

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menggambarkan hasil penelitian dan pembahasan tentang implementasi Rancang Bangun Surat Peminjaman Dan Penjadwalan Kendaraan Dinas Berbasis *Website*. Pembahasan meliputi implementasi dan pengujian sistem, baik dari sisi perangkat lunak maupun perangkat keras.

4.1 Analisa Kebutuhan

4.1.1 Analisa Kebutuhan Masukan

Secara umum hal yang dibutuhkan pengguna dalam kebutuhan masukan dengan menerapkan perancangan pada penelitian sebelumnya yaitu:

- a. Sistem harus mampu mengelola jadwal kendaraan dinas dengan baik untuk menghindari bentrokan jadwal yang sering terjadi saat ini.
- b. Kemampuan untuk menangani penjadwalan yang kompleks dengan otomatisasi yang memadai.
- c. Kemampuan untuk mengatur antrian secara tepat waktu berdasarkan urutan permintaan yang masuk.
- d. Memastikan bahwa sistem dapat memberikan keadilan dalam penanganan permohonan.

4.1.2 Analisa Kebutuhan Proses

Secara umum hal yang dibutuhkan pengguna dalam kebutuhan proses dengan menerapkan perancangan pada penelitian sebelumnya yaitu:

- a. Pengajuan permohonan peminjaman kendaraan dinas.
- b. Persetujuan permohonan oleh pihak berwenang.
- c. Penjadwalan kendaraan dinas berdasarkan persetujuan.
- d. Pelaksanaan peminjaman kendaraan dinas.
- e. Pengembalian kendaraan dan evaluasi penggunaan.

Dengan mengikuti proses di atas, sistem peminjaman kendaraan dinas diharapkan dapat menyediakan layanan yang efisien, transparan, dan aman bagi pengguna di Unit Logistik ITTP Purwokerto. Setiap langkah dalam proses ini dirancang untuk meminimalkan hambatan operasional dan memastikan

penggunaan sumber daya kendaraan dinas secara optimal sesuai dengan kebutuhan institusi.

4.1.3 Analisis Kebutuhan Keluaran

Secara umum hal yang dibutuhkan pengguna dalam kebutuhan keluaran dengan menerapkan perancangan pada penelitian sebelumnya yaitu:

- a. Konfirmasi penerimaan permohonan peminjaman kendaraan dinas.
- b. Status persetujuan (disetujui atau ditolak) dari permohonan peminjaman.
- c. Laporan penggunaan kendaraan dinas (tanggal, durasi, tujuan, catatan lainnya).

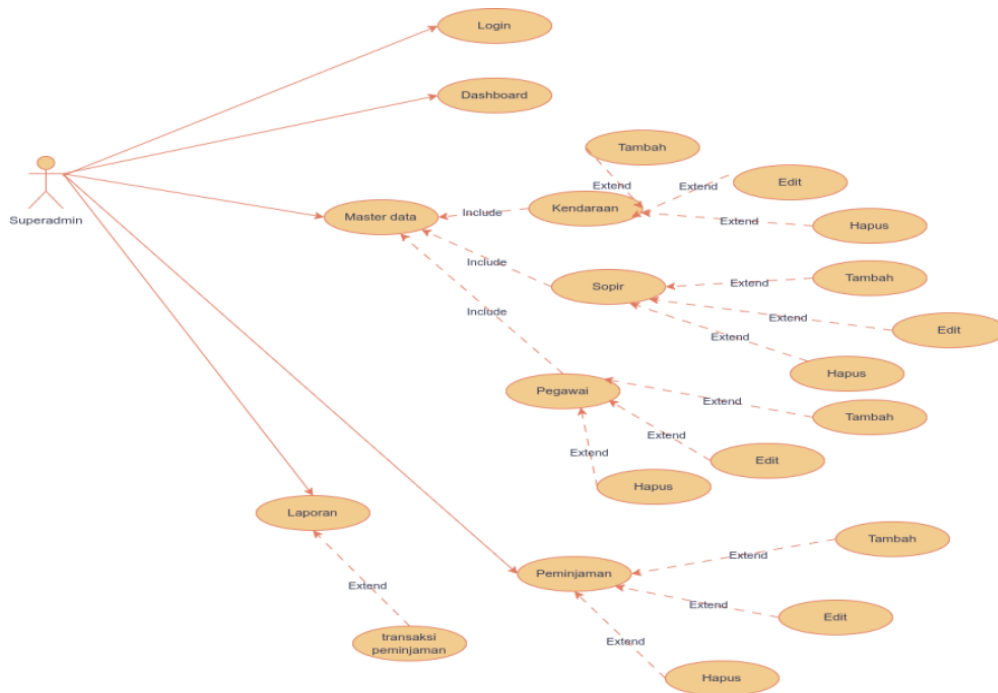
Dengan mengikuti urutan ini, sistem peminjaman kendaraan dinas di Unit Logistik ITTP Purwokerto dapat memberikan *output* yang terstruktur dan mendukung efisiensi serta transparansi dalam pengelolaan peminjaman kendaraan dinas.

4.2 Perancangan Sistem

Pada tahap perancangan sistem, dilakukan pembuatan pemodelan sistem berdasarkan hasil analisis kebutuhan. Pemodelan sistem menggunakan *Unified Modeling Language (UML)*, mencakup beberapa diagram seperti Diagram Kasus Pengguna (*Use Case Diagram*) dan Diagram Aktivitas (*Activity Diagram*).

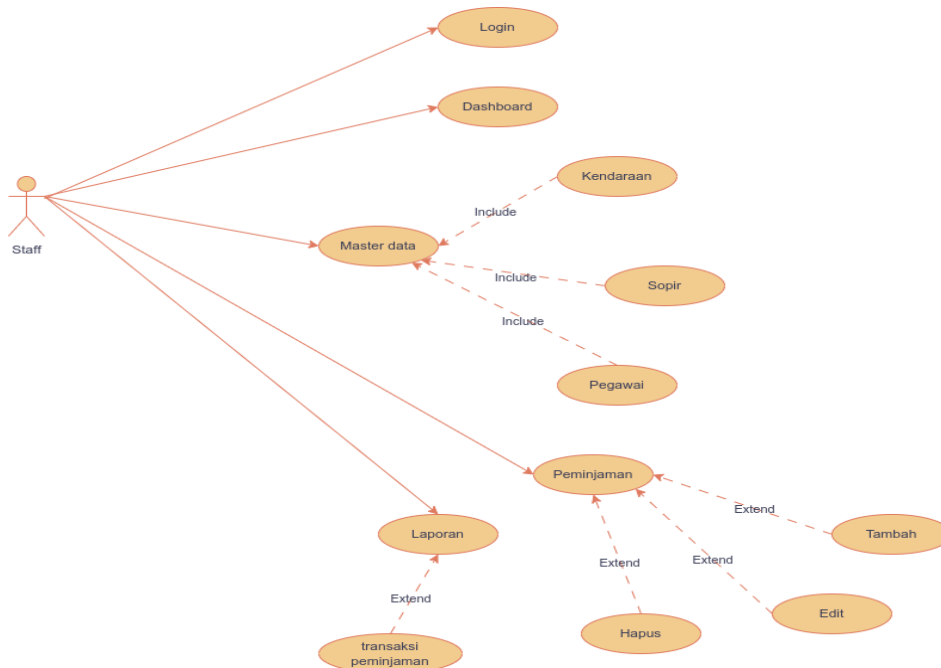
4.2.1 Use case Diagram

Use Case Diagram adalah salah satu jenis diagram dalam *Unified Modeling Language (UML)* yang menggambarkan interaksi antara sistem dan aktor. *Use case* menjelaskan jenis interaksi yang terjadi antara pengguna sistem dan sistem itu sendiri. *Use case* memberikan gambaran yang jelas dan mudah dipahami. Langkah awal dalam pemodelan membutuhkan diagram yang mampu menggambarkan aksi *actor* bersama dengan aksi dalam sistem, seperti yang terlihat dalam *use case*. [18].



Gambar 4.1. Use Case Diagram Superadmin

Actor di gambar 4.1 merupakan pengguna *superadmin* sebagai *admin* dari *website* ini. Actor ini merupakan *administrator* dari *website* yang mengelola pendataan *master data* dan transaksi peminjaman.



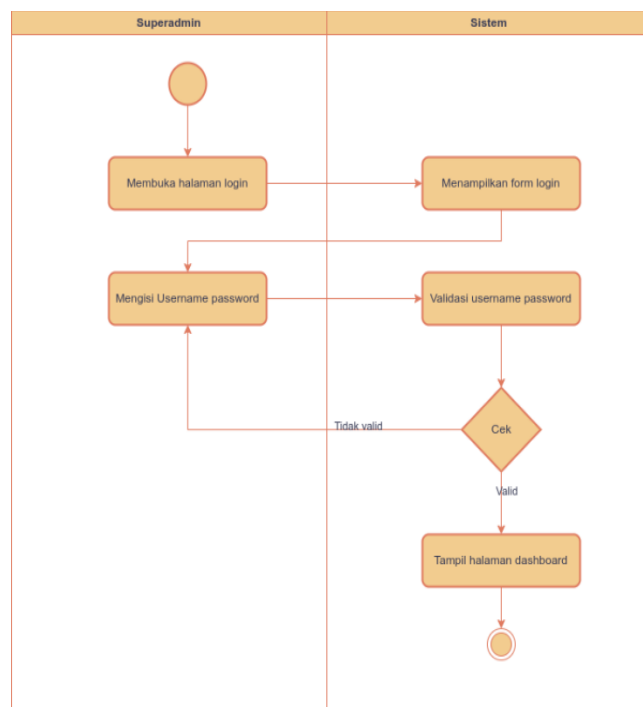
Gambar 4.2. Use Case Diagram Staf

Aktor pada gambar 4.2 merupakan *staf* sebagai pengguna dari *website* ini. Aktor ini merupakan pengguna dari *website* yang melakukan peminjaman.

4.2.2 Activity Diagram

Setelah *use case* diagram selesai dibuat, maka langkah selanjutnya adalah membuat *flowchart* diagram dimana diagram ini berfungsi sebagai gambaran alur dalam sistem. Langkah selanjutnya adalah membuat *activity* diagram, dimana diagram ini berfungsi sebagai gambaran apa yang dilakukan *user* dalam suatu proses yang berlangsung.

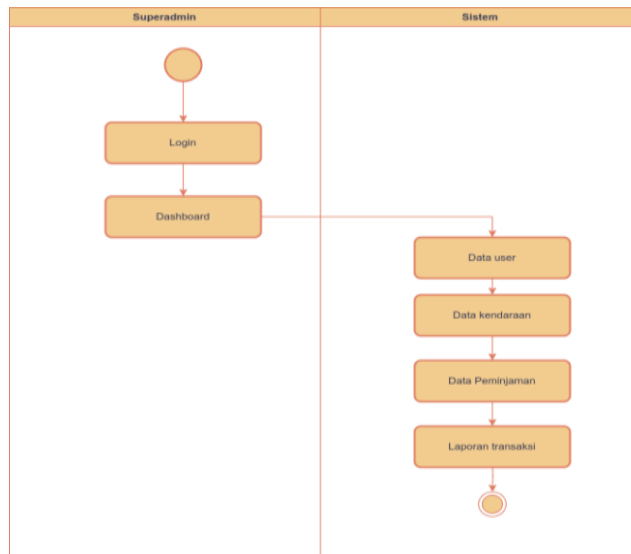
1. Activity Diagram Proses Login untuk Superadmin



Gambar 4.3. Activity Diagram Super admin

Diagram aktivitas yang ditunjukkan dalam Gambar 4.3 adalah representasi dari sistem yang sedang dibangun. Dalam diagram ini, proses dimulai ketika admin/pengguna masuk ke dalam sistem, dan kemudian sistem menampilkan *form login*. Pada halaman *login*, *Super admin* menginputkan *username* dan *password* yang akan dicek oleh sistem. Lalu dilakukan autentifikasi akun pada sistem, jika benar maka akan ditampilkan halaman utama, jika tidak akan kembali menampilkan halaman *login*.

