp. 110–119, 2022, Accessed: Jun. 11, 2023. [Online]. Available: <https://putrapublisher.org/ojs/index.php/pijar/article/view/97>
- [2] A. Maritsa, U. Hanifah Salsabila, M. Wafiq, P. Rahma Anindya, and M. Azhar Ma'shum, "Pengaruh Teknologi Dalam Dunia Pendidikan," *Al-Mutharahah: Jurnal Penelitian dan Kajian Sosial Keagamaan*, vol. 18, no. 2, pp. 91–100, Dec. 2021, doi: 10.46781/al-mutharahah.v18i2.303.
- [3] E. Riyandana, M. Ghufroni, A. Ars, and A. Surahman, "Rancang Bangun Aplikasi Game Edukasi Kosakata Baku Dalam Bahasa Indonesia Di Tingkat Sekolah Dasar (Studi Kasus Sd Negeri 1 Way Petai Lampung Barat)," *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 3, no. 2, pp. 213–225, Oct. 2022, doi: 10.33365/JATIKA.V3I2.2028.
- [4] D. Anggraeny, D. Nurlaili, R. M.- Fondatia, and undefined 2020, "Analisis teknologi pembelajaran dalam pendidikan Sekolah Dasar," *ejournal.stitpn.ac.id*, vol. 2, Accessed: May 18, 2023. [Online]. Available: <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/fondatia/article/view/467>
- [5] "Benarkah Fasilitas Teknologi Informasi Di Sekolah Berpengaruh Terhadap Prestasi Akademik Siswa? | Pusdatin." Accessed: Jun. 26, 2023. [Online]. Available: <https://pusdatin.kemdikbud.go.id/benarkah-fasilitas-teknologi-informasi-di-sekolah-berpengaruh-terhadap-prestasi-akademik-siswa/>
- [6] "Benarkah Fasilitas Teknologi Informasi Di Sekolah Berpengaruh Terhadap Prestasi Akademik Siswa? | Pusdatin." Accessed: Jun. 24, 2024. [Online]. Available: <https://pusdatin.kemdikbud.go.id/benarkah-fasilitas-teknologi-informasi-di-sekolah-berpengaruh-terhadap-prestasi-akademik-siswa/>
- [7] M. Sulistyoningsih and I. Wisnubhadra, "Pembimbingan dalam Implementasi Kurikulum Informatika bagi Guru-Guru SMP di Yogyakarta," Sep. 2020.
- [8] M. Rizki Shofiyulloh, A. Teguh Wibowo, F. Mushlihul Amin, J. Teknik, F. Sains dan Teknologi, and U. Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya Jl Ahmad Yani No, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PELAYANAN SKRIPSI UNTUK Mendukung Layanan Akademik," *NJCA (Nusantara Journal of Computers and Its Applications)*, vol. 5, no. 1, 2020.
- [9] S. H.-M. I. Dinamika and undefined 2012, "Research And Development (R&D) sebagai salah satu model penelitian dalam bidang pendidikan," *academia.edu*, Accessed: Jun. 19, 2023. [Online]. Available: <https://www.academia.edu/download/38758800/13-21-1-SM.pdf>
- [10] H. Hendri, J. W. H. Manurung, R. A. Ferian, W. F. Hanaatmoko, and Y. Yulianti, "Pengujian Black Box pada Aplikasi Sistem Informasi Pengelolaan Masjid

- Menggunakan Teknik Equivalence Partitions,” *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi*, vol. 3, no. 2, pp. 107–113, Apr. 2020, doi: 10.32493/JTSI.V3I2.4694.
- [11] N. Rolly and N. Hakiem, “Pengembangan aplikasi mobile academic information system (ais) berbasis android untuk pengguna dosen dan mahasiswa (studi kasus : pusat teknologi informasi dan pangkalan data (pustipanda) UIN Syarif Hidayatullah Jakarta),” vol. 8, no. 1, Jun. 2016, Accessed: May 18, 2023. [Online]. Available: <https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/handle/123456789/31584>
- [12] E. Riyandana, M. Ghufroni, A. Ars, and A. Surahman, “Rancang Bangun Aplikasi Game Edukasi Kosakata Baku Dalam Bahasa Indonesia Di Tingkat Sekolah Dasar (Studi Kasus Sd Negeri 1,” *jim.teknokrat.ac.id*, vol. 3, no. 2, pp. 213–225, 2022, Accessed: May 18, 2023. [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/2028>
- [13] H. Hamsir and U. C. Palopo, “Rancang Bangun Aplikasi Media Pembelajaran IPA Berbasis Macromedia Flash untuk Siswa Sekolah Dasar,” *Venn: Journal of Sustainable Innovation on Education, Mathematics and Natural Sciences*, vol. 2, no. 1, pp. 19–27, Feb. 2023, doi: 10.53696/2964-867X.77.
