

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Kementerian Sekretariat Negara Republik Indonesia, “Pemerintah Resmi Cabut PPKM,” Kementerian Sekretariat Negara Republik Indonesia.
- [2] V. Alviani, N. W. Asbara, and M. Tunnisa, “Rancang Bangun Aplikasi Inventaris Aset Berbasis Android,” *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, vol. 9, no. 5, p. 1407, Oct. 2022, doi: 10.30865/jurikom.v9i5.4842.
- [3] M. Maheswara and T. Informasi, “Pengembangan Aplikasi Perpustakaan Berbasis Mobile Menggunakan Metode Scrum,” 2023.
- [4] A. A. Permana *et al.*, “MEMAHAMI SOFTWARE DEVELOPMENT LIFE CYCLE,” in *CV.EUREKA MEDIA AKSARA*, Jawa Tengah: CV.EUREKA MEDIA AKSARA, 2021, pp. 1–319.
- [5] S. Pratama, S. Ibrahim, and M. A. Reybaharsyah, “INFORMATIKA DAN TEKNOLOGI (INTECH) Penggunaan Metode Scrum Dalam Membentuk Sistem Informasi Penyimpanan Gudang Berbasis Web,” *JURNAL INTECH*, vol. 3, no. 1, pp. 27–35.
- [6] P. Utomo, Lukman, and N. Damayanti, “Aplikasi Manajemen Data Peminjaman dan Pengembalian Mobil Di Pusfatja Lapan,” 2022.
- [7] M. F. Asrozy, I. H. Santi, D. Fanny, and H. Permadi, “PENGKOMBINASIAN METODE FIFO DAN METODE FEFO PADA SISTEM APLIKASI PENGELUARAN STOK BARANG,” 2022.
- [8] F. Wibowo *et al.*, “ELIT JOURNAL Electrotechnics And Information Technology Sistem Informasi Inventaris Untuk Peminjaman dan Pengembalian Alat Di Laboratorium Teknik Informatika POLNEP Berbasis Web,” vol. 2, no. 2, 2021.
- [9] G. Gumelar and R. Sastra, “Rancang Bangun Aplikasi Sistem Peminjaman Unit Multimedia Menggunakan Metode Waterfall,” 2021. [Online]. Available: <http://jurnal.bsi.ac.id/index.php/insantek40>
- [10] S. T. Prakoso, S. Widodo, Y. A. Kanthi, S. T. Informatika, D. Komputer, and I. Malang, “Perancangan Sistem Informasi Peminjaman Alat Berbasis Web pada Mapala Se-Kota Malang,” 2020.
- [11] H. Judul, D. Oleh, F. Dila, and A. : 18523274, “PENGEMBANGAN FRONT-END PADA APLIKASI M-BANKING AGEN46 DENGAN TEKNOLOGI FLUTTER,” 2022.
- [12] R. Ramadhany and R. K. Judisseno, “Pengadaan Logistik Pada Penyelenggaraan Event Festival Oktoberfeast 2019,” 2020.