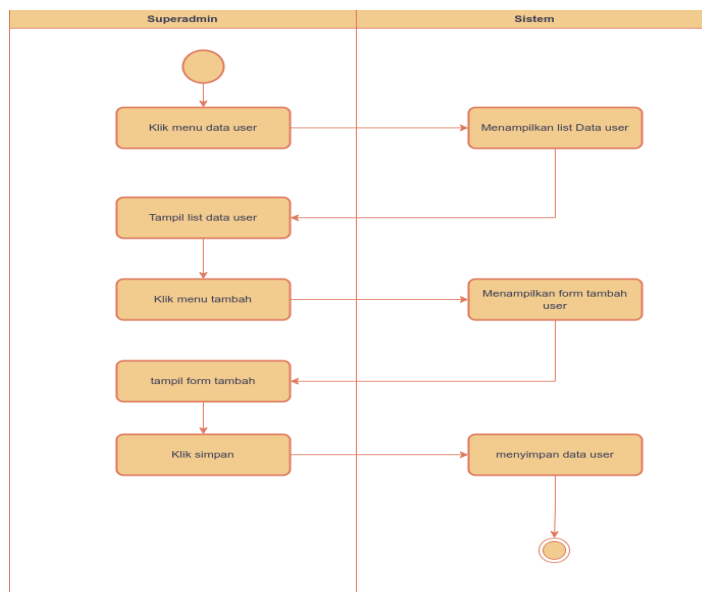
2. Activity Diagram Dashboard untuk Super Admin



Gambar 4.4. Activity Diagram Dashboard Super admin

Gambar 4.4 merupakan *activity* diagram dari sistem yang dibangun, dapat dilihat proses dimulai dari *admin*/pengguna dengan masuk sistem, kemudian sistem menampilkan halaman *dashboard*. Pada halaman *dashboard Super admin* akan ditampilkan halaman menu utama yang ada di sistem.

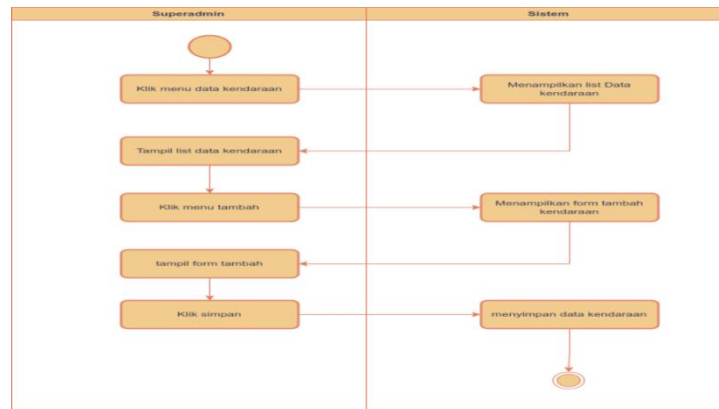
3. Activity Diagram Kelola Data user untuk Super Admin



Gambar 4.5. Activity Diagram Kelola Data User Super admin

Gambar 4.5 merupakan *activity* diagram dari sistem yang dibangun, dapat dilihat proses dimulai dari *admin*/pengguna dengan masuk sistem, kemudian klik menu data *user* sistem menampilkan halaman list data *user*, di halaman ini *Super admin* dapat menambahkan data *user*.

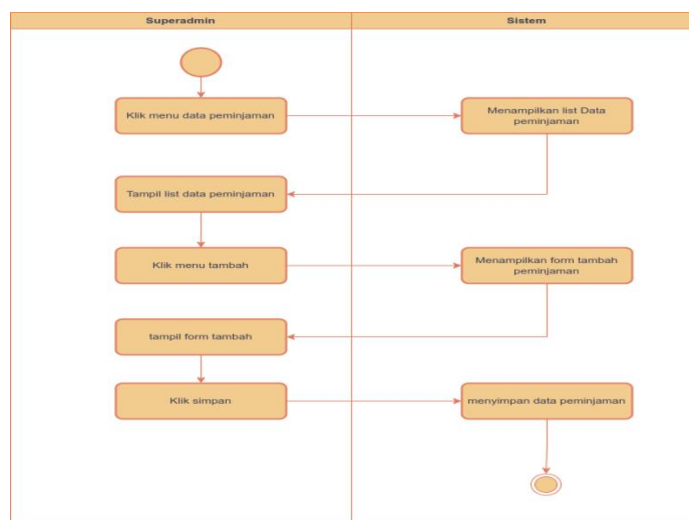
4. Activity Diagram Kelola Data Kendaraan untuk Super Admin



Gambar 4.6. Activity Diagram Kelola Data Kendaraan Super admin

Gambar 4.6 merupakan *activity* diagram dari sistem yang dibangun, dapat dilihat proses dimulai dari *admin*/pengguna dengan masuk sistem, kemudian klik menu data kendaraan sistem menampilkan halaman *list* data kendaraan, di halaman ini *Super admin* dapat menambahkan data kendaraan.

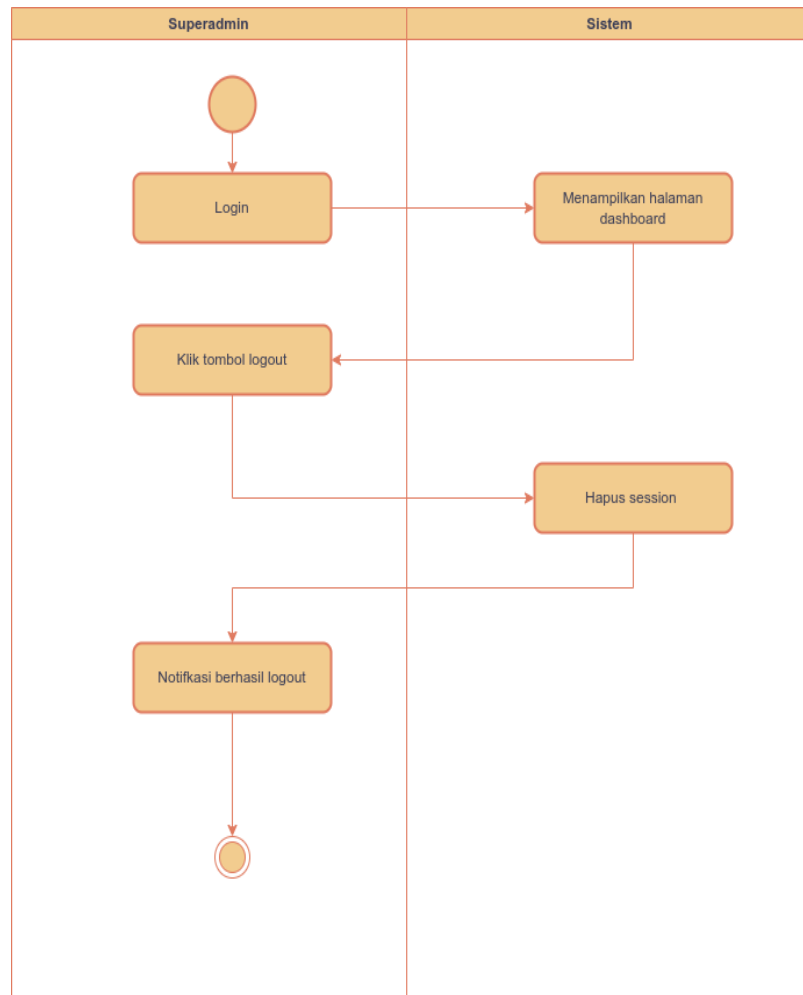
5. Activity Diagram Kelola Data Peminjaman untuk Super Admin



Gambar 4.7. Activity Diagram Kelola Data Peminjaman Super admin

Gambar 4.7 merupakan *activity* diagram dari sistem yang dibangun, dapat dilihat proses dimulai dari *admin*/pengguna dengan masuk sistem, kemudian klik menu data Peminjaman sistem menampilkan halaman *list* data Peminjaman, di halaman ini *Super admin* dapat menambahkan data Peminjaman.

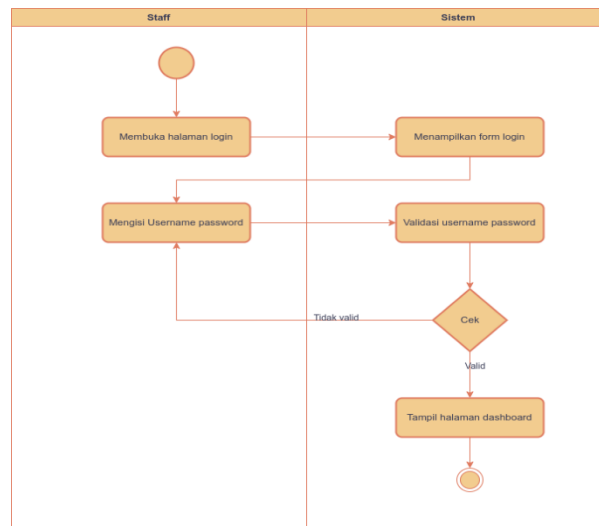
6. Activity Diagram Logout untuk Super Admin



Gambar 4.8. *Activity Diagram* Logout Super admin

Gambar 4.8 merupakan *activity* diagram dari sistem yang dibangun, dapat dilihat proses dimulai dari *admin*/pengguna dengan masuk sistem, kemudian klik menu *Logout* sistem memproses hapus sesi akses pengguna dan menampilkan notifikasi berhasil *Logout*.

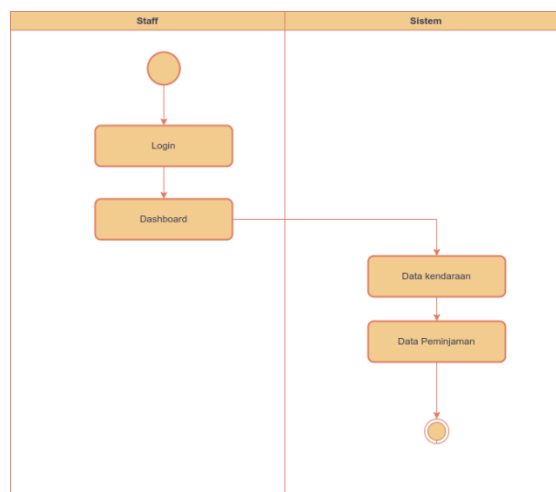
7. Activity Diagram Login untuk Staf



Gambar 4.9. *Activity Diagram Staf*

Gambar 4.9 merupakan *activity* diagram dari sistem yang dibangun, dapat dilihat proses dimulai dari *staf* dengan masuk sistem, kemudian sistem menampilkan *form login*. Pada halaman *login*, *staf* menginputkan *username* dan *password* yang akan dicek oleh sistem. Lalu dilakukan autentifikasi akun pada sistem, jika benar maka akan ditampilkan halaman utama, jika tidak akan kembali menampilkan halaman *login*.

8. Activity Diagram Dashboard untuk Staf

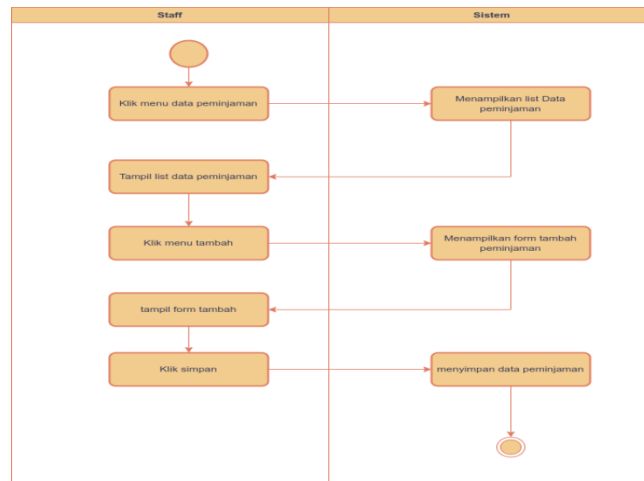


Gambar 4.10. *Activity Diagram Dashboard Staf*

Gambar 4.10 merupakan *activity* diagram dari sistem yang dibangun, dapat dilihat proses dimulai dari *Staf* dengan masuk sistem, kemudian sistem

menampilkan halaman *dashboard*. Pada halaman *dashboard Staf* akan ditampilkan halaman menu utama yang ada di sistem.