- [14] K. Junaedi, “Rancang Bangun Aplikasi Ujian Berbasis Web Pada Smp Negeri 2 Bua,” 2021.
- [15] V. Sihombing and N. Siahaan, “Rancang Bangun Sistem Ujian Online Berbasis Web Di Smk Pembangunan Kabupaten Rokan Hilir-Riau,” *Jurnal Teknik Informasi dan Komputer (Tekinkom)*, vol. 2, no. 2, p. 151, Dec. 2019, doi: 10.37600/tekinkom.v2i2.112.
- [16] K. S. E. P. D. Fatmawati, “Rancang Bangun Aplikasi Ujian Online Berbasis Web dan Mobile Pada SMKN 3 Purwokerto,” *TEKNOIS*, vol. Volume 14 Number 1, 2024.
- [17] D. Firmansyah Saefudin, Y. komalasari, E. maesyari, J. Banten No, and K. Karawang, “Rancang Bangun Aplikasi Ujian Online Studi Kasus: Smk 1 Pgrl Cikampek”.
- [18] R. R. Widi, “Rancang Bangun Aplikasi Ujian Online Dengan Menggunakan Metode Fisher Yates Berbasis Android,” *Journal of Machine Learning and Data Analytics (MALDA)*, vol. Volume02, No.01, 2023.
- [19] D. Fatimah, D. Tresnawati, A. N.-J. Algoritma, and undefined 2019, “Media Pembelajaran Pengenalan Komponen Komputer Berbasis Multimedia Dengan Pendekatan Metodologi (R&D),” *jurnal.itg.ac.id*, Accessed: Jun. 27, 2023. [Online]. Available: <https://jurnal.itg.ac.id/index.php/algoritma/article/view/625>
- [20] M. I. Rusdi, D. Prasti, and R. Rasyid, “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Pemahaman IPA Kelas VII SMPN 3 Bone-Bone,” *Jurnal Literasi Digital*, vol. 2, no. 3, pp. 168–175, Nov. 2022, doi: 10.54065/JLD.2.3.2022.223.

- [21] A. H.-J. I. I. K. B. Lo Komputer and undefined 2022, "Game Edukatif Bentuk Puzzle Pengenalan Tokoh Pahlawan Nasional Indonesia Berbasis Android: Android, Game, Puzzle," *ejurnal.unisan.ac.id*, vol. 1, no. 1, 2022, Accessed: Jun. 27, 2023. [Online]. Available: <https://ejurnal.unisan.ac.id/index.php/balok/article/view/53>
- [22] M. Nazar, Z. Zulfadli, A. Oktarina, and K. Puspita, "Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Interaktif Berbasis Android untuk Membantu Mahasiswa dalam Mempelajari Materi Larutan Elektrolit dan Nonelektrolit," *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia (Indonesian Journal of Science Education)*, vol. 8, no. 1, pp. 39–54, Jun. 2020, doi: 10.24815/jpsi.v8i1.16047.
- [23] S. L. Made, I. Pebriyanti, D. Gede, H. Divayana, I. Made, and W. A. Kesiman, "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Pada Mata Pelajaran Informatika Kelas VII Di SMP Negeri 1 Seririt," *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, vol. 10, no. 1, 2021.
- [24] A. Rauf and A. T. Prastowo, "Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Sistem Informasi Repository Laporan Pkl Siswa (Studi Kasus Smk N 1 Terbanggi Besar)," *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, vol. 2, no. 3, p. 26, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [25] A. H. Hendri and M. A. Sutisna, "Article Desktop Based National Police Commission Activities Information System," *Jurnal CoSciTech (Komputer Science and Information Technology)*, vol. 2, no. 1, pp. 14–23, Jun. 2021, doi: 10.37859/COSCITECH.V2I1.2393.