- [13] H. Priyanto, “Unit Logistik dan Manajemen Aset IT Telkom Purwokerto.”
- [14] E. Agusti, “JURNAL ILMIAH TEKNIK PERANCANGAN APLIKASI INVOICE BERBASIS MOBILE STUDI KASUS UMKM,” 2022.
- [15] A. Dwi Saputra and R. Indra Borman, “SISTEM INFORMASI PELAYANAN JASA FOTO BERBASIS ANDROID (STUDI KASUS: ACE PHOTOGRAPHY WAY KANAN),” *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, vol. 1, no. 2, 2020, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [16] A. Rama Febrianto, A. Wulansari, and L. Latipah, “Pengembangan Sistem Pengelolaan dan Pemantauan Proyek dengan Metode Agile Pola Scrum,” *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, vol. 6, no. 2, Aug. 2020, doi: 10.28932/jutisi.v6i2.2592.
- [17] Joshua Partogi, *Manajemen Modern dengan Scrum - Sebuah Petualangan Abad 21 Menjadi Manajer Software Development Modern*. Yogyakarta: Penerbit ANDI, 2015.
- [18] Stellman Andrew and Greene Jennifer, *Learning Agile Understanding Scrum, XP, Lean and Kanban*. Sebastovol: O’Reilly Media, Inc., 2014.
- [19] M. Agus Muhyidin, M. A. Sulhan, and A. Sevtiana, “PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MY CIC LAYANAN INFORMASI AKADEMIK MAHASISWA MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA,” 2020. [Online]. Available: <https://my.cic.ac.id/>.
- [20] R. Pramudita, R. W. Arifin, A. Nurul Alfian, and N. Safitri, “PENGUNAAN APLIKASI FIGMA DALAM MEMBANGUN UI/UX YANG INTERAKTIF PADA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA STMIK TASIKMALAYA,” *Shilka Dina Anwariya*, vol. 3, no. 1, 2021, [Online]. Available: www.youtube.com,
- [21] I. K. R. Sudarmawan, I. G. A. G. A. Kadyanan, and I. W. Santiyasa, “PENGEMBANGAN FITUR ROOM DISPLAY PADA APLIKASI SISTEM PEMINJAMAN RUANGAN BERBASIS ANDROID,” 2022.
- [22] R. Taruna, U. A. Ahmad, and R. R. D. Setiady, “Perancangan Frontend Untuk Aplikasi Peer-to-Peer Lending ‘Salur’ Berbasis Android Menggunakan Flutter,” 2022.
- [23] A. Pandu Pratama, “PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN FLUTTER DI UNIVERSITAS NAROTAMA SURABAYA MOBILE-BASED ACADEMIC INFORMATION SYSTEM DEVELOPMENT USING FLUTTER AT NAROTAMA UNIVERSITY SURABAYA,” 2021.

- [24] H. Charis Noiija *et al.*, “Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Untuk Analisis Siklus Pendapatan Pada Orantata Celullar Menggunakan DFD Dan Flowchart,” 2023.
- [25] D. A. Siagian and A. Ahmad, *Seminar Nasional Teknologi Komputer & Sains (SAINTEKS) Sistem Informasi Portal Berita Pada Kantor Camat Tapan Dolok*. 2020.
- [26] S. K. Dirjen, P. Riset, D. Pengembangan, R. Dikti, and I. Firman Maulana, “Penerapan Firebase Realtime Database pada Aplikasi E-Tilang Smartphone berbasis Mobile Android,” *masa berlaku mulai*, vol. 1, no. 3, pp. 854–863, 2017.
- [27] F. Zaini Abdullah, I. Ely Rosely, P. Wisnu Wijayanto, and Sp. Ing, “APLIKASI MONITORING TENAN DAN PEMINJAMAN RUANGAN BERBASIS WEB (Studi Kasus: BTP),” 2020.
- [28] E. L. Hady, K. Haryono, and N. W. Rahayu, “User Acceptance Testing (UAT) pada Purwarupa Sistem Tabungan Santri (Studi Kasus: Pondok Pesantren Al-Mawaddah) User Acceptance Testing (UAT) of the Prototype of Students’ Savings Information System (Case Study: Al-Mawaddah Islamic Boarding School),” 2020.
- [29] Naik Kshirasagar and Tripathy Priyadarshi, *Software Testing and Quality Assurance*. Canada: John Wiley & Sons, Inc., Hoboken, New Jersey, 2008.
- [30] B. Priyatna, A. Lia Hananto, M. Nova, P. Studi Sistem Informasi, and U. Buana Perjuangan Karawang, “Application of UAT (User Acceptance Test) Evaluation Model in Minggon E-Meeting Software Development,” 2020.
- [31] J. Abraham, I. E. Ismail, S. Kom, and M. Kom, “Unit Testing dan User Acceptance Testing pada Sistem Informasi Pelayan Kategorial Pelayanan Anak.”