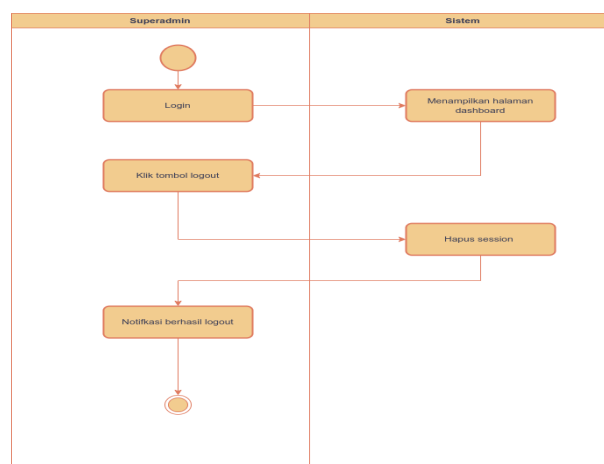
9. Activity Diagram Peminjaman untuk Staf



Gambar 4.11. *Activity Diagram* Peminjaman Staf

Gambar 4.11 merupakan *activity* diagram dari sistem yang dibangun, dapat dilihat proses dimulai dari *Staf* dengan masuk sistem, kemudian klik menu data Peminjaman sistem menampilkan halaman *list* data Peminjaman, di halaman ini *Staf* dapat menambahkan data Peminjaman.

10. Activity Diagram Logout untuk Staf



Gambar 3.13. *Activity Diagram* Logout Staf

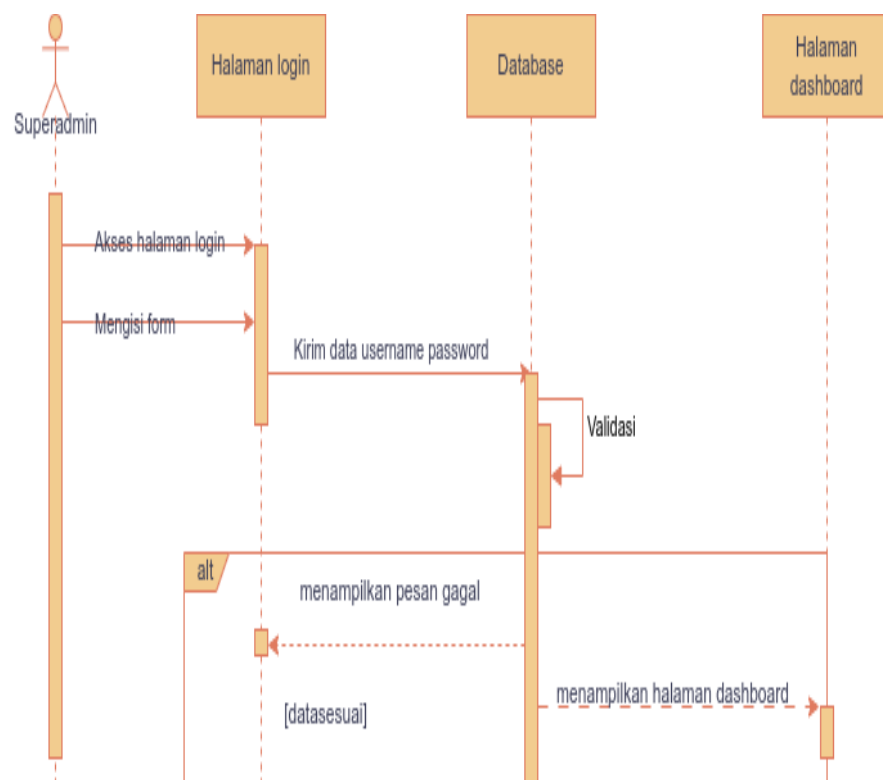
Gambar 4.12 merupakan *activity* diagram dari sistem yang dibangun, dapat dilihat proses dimulai dari *Staf* dengan masuk sistem, kemudian klik menu

Logout sistem memproses hapus sesi akses pengguna dan menampilkan *notifikasi berhasil Logout*

4.2.3 Sequence Diagram

Sequence diagram digunakan untuk menunjukkan interaksi secara visual serta pesan apa yang akan dikirim antara objek-objek dalam sebuah sistem atau aplikasi secara urutan waktu. Berikut *sequence* diagram pada sistem informasi administrasi unit logistik Institut Teknologi Telkom Purwokerto:

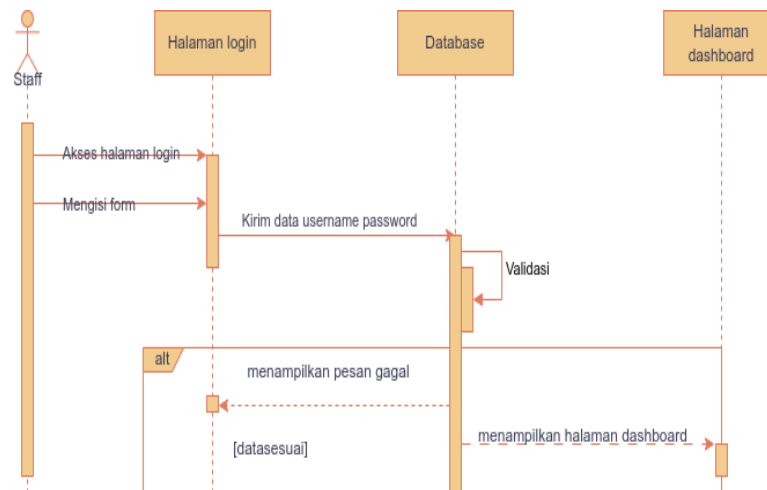
1. Sequence Diagram Login untuk Super Admin



Gambar 4.13. *Sequence Diagram Login Super admin*

Gambar 4.13 merupakan *Sequence* diagram dari sistem yang dibangun, dapat dilihat proses Ketika aktor salah memasukkan *username* dan password maka sistem akan menampilkan pesan gagal dan aktor harus mengisi kembali *username* dan *password*. Jika aktor benar dalam menginputkan *username* dan *password* maka sistem akan menampilkan halaman *dashboard*.

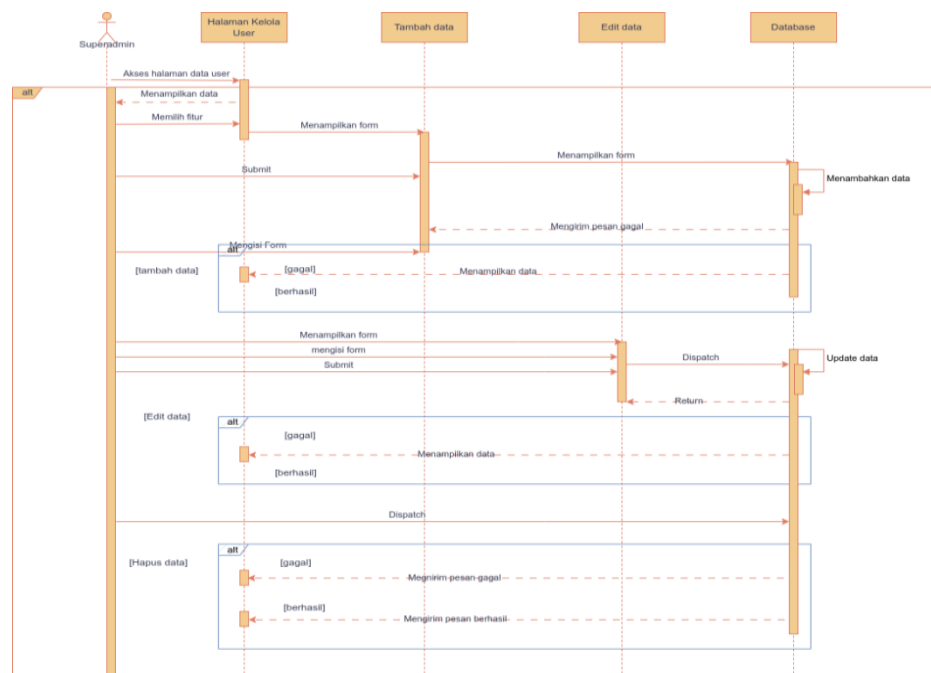
2. Sequence Diagram Login untuk Staf



Gambar 4.14. *Sequence Diagram Login Staf*

Gambar 4.14 merupakan *Sequence* diagram dari sistem yang dibangun, dapat dilihat proses ketika aktor salah memasukkan username dan *password* maka sistem akan menampilkan pesan gagal dan aktor harus mengisi kembali *username* dan *password*. Jika aktor benar dalam menginputkan *username* dan *password* maka sistem akan menampilkan halaman *dashboard*.

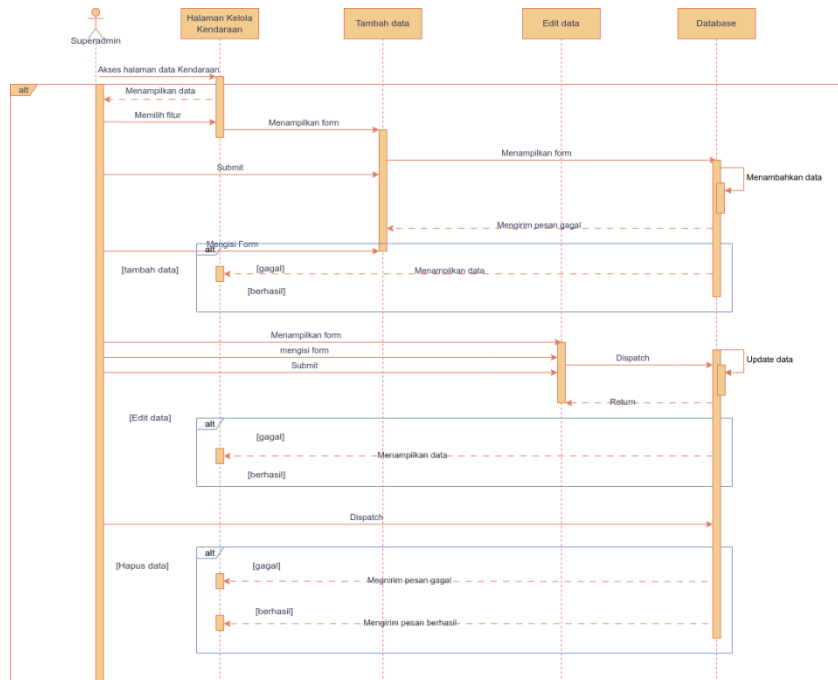
3. *Sequence Diagram Kelola Data user untuk Super Admin*



Gambar 4.15. *Sequence Diagram kelola data user*

Gambar 4.15 merupakan *Sequence* diagram dari sistem yang dibangun, dapat dilihat Aktor dapat menambahkan user agar dapat mengakses sistem, Aktor juga dapat mengedit *user* dan juga menghapus data *user*.

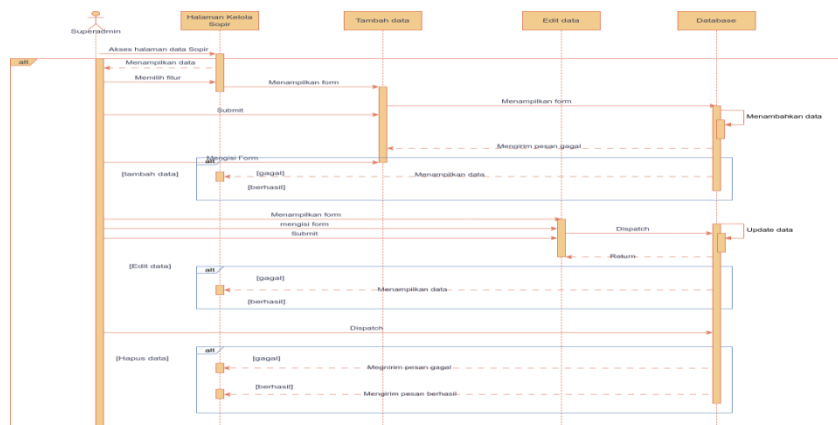
4. *Sequence Diagram Kelola Data kendaraan untuk Super admin*



Gambar 4.16. *Sequence Diagram* kelola data kendaraan

Gambar 4.16 merupakan *Sequence* diagram dari sistem yang dibangun, dapat dilihat Aktor dapat menambahkan kendaraan, Aktor juga dapat mengedit kendaraan dan juga menghapus data kendaraan.