- [26] I. Mahendra, "Aplikasi Pembelajaran Fisika Berbasis Dekstop," 2014, Accessed: May 29, 2023. [Online]. Available: <https://eprints.utdi.ac.id/611/>
- [27] M. Saed Novendri *et al.*, "Aplikasi Inventaris Barang Pada Mts Nurul Islam Dumai Menggunakan Php Dan Mysql," *Lentera Dumai*, vol. 10, no. 2, May 2019, Accessed: May 30, 2023. [Online]. Available: <http://ejournal.amikdumai.ac.id/index.php/Path/article/view/40>
- [28] R. F. Ramadhan and R. Mukhaiyar, "Penggunaan Database Mysql dengan Interface PhpMyAdmin sebagai Pengontrolan Smarthome Berbasis Raspberry Pi," *JTEIN: Jurnal Teknik Elektro Indonesia*, vol. 1, no. 2, pp. 129–134, Nov. 2020, doi: 10.24036/JTEIN.V1I2.55.
- [29] A. Udaksana, W. K.-P. I. Research, and undefined 2018, "Rancang Bangun Aplikasi Digital School Dengan Java NetBeans IDE 8.1," *jurnal.polban.ac.id*, Accessed: May 30, 2023. [Online]. Available: <https://jurnal.polban.ac.id/proceeding/article/view/1118/918>
- [30] I. R.-F. K. Masyarakat and undefined 2017, "Panduan pembuatan *flowchart*," *osf.io*, Accessed: Jun. 01, 2023. [Online]. Available: <https://osf.io/nxy52/download>
- [31] R. F. Ramadhan and R. Mukhaiyar, "Penggunaan Database Mysql dengan Interface PhpMyAdmin sebagai Pengontrolan Smarthome Berbasis Raspberry Pi," *JTEIN: Jurnal*

*Teknik Elektro Indonesia*, vol. 1, no. 2, pp. 129–134, Nov. 2020, doi: 10.24036/JTEIN.V1I2.55.

- [32] R. Abdillah, A. Kuncoro, and I. Kurniawan, “Analisis Aplikasi Pembelajaran Matematika Berbasis Android dan Desain Sistem Menggunakan UML 2.0,” *download.garuda.kemdikbud.go.id*, vol. 4, no. Juli, pp. 138–146, 2019, Accessed: Jun. 10, 2023. [Online]. Available: <http://download.garuda.kemdikbud.go.id/article.php?article=1236827&val=12691&title=ANALISIS%20APLIKASI%20PEMBELAJARAN%20MATEMATIKA%20BERBASIS%20ANDROID%20DAN%20DESAIN%20SISTEM%20MENGUNAKAN%20UML%2020>
- [33] “Metodologi Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, Action Research, Research And ... - M. Askari Zakariah, Vivi Afriani, KH. M. Zakariah - Google Buku.” Accessed: Jun. 01, 2023. [Online]. Available: [https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=k8j4DwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA82&dq=research+and+development+adalah&ots=13Yt1j09sl&sig=Lpwft1rPtjh0wPMG6Aofsw0MPFQ&redir\\_esc=y#v=onepage&q=research%20and%20development%20adalah&f=false](https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=k8j4DwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA82&dq=research+and+development+adalah&ots=13Yt1j09sl&sig=Lpwft1rPtjh0wPMG6Aofsw0MPFQ&redir_esc=y#v=onepage&q=research%20and%20development%20adalah&f=false)
- [34] T. Hidayat and M. Muttaqin, “Pengujian Sistem Informasi Pendaftaran dan Pembayaran Wisuda Online menggunakan Black Box Testing dengan Metode Equivalence Partitioning dan Boundary Value Analysis,” *Jutis (Jurnal Teknik Informatika)*, vol. 6, no. 1, pp. 25–29, 2018, doi: 10.33592/JUTIS.VOL6.ISS1.38.
- [35] A. A. Suhandana, N. Marcheta, M. Rosalina, J. T. Informatika, D. Komputer, and P. N. Jakarta, “Optimalisasi Sistem Monitoring pada Ujian Online Berbasis Website”.
- [36] Subakdo Eko Yulianto, “Pengaruh Persepsi Kemudahan Dan Persepsi Kemanfaatan Terhadap Pemanfaatan E-Learning Dengan Model Tam Di Smk Muhammadiyah 3 Yogyakarta”.