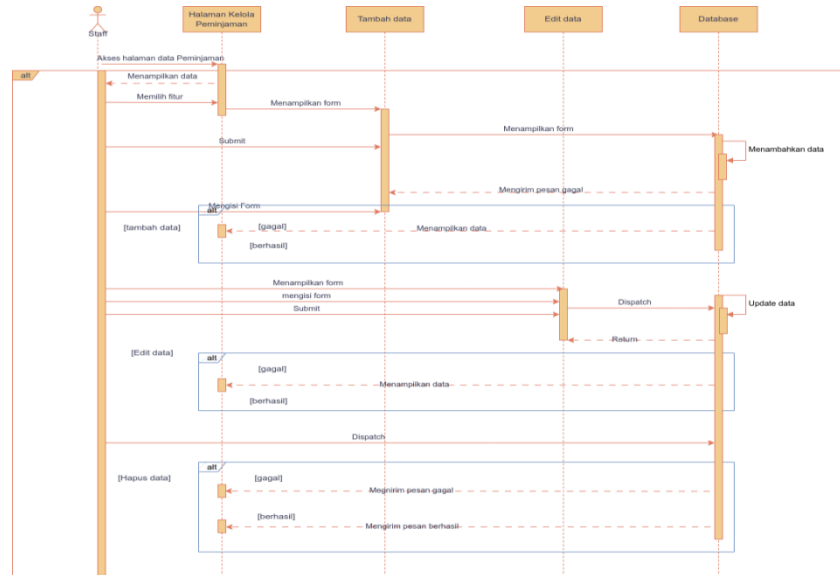
5. *Sequence Diagram Kelola data Sopir untuk Super Admin*



Gambar 4.17. *Sequence Diagram* kelola data Sopir

Gambar 4.17 merupakan *Sequence* diagram dari sistem yang dibangun, dapat dilihat Aktor dapat menambahkan data Sopir, Aktor juga dapat mengedit Sopir dan juga menghapus data Sopir.

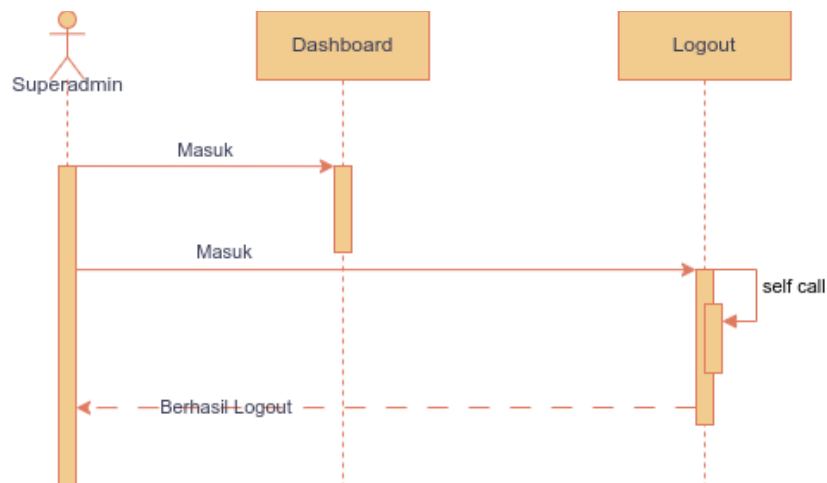
6. *Sequence Diagram Peminjaman untuk Staf*



Gambar 4.18. *Sequence Diagram* kelola data peminjaman

Gambar 4.18 merupakan *Sequence* diagram dari sistem yang dibangun, dapat dilihat Aktor dapat menambahkan data peminjaman, Aktor juga dapat mengedit peminjaman dan juga menghapus data peminjaman.

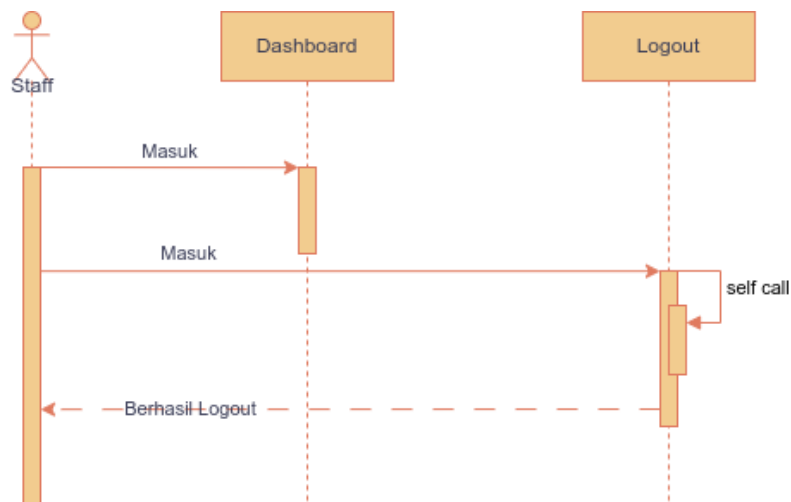
7. *Sequence Diagram Logout untuk Super Admin*



Gambar 4.19. *Sequence Diagram Logout* Super admin

Gambar 4.19 merupakan *Sequence Diagram* halaman *Logout* untuk Super Admin. Aktor dapat keluar dari sistem setelah menekan tombol *Logout*, kemudian sistem akan menampilkan *notifikasi* berhasil *logout*.

8. *Sequence Diagram Logout untuk Staf*



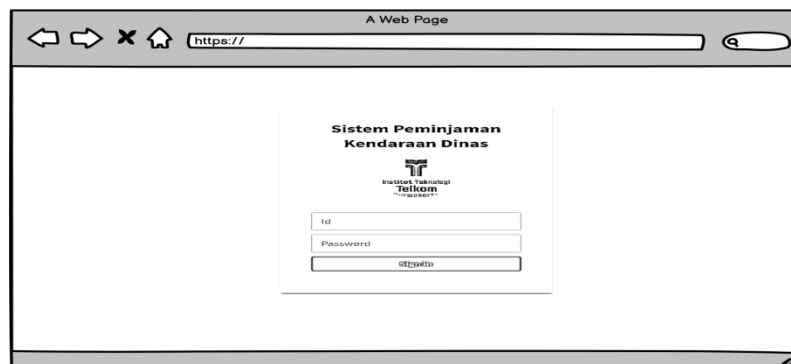
Gambar 4.20. *Sequence Diagram Logout Staf*

Gambar 4.20 merupakan *Sequence Diagram* halaman *Logout* untuk *Staf*. Aktor dapat keluar dari sistem setelah menekan tombol *Logout*, kemudian sistem akan menampilkan *notifikasi* berhasil *logout*.

4.2.4 *Wireframe*

Tahap selanjutnya pada *design* adalah pembuatan *wireframe* yang merupakan desain tampilan antarmuka pengguna (UI) sebuah aplikasi secara sederhana menggunakan garis dan bentuk dasar.

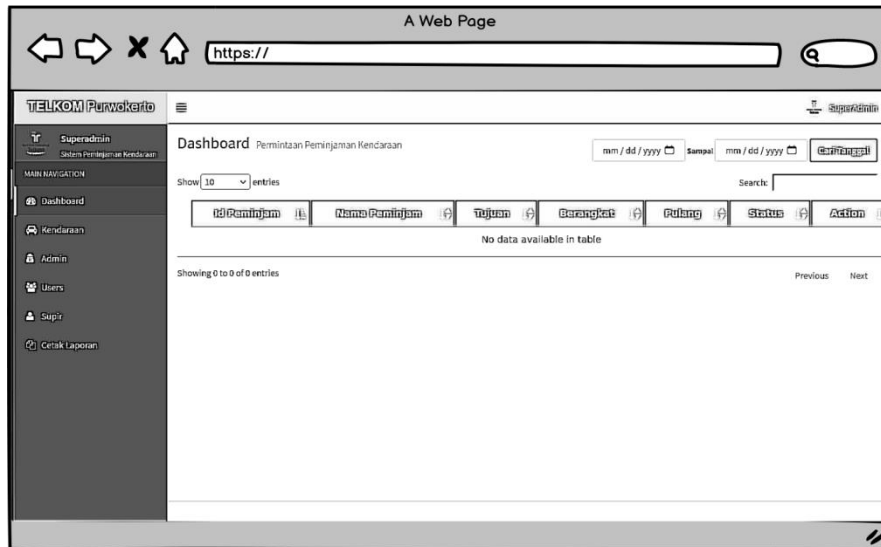
1. Halaman *Login* untuk *Super Admin*



Gambar 4.21. *Wireframe* Halaman Login Super admin

Gambar 4.21 merupakan halaman awal untuk mengakses ke sistem, halaman *login* berisi *form inputan username* dan *password*.

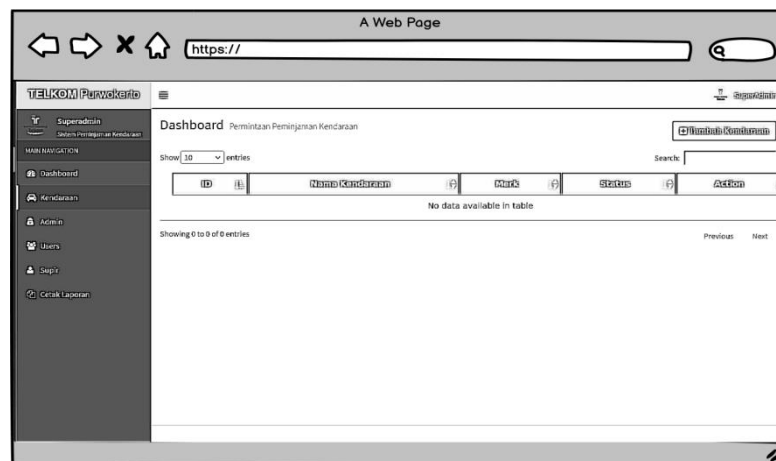
2. Halaman *Dashboard Super Admin*



Gambar 4.22. *Wireframe* Halaman *Dashboard* Super admin

Gambar 4.22 merupakan halaman awal ketika *Super admin* berhasil *login*, pada halaman *dashboard* akan tampil menu menu yang terdapat di sistem.

3. Halaman Data kendaraan



Gambar 4.23. *Wireframe* Halaman Data kendaraan

Gambar 4.23 merupakan halaman untuk mengelola data kendaraan pada halaman ini *Super admin* dapat menginputkan data kendaraan, melakukan edit data kendaraan dan hapus data.

4. Tambah Data Kendaraan untuk *Super Admin*

Gambar 4.24. *Wireframe form* Tambah Data kendaraan

Gambar 4.24 adalah halaman yang digunakan untuk menambahkan data kendaraan. Pada halaman ini, sebuah formulir akan ditampilkan untuk memungkinkan pengguna memasukkan data kendaraan.

5. Kelola data *user* untuk *Admin*

Gambar 4.25. *Wireframe* kelola data user Super admin

Gambar 4.25 merupakan halaman untuk mengelola data *user* yang terdapat di sistem, pada halaman ini, super admin memiliki akses untuk menambahkan

data pengguna, melakukan penyuntingan data pengguna yang sudah ada, dan juga menghapus data pengguna.

6. Wireframe Tambah Data User Super Admin

Gambar 4.26. Wireframe Tambah data user Super admin

Gambar 4.26 merupakan halaman untuk menambah data *user* yang terdapat di sistem, pada halaman ini akan ditampilkan *form inputan* data *user*.

7. Wireframe Kelola Data Peminjaman untuk Staf

Gambar 4.27. Wireframe data peminjaman staf

Gambar 4.27 merupakan halaman untuk mengelola data peminjaman kendaraan yang dilakukan oleh *staf*, pada halaman ini *staf* dapat mengajukan peminjaman kendaraan.

8. Wireframe Pengajuan Peminjaman Staf

Gambar 4.28. Wireframe Pengajuan peminjaman staf

Gambar 4.28 merupakan halaman untuk Pengajuan peminjaman kendaraan yang dilakukan oleh *staf*, pada halaman ini *staf* dapat akan ditampilkan *form inputan* pengajuan peminjaman.

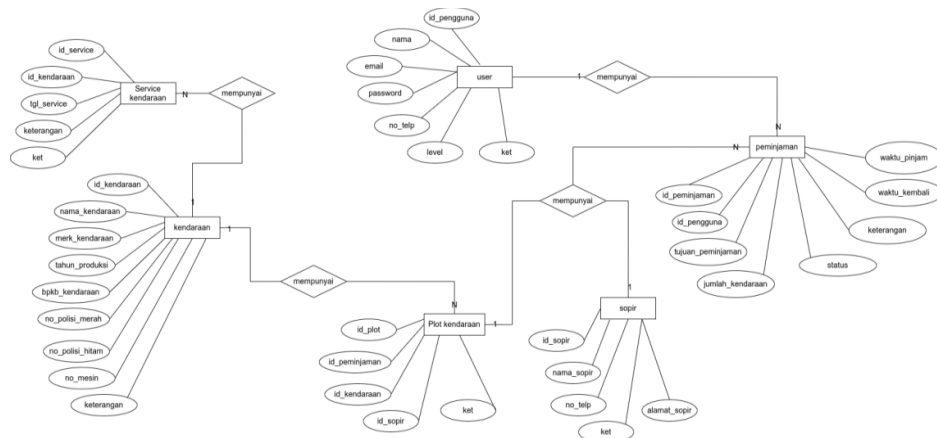
9. Wireframe Logout untuk Super Admin

Gambar 4.29. Wireframe Logout Super admin

Gambar 4.29 merupakan halaman *super admin logout* dari sistem, pada halaman ini akan ditampilkan *info profil* beserta tombol *Sign Out*, saat tombol diklik maka akan *logout* dan keluar dari sistem.

4.2.5 Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram atau ERD adalah komponen penting dari penelitian ini yang mengilustrasikan hubungan antara entitas dalam sistem. Berikut adalah ERD dari sistem penelitian ini :



Gambar 4.30. Entity Relationship Diagram (ERD)

Diagram diatas menunjukkan hubungan yang erat antara entitas satu dengan lainnya, melalui proses pengguna yang dapat menginput banyaknya data peminjaman, atribut sopir memiliki kendaraan dan kendaraan dan plot peminjaman, attribut kendaraan memiliki banyak service.

Tahap selanjutnya pada *design* adalah pembuatan *wireframe* yang merupakan desain tampilan antarmuka pengguna (UI) sebuah aplikasi secara sederhana menggunakan garis dan bentuk dasar.

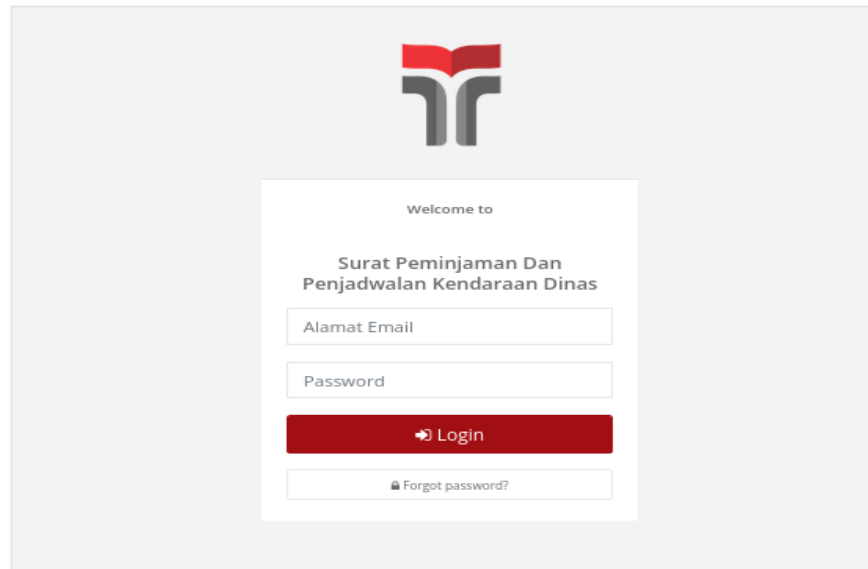
4.3 Implementasi

Implementasi adalah tahap penting dalam memenuhi kebutuhan pengguna dalam berinteraksi dengan sistem yang dibuat. Antarmuka yang dirancang dengan baik akan sangat mendukung pengguna dalam memahami proses yang sedang berlangsung dalam sistem, sehingga dapat meningkatkan kinerja sistem secara keseluruhan.

4.3.1 Implementasi Halaman Superadmin

1. Halaman *Login Superadmin*

Halaman *login* merupakan halaman untuk masuk ke dalam menu Surat Peminjaman Dan Penjadwalan Kendaraan Dinas pada halaman ini *Superadmin* dapat melakukan *login*, Saat kombinasi *username* dan *password* tidak sesuai dengan yang tercatat dalam database, halaman login gagal akan muncul. Untuk informasi lebih lanjut, silakan lihat Gambar 4.31.



Gambar 4.31. Halaman Login *Superadmin*

```

37 <h1 class="logo-name"></h1>
39
40 </div>
41 <div class="ibox-content">
42 <h3>Welcome to</h3><br>
43 <h3><? $identitas->nama_aplikasi ?</h3>
44 <div class="flash-data" data-flashdata="<? $this->session->flashdata('message'); ?>"></div>
45 <?php echo $this->session->flashdata('msg'); ?>
46 <!-- login in. To see it in action-->
47 <form class="m-t" role="form" action="<?php echo base_url('auth/index'); ?>" method="post">
48 <div class="form-group">
49 <?php echo form_error('email', 'small class="text-danger pl-1">', '</small>'); ?>
50 <input type="email" class="form-control" name="email" placeholder="Alamat Email" required="">
51 </div>
52 <div class="form-group">
53 <?php echo form_error('password', 'small class="text-danger pl-1">', '</small>'); ?>
54 <input type="password" class="form-control" name="password" placeholder="Password" required="">
55 </div>
56 <button type="submit" class="btn btn-primary block full-width m-b"><i class="fa fa-sign-in"></i> Login</button>
57
58 <a class="btn btn-sm btn-white btn-block" href="<?php echo base_url('Auth/reset')>"><small><i class="fa fa-lock"></i> Forgot
59 password?</small></a>
60 <!-- <p class="text-muted text-center"><small>Do not have an account?</small></p>
61 <a class="btn btn-sm btn-white btn-block" href="register.html">Create an account</a> -->
62 </form>
63 <!-- <p class="m-t"> <small>Inspinia we app framework base on Bootstrap 3 &copy; 2014</small> </p> -->
64 </div>
65 </div>
66
67 <!-- Mainly scripts -->
68 <script src="<?php echo base_url('assets/')>?template/js/jquery-3.1.1.min.js"></script>
69 <script src="<?php echo base_url('assets/')>?template/js/popper.min.js"></script>
70 <script src="<?php echo base_url('assets/')>?template/js/bootstrap.js"></script>
71 <script src="<?php echo base_url('assets/')>?template/js/plugins/sweetalert/sweetalert.min.js"></script>
72

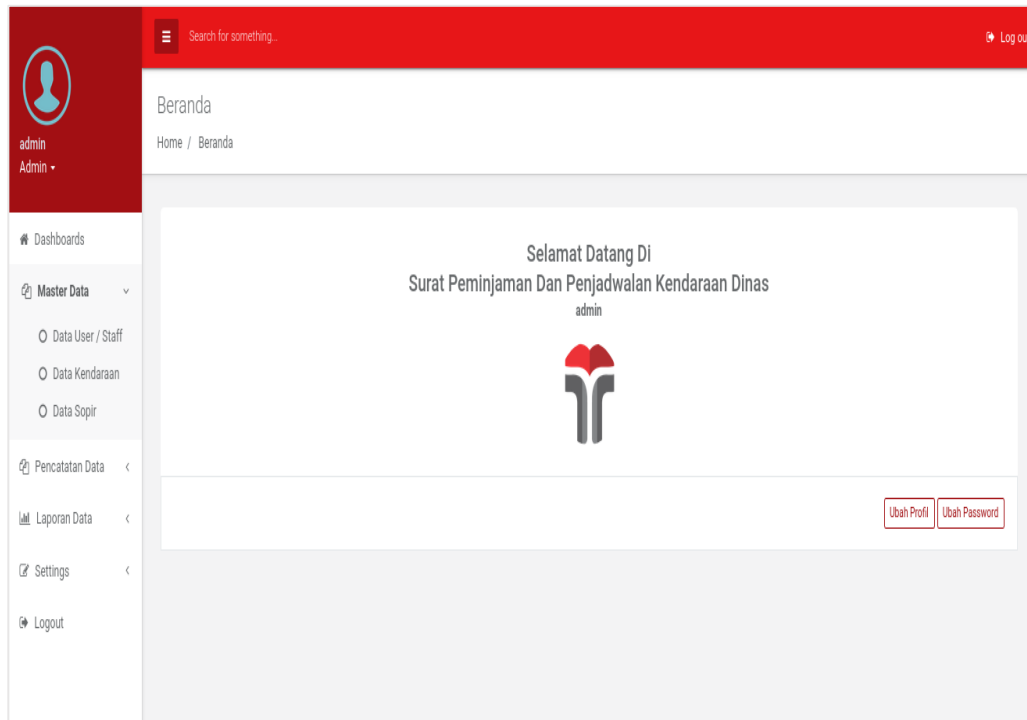
```

Gambar 4.32. Potongan Kode Program Halaman Login *Superadmin*

2. Halaman *Dashboard*

Halaman *Dashboard* merupakan halaman awal setelah pengguna berhasil login ke Surat Peminjaman Dan Penjadwalan Kendaraan Dinas. Pada halaman

ini akan disajikan menu utama untuk mengelola data yang ada di sistem, untuk detail dapat di lihat pada Gambar 4.33



Gambar 4.33. Halaman *Dashboard Superadmin*

```

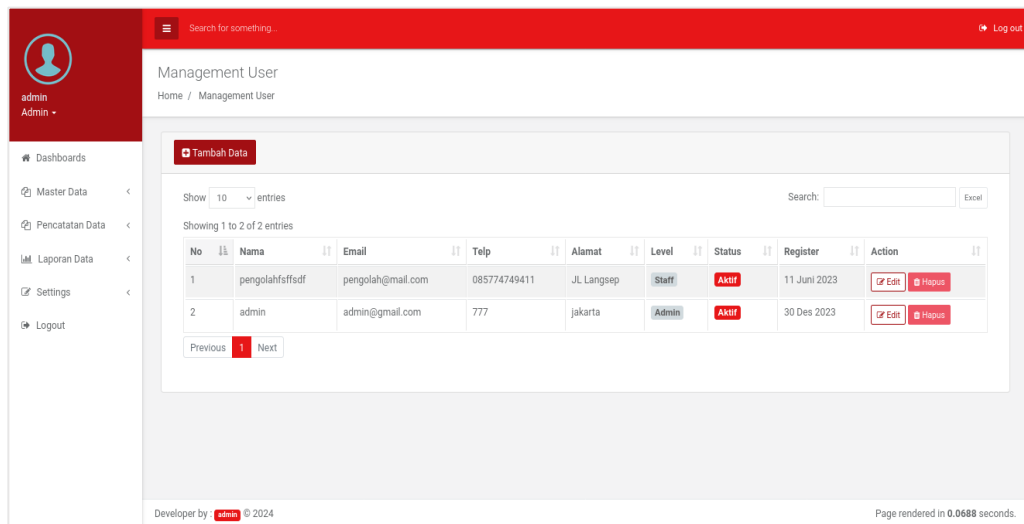
2 <div class="content-wrapper">
3 <!-- Content Header (Page header) -->
4 <div class="row wrapper border-bottom white-bg page-heading">
5 <div class="col-lg-10">
6 <h2><?php echo $title; ?</h2>
7 <ol class="breadcrumb">
8 <li class="breadcrumb-item">
9 <a href="#">Home</a>
10 </li>
11 <li class="breadcrumb-item">
12 <a><?php echo $title; ?</a>
13 </li>
14 </ol>
15 </div>
16 </div>
17 <br/>
18 <!-- /.content-header -->
19
20 <!-- Main content -->
21 <section class="content">
22 <div class="container-fluid">
23 <div class="flash-data" data-flashdata="<?=$this->session->flashdata('message'); ?>"</div>
24 <?php echo $this->session->flashdata('msg'); ?>
25 <?php if (validation_errors()) { ?>
26 <div class="alert alert-danger">
27 <a class="close" data-dismiss="alert"></a>
28 <strong><?php echo strip_tags(validation_errors()); ?></strong>
29 </div>
30 <?php } ?>
31 <div class="row">
32 <div class="col-lg-12">
33 <div class="widget-head-color-box white-bg p-lg text-center">
34 <div class="m-b-md">
35 <h2 class="font-bold no-margins">
36 <?php $identitas = $this->db->get("tbl_aplikasi")->row();?>
37 Selamat Datang Di <br/> <?=$identitas->nama_aplikasi?>
38 </h2>
39 <strong><?php echo $user['nama']; ?></strong>
40 </div>
41 </div>
42

```

Gambar 4.34. Potongan Kode Program Halaman *Dashboard Superadmin*

3. Halaman Master Data Pengguna

Halaman Master Data Pengguna merupakan halaman mengelola data pengguna yang terdapat dalam Sistem Surat Peminjaman Dan Penjadwalan Kendaraan Dinas. Pada halaman ini, pengguna memiliki akses untuk menambahkan, mengedit, dan menghapus data pengguna. Informasi lebih lanjut tersedia di Gambar 4.35



Gambar 4.35. Halaman Master Data Pengguna

```

41 <div class="card-body">
42 <div class="table-responsive">
43 <table class="table table-striped table-bordered table-hover dataTables-example" id="">
44 <thead>
45 <tr>
46 <th>No</th>
47 <th>Nama</th>
48 <th>Email</th>
49 <th>Telp</th>
50 <th>Alamat</th>
51 <th>Level</th>
52 <th>Status</th>
53 <th>Register</th>
54 <th>Action</th>
55 </thead>
56 <tbody>
57 <tr>
58 <td><?php echo $i++></td>
59 <td><?php echo $u['nama']></td>
60 <td><?php echo $u['email']></td>
61 <td><?php echo $u['telp']></td>
62 <td><?php echo $u['alamat']></td>
63 <td><?php echo $u['level']></td>
64 <td><?php echo $u['status']></td>
65 <td><?php echo $u['register']></td>
66 <td><?php echo $u['action']></td>
67 </tr>
68 <tr>
69 <td><?php echo $u['id']></td>
70 <td><?php echo $u['nama']></td>
71 <td><?php echo $u['email']></td>
72 <td><?php echo $u['telp']></td>
73 <td><?php echo $u['alamat']></td>
74 <td><?php echo $u['level']></td>
75 <td><?php echo $u['status']></td>
76 <td><?php echo $u['register']></td>
77 <td><?php echo $u['action']></td>
78 </tr>
79 </tbody>
80 </table>
81 </div>

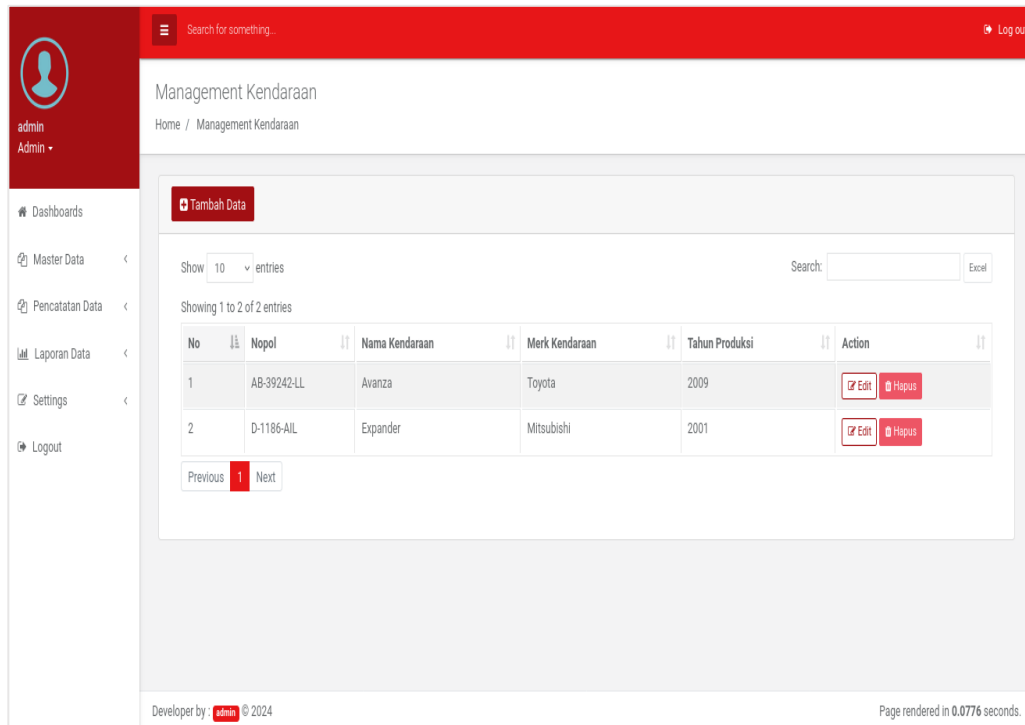
```

Gambar 4.36 Potongan Kode Program Halaman Master Data Pengguna

4. Halaman Master Data Kendaraan

Halaman Master Data Kendaraan merupakan halaman mengelola data kendaraan yang terdapat dalam Sistem Surat Peminjaman Dan Penjadwalan

Kendaraan Dinas. Pada halaman ini pengguna dapat menambahkan mengedit dan menghapus data kendaraan, untuk detail dapat di lihat pada Gambar 4.37



Gambar 4.37. Halaman Master Data Kendaraan

```

35 <div class="card card-primary card-outline">
36 <div class="card-header">
37 <button type="button" class="btn btn-primary" data-toggle="modal" data-target="#add-user">
38 <i class="fa fa-plus-square" aria-hidden="true"></i> Tambah Data
39 </button>
40 </div> <!-- /.card-body -->
41 <div class="card-body">
42 <div class="table-responsive">
43 <table class="table table-striped table-bordered table-hover dataTables-example" id="">
44 <thead>
45 <tr>
46 <th>No</th>
47 <th>Nopol</th>
48 <th>Nama Kendaraan</th>
49 <th>Merk Kendaraan</th>
50 <th>Tahun Produksi</th>
51 <th>Action</th>
52 </thead>
53 <tbody>
54 <?php $i = 1; ?>
55 <?php foreach ($list_kecamatan as $lu) : ?>
56 <tr>
57 <td><?php echo $i++; ?></td>
58 <td><?php echo $lu['nopol']; ?></td>
59 <td><?php echo $lu['merk_kendaraan']; ?></td>
60 <td><?php echo $lu['tahun_produksi']; ?></td>
61 <td><button type="button" class="tombol-edit btn btn-info btn-sm" data-id=<?php echo $lu['id_kendaraan']; ?> " data-toggle="
62 modal" data-target="#edit-user"><i class="fa fa-edit"></i> Edit</button>
63 <button type="button" class="tombol-apus btn btn-danger btn-sm" data-id="<?php echo $lu['id_kendaraan']; ?>" ><i class="fa
64 fa-trash"></i> Hapus</button>
65 </td>
66 </tr>
67 <?php endforeach; ?>
68 </tbody>
69 </table>
70 </div>
71 </div>
72 </div>
73 </div> <!-- /.container-fluid -->
74 </section>

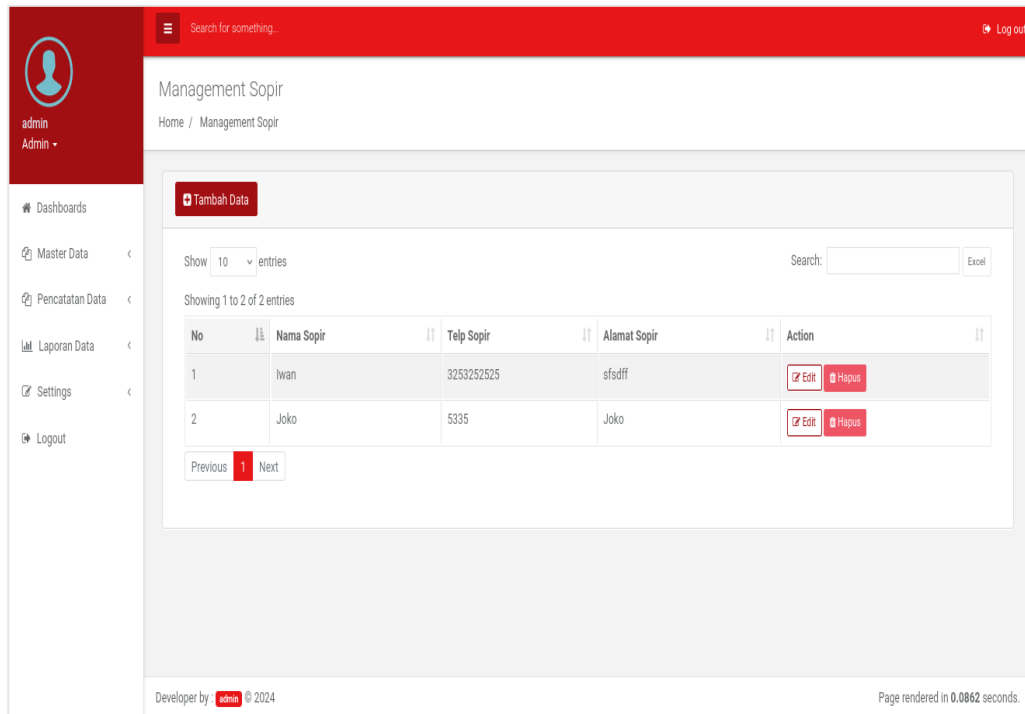
```

Gambar 4.38. Potongan Kode Program Halaman Master Data Kendaraan

5. Halaman Master Data Sopir

Halaman Master Data Sopir merupakan halaman mengelola data kendaraan yang terdapat dalam Sistem Surat Peminjaman Dan Penjadwalan Kendaraan

Dinas. Pada halaman ini pengguna dapat menambahkan mengedit dan menghapus data sopir, untuk detail dapat di lihat pada Gambar 4.39



Gambar 4.39. Halaman Master Data Sopir

```

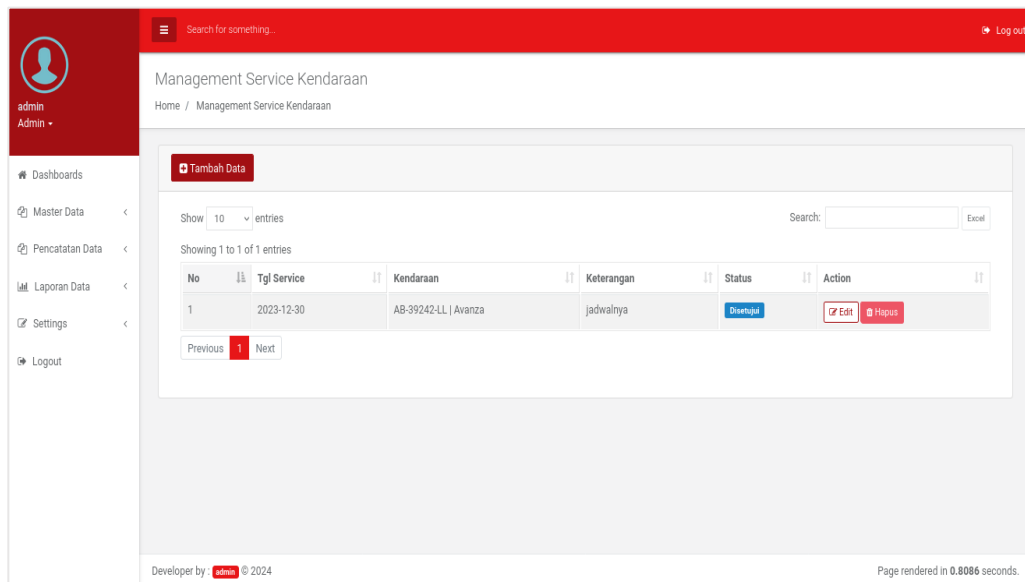
46 <!-- general form elements -->
47 <div class="card card-primary card-outline">
48 <div class="card-header">
49 <button type="button" class="btn btn-primary" data-toggle="modal" data-target="#add-user">
50 <i class="fa fa-plus-square" aria-hidden="true"></i> Tambah Data
51 </button>
52 </div> <!-- /.card-body -->
53 <div class="card-body">
54 <div class="table-responsive">
55 <table class="table table-striped table-bordered table-hover dataTable example" id="">
56 <thead>
57 <th>No</th>
58 <th>Nama Sopir</th>
59 <th>Telp Sopir</th>
60 <th>Alamat Sopir</th>
61 <th>Action</th>
62 </thead>
63 <tbody>
64 <?php $i = 1; ?>
65 <?php foreach ($list_sopir as $lu) : ?>
66 <tr>
67 <td><?php echo $i++; ?</td>
68 <td><?php echo $lu['nama_sopir']; ?</td>
69 <td><?php echo $lu['telp_sopir']; ?</td>
70 <td><?php echo $lu['alamat_sopir']; ?</td>
71 <td><button type="button" class="tombol-edit btn btn-info btn-sm" data-id="<?php echo $lu['id_sopir']; ?>" data-toggle="modal"
72 data-target="#edit-user"><i class="fa fa-edit"></i> Edit</button>
73 <button type="button" class="tombol-apus btn btn-danger btn-sm" data-id="<?php echo $lu['id_sopir']; ?>" ><i class="fa
74 fa-trash"></i> Hapus</button>
75 </td>
76 </tr>
77 </tbody>
78 </table>
79 </div>
80 </div>
81 </div>
82 </div>

```

Gambar 4.40. Potongan Kode Program Halaman Master Data Sopir

6. Halaman Pencatatan Data Service

Halaman Pencatatan Data Service merupakan halaman mengelola data Service kendaraan yang terdapat dalam Sistem Surat Peminjaman Dan Penjadwalan Kendaraan Dinas. Pada halaman ini pengguna dapat menambahkan mengedit dan menghapus data Service, untuk detail dapat di lihat pada Gambar 4.41



Gambar 4.41. Halaman Pencatatan Data Service

```

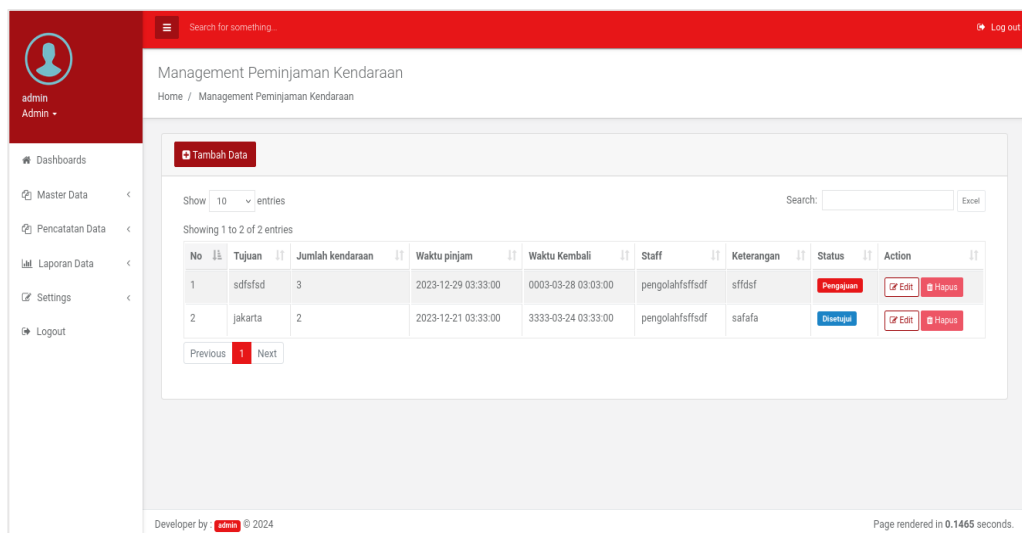
48 <button type="button" class="btn btn-primary" data-toggle="modal" data-target="#add-user">
49 <i class="fa fa-plus-square" aria-hidden="true"></i> Tambah Data
50 </button>
51 </div> <!-- /.card-body -->
52 <div class="card-body">
53 <div class="table-responsive">
54 <table class="table table-striped table-bordered table-hover dataTable-example" id="">
55 <thead>
56 <tr>
57 <th>No</th>
58 <th>Tgl Service</th>
59 <th>Kendaraan</th>
60 <th>Keterangan</th>
61 <th>Status</th>
62 <th>Action</th>
63 </thead>
64 <tbody>
65 <tr>
66 <td>1</td>
67 <td>2023-12-30</td>
68 <td>AB-39242-LL | Avanza</td>
69 <td>jadwalnya</td>
70 <td>Disetujui</td>
71 <td><button type="button" class="btn btn-info btn-sm" data-id="1" data-toggle="modal" data-target="#edit-user"><i class="fa fa-edit"></i> Edit</button>
72 <button type="button" class="btn btn-danger btn-sm" data-id="1" data-target="#delete-user"><i class="fa fa-trash"></i> Hapus</button>
73 </td>
74 </tr>
75 </tbody>
76 </table>
77 </div>
78 </div>
79 </div>
80 </div>
81 </div>
82 </div>
83 </div>
84 </div>
85 </div>
86 </div>

```

Gambar 4.42. Potongan Kode Program Halaman Pencatatan Data Service

7. Halaman Pencatatan Peminjaman Kendaraan

Halaman Pencatatan Data Peminjaman Kendaraan merupakan halaman mengelola data Peminjaman Kendaraan yang terdapat dalam Sistem Surat Peminjaman Dan Penjadwalan Kendaraan Dinas. Pada halaman ini superadmin dapat menyetujui pengajuan peminjaman kendaraan yang diajukan oleh staf serta dapat menambahkan mengedit dan menghapus Peminjaman Kendaraan, untuk detail dapat di lihat pada Gambar 4.43



Gambar 4.43. Halaman Pencatatan Peminjaman Kendaraan

```

48 <button type="button" class="btn btn-primary" data-toggle="modal" data-target="#add-user">
49 <i class="fa fa-plus-square" aria-hidden="true"></i> Tambah Data
50 </button>
51 </div><!-- /card-body -->
52 <div class="card-body">
53 <div class="table-responsive">
54 <table class="table table-striped table-bordered table-hover dataTables-example" id="">
55 <thead>
56 <th>No</th>
57 <th>Tgl Service</th>
58 <th>Kendaraan</th>
59 <th>Keterangan</th>
60 <th>Status</th>
61 <th>Action</th>
62 </thead>
63 <tbody>
64 <?php $i = 1; ?>
65 <?php foreach ($list_service as $lu) : ?>
66 <tr>
67 <td><?php echo $i++; ?</td>
68 <td><?php echo $lu['tgl_service']; ?</td>
69 <td><?php echo $lu['nopol']; ?> | <?php echo $lu['nama_kendaraan']; ?</td>
70 <td><?php echo $lu['ket']; ?</td>
71 <td><?php if($lu['status'] == 'pengajuan'){
72
73     echo <small class="label bg-primary">Pengajuan</small>;
74 }else{
75     echo <small class="label bg-success">Disetujui</small>;
76 }
77 </td>
78 <td><button type="button" class="tombol-edit btn btn-info btn-sm" data-id="<?php echo $lu['id_service']; ?>" data-toggle
79 = "modal" data-target="#edit-user"><i class="fa fa-edit"></i> Edit</button>
80
81 <button type="button" class="tombol-apus btn btn-danger btn-sm" data-id="<?php echo $lu['id_service']; ?>" ><i class="
82 fa fa-trash"></i> Hapus</button>
83 </td>
84 </tr>
85 <?php endforeach; ?>
86 </tbody>
</table>

```

Gambar 4.44. Potongan Kode Program Halaman Peminjaman Kendaraan

8. Halaman Laporan Peminjaman Kendaraan

Halaman Pencatatan Data Peminjaman Kendaraan merupakan halaman mencatat dan mengelola semua aktivitas peminjaman kendaraan yang terdapat dalam Sistem Surat Peminjaman Dan Penjadwalan Kendaraan Dinas, untuk detail dapat di lihat pada Gambar 4.45.

The screenshot displays a web interface for vehicle loan reporting. It includes a sidebar with navigation options like 'Dashboards', 'Master Data', 'Pencatatan Data', 'Laporan Data', 'Settings', and 'Logout'. The main content area is titled 'Rekapitulasi Data Peminjaman Kendaraan' and features a search filter for dates. Below the filter is a table with the following data:

No	Tujuan	Jumlah kendaraan	Waktu pinjam	Waktu Kembali	Staff	Keterangan	Status
1	sdffsd	3	2023-12-29 03:33:00	0003-03-28 03:03:00	pengolahsffsd	sffsd	Pengajuan
2	jakarta	2	2023-12-21 03:33:00	3333-03-24 03:33:00	pengolahsffsd	safafa	Disetujui

Gambar 4.45. Halaman Laporan Peminjaman Kendaraan

```

96 <div class="card card-primary card-outline">
97 <div class="card-header">
98 <h4> Rekapitulasi Data Peminjaman Kendaraan</h4>
99 </div> <!-- /.card-body -->
100 <div class="card-body">
101 <div class="table-responsive">
102 <table class="table table-striped table-bordered table-hover dataTable example" id="">
103 <thead>
104 <tr>
105 <th>No</th>
106 <th>Tujuan</th>
107 <th>Jumlah kendaraan</th>
108 <th>Waktu pinjam</th>
109 <th>Waktu Kembali</th>
110 <th>Staff</th>
111 <th>Keterangan</th>
112 <th>Status</th>
113 </thead>
114 <tbody>
115 <tr>
116 <td><?php echo $i++; ?></td>
117 <td><?php echo $lu['tujuan_peminjaman']; ?></td>
118 <td><?php echo $lu['jumlah_kendaraan']; ?></td>
119 <td><?php echo $lu['waktu_pinjam']; ?></td>
120 <td><?php echo $lu['waktu_kembali']; ?></td>
121 <td><?php echo $lu['nama']; ?></td>
122 <td><?php echo $lu['keterangan']; ?></td>
123 <td><?php if($lu['status_peminjaman'] == 'pengajuan'){
124 <td>
125 <td><small class="label bg-primary">Pengajuan</small>;
126 <td>
127 <td>
128 <td>
129 <td>
130 <td></td>
131 <td></td>
132 <td></td>
133 <td></td>
134 <td></td>
135 <td></td>
136 <td></td>

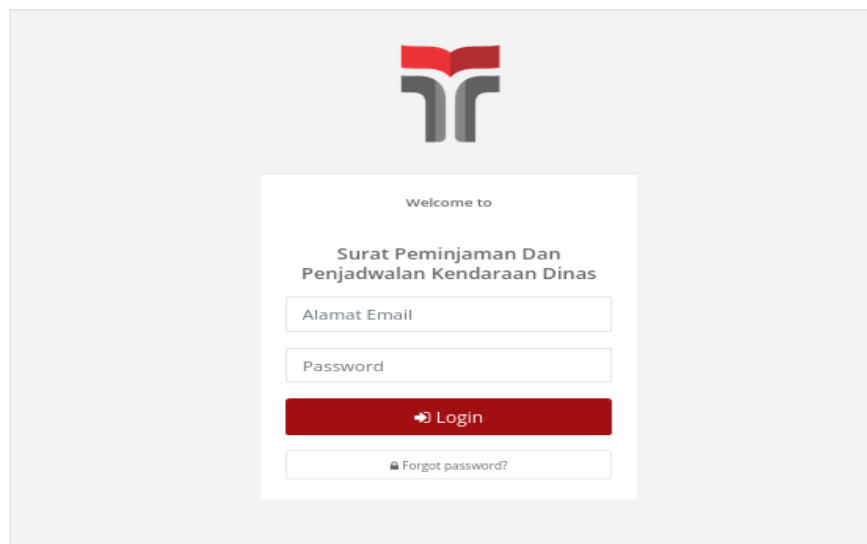
```

Gambar 4.46. Potongan Kode Program Laporan Peminjaman Kendaraan

4.3.2 Implementasi Halaman Staf

1. Halaman *Login* Staf

Halaman *login* Staf merupakan halaman untuk masuk ke dalam menu Surat Peminjaman Dan Penjadwalan Kendaraan Dinas pada halaman ini staf yang dapat melakukan *login*, Jika kombinasi inputan *username* dan *password* tidak sesuai dengan yang terdaftar dalam database, maka halaman login akan menampilkan pesan kegagalan. Informasi lebih lanjut tersedia di Gambar 4.47.



Gambar 4.47. Halaman Login Staf

```

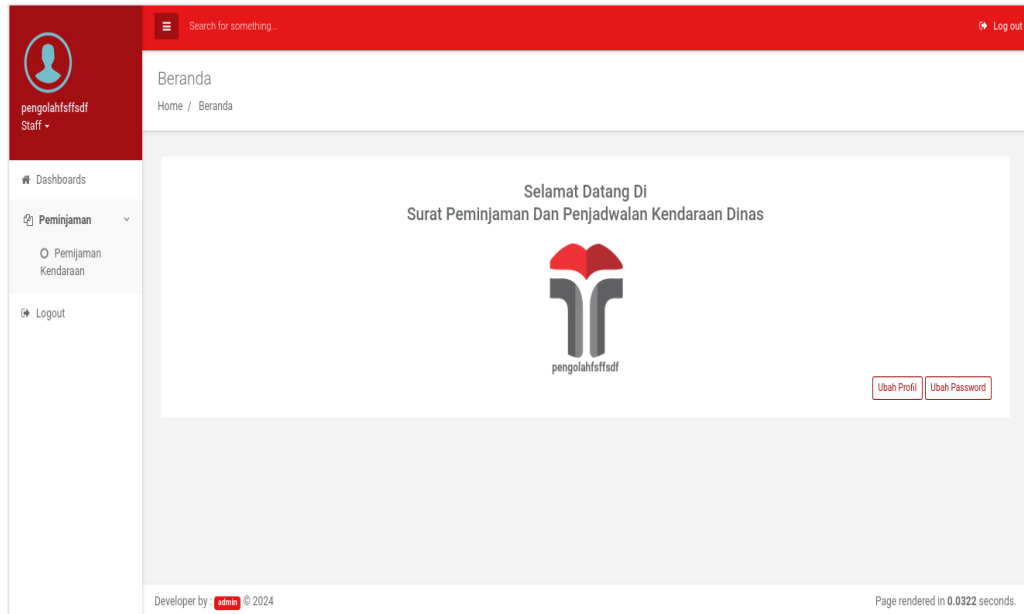
37/
38/      <h1 class="logo-name"></h1>
40/
41/ </div>
42/ <div class="ibox-content">
43/ <h5>Welcome to</h5><br>
44/ <h3><?=$identitas->nama_aplikasi ?></h3>
45/ <div class="flash-data" data-flashdata="<?=$this->session->flashdata('message') ; ?>"></div>
46/ <?php echo $this->session->flashdata('msg') ; ?>
47/ <!-- <?php login in. To see it in action.</?php -->
48/ <form class="m-t" role="form" action="<?php echo base_url('auth/index') ; ?>" method="post">
49/   <div class="form-group">
50/     <?php echo form_error('email', ' <small class="text-danger pl-1">', ' </small>'); ?>
51/     <input type="email" class="form-control" name="email" placeholder="Alamat Email" required="">
52/   </div>
53/   <div class="form-group">
54/     <?php echo form_error('password', ' <small class="text-danger pl-1">', ' </small>'); ?>
55/     <input type="password" class="form-control" name="password" placeholder="Password" required="">
56/   </div>
57/   <button type="submit" class="btn btn-primary block full-width m-b"><i class="fa fa-sign-in"></i> Login</button>
58/   <a class="btn btn-sm btn-white btn-block" href="<?php echo base_url('Auth/reset')>"><small><i class="fa fa-lock"></i> Forgot
59/   password</small></a>
60/   <!-- <p class="text-muted text-center"><small>Do not have an account?</small></p>
61/   <a class="btn btn-sm btn-white btn-block" href="register.html">Create an account</a> -->
62/ </form>
63/ <!-- <p class="m-t"> <small>Inspinia we app framework base on Bootstrap 3 &copy; 2014</small> </p> -->
64/ </div>
65/ </div>
66/
67/ <!-- Mainly scripts -->
68/ <script src="<?php echo base_url('assets/') ; ?>template/js/jquery-3.1.1.min.js"></script>
69/ <script src="<?php echo base_url('assets/') ; ?>template/js/popper.min.js"></script>
70/ <script src="<?php echo base_url('assets/') ; ?>template/js/bootstrap.js"></script>
71/ <script src="<?php echo base_url('assets/') ; ?>template/js/plugins/sweetalert/sweetalert.min.js"></script>
72/

```

Gambar 4.48. Potongan Kode Program Halaman Login Staf

2. Halaman *Dashboard Staf*

Halaman *Dashboard Staf* merupakan halaman awal setelah pengguna berhasil login ke Surat Peminjaman Dan Penjadwalan Kendaraan Dinas. Pada halaman ini akan disajikan menu utama untuk mengelola data yang ada di sistem, untuk detail dapat di lihat pada Gambar 4.49.



Gambar 4.49. Halaman *Dashboard Staf*

```

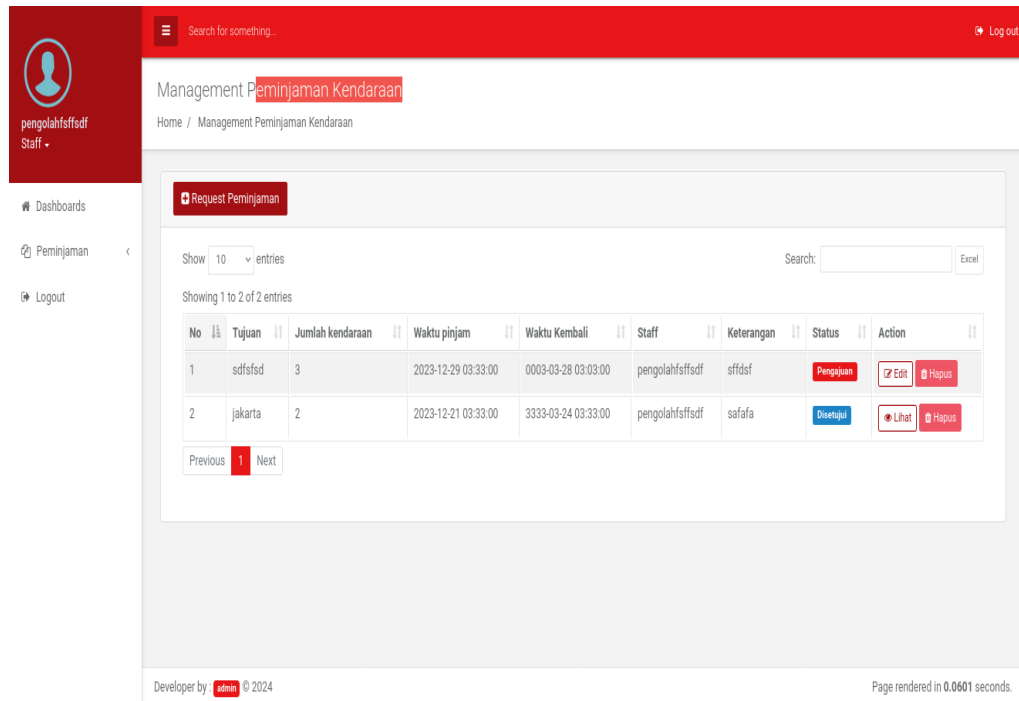
2 <div class="content-wrapper">
3 <!-- Content Header (Page header) -->
4 <div class="row wrapper border-bottom white-bg page-heading">
5 <div class="col-lg-10">
6 <h2><?php echo $title; ?</h2>
7 <ol class="breadcrumb">
8 <li class="breadcrumb-item">
9 <a href="#">Home</a>
10 </li>
11 <li class="breadcrumb-item">
12 <a><?php echo $title; ?</a>
13 </li>
14 </ol>
15 </div>
16 </div>
17 <br/>
18 <!-- /.content-header -->
19
20 <!-- Main content -->
21 <section class="content">
22 <div class="container-fluid">
23 <div class="flash-data" data-flashdata="<?=$this->session->flashdata('message'); ?>"</div>
24 <?php echo $this->session->flashdata('msg'); ?>
25 <?php if (validation_errors()) { ?>
26 <div class="alert alert-danger">
27 <a class="close" data-dismiss="alert"><?php echo strip_tags(validation_errors()); ?></a>
28 <strong><?php echo strip_tags(validation_errors()); ?></strong>
29 </div>
30 <?php } ?>
31 <div class="row">
32 <div class="col-lg-12">
33 <div class="widget-head-color-box white-bg p-lg text-center">
34 <div class="m-b-md">
35 <h2 class="font-bold no-margins">
36 <?php $identitas = $this->db->get("tbl_aplikasi")->row();?>
37 Selamat Datang Di <br/> <?=$identitas->nama_aplikasi?>
38 </h2>
39 <strong><?php echo $user['nama']; ?></strong>
40 </div>
41 </div>
42

```

Gambar 4.50. Potongan Kode Program Halaman *Dashboard Staf*

3. Halaman Peminjaman Kendaraan

Halaman Peminjaman Kendaraan merupakan halaman untuk mengelola data peminjaman kendaraan. Pada halaman ini staf dapat melihat status peminjaman kendaraan, untuk detail dapat di lihat pada Gambar 4.51.



Gambar 4.51. Halaman Peminjaman Kendaraan

```

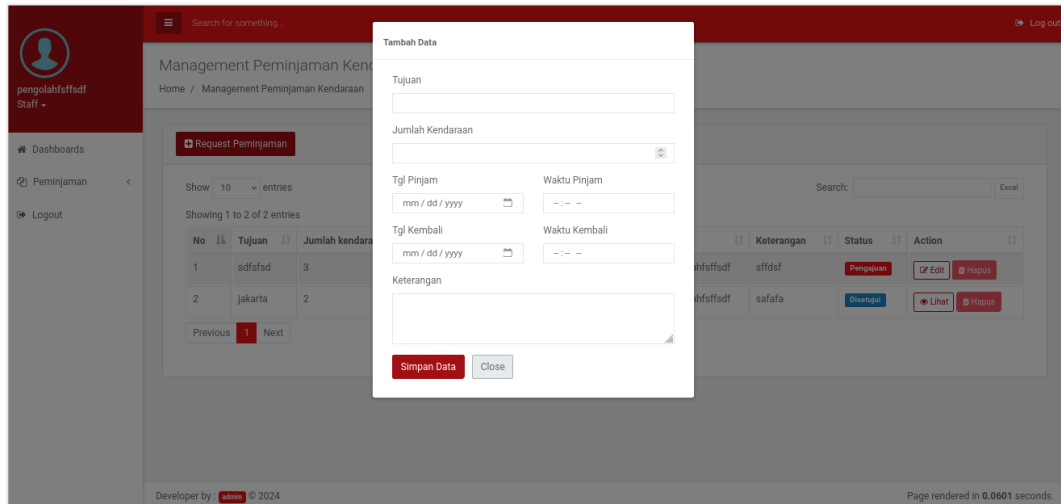
46 <div class="card card-primary card-outline">
47 <div class="card-header">
48 <button type="button" class="btn btn-primary" data-toggle="modal" data-target="#add-user">
49 <i class="fa fa-plus-square" aria-hidden="true"></i> Request Peminjaman
50 </button>
51 </div> <!-- /.card-body -->
52 <div class="card-body">
53 <div class="table-responsive">
54 <table class="table table-striped table-bordered table-hover dataTables-example" id="">
55 <thead>
56 <th>No</th>
57 <th>Tujuan</th>
58 <th>Jumlah kendaraan</th>
59 <th>Waktu pinjam</th>
60 <th>Waktu Kembali</th>
61 <th>Staff</th>
62 <th>Keterangan</th>
63 <th>Status</th>
64 <th>Action</th>
65 </thead>
66 <tbody>
67 <tr>
68 <td><?php echo $i++; ?></td>
69 <td><?php echo $slu['tujuan_peminjaman']; ?></td>
70 <td><?php echo $slu['jumlah_kendaraan']; ?></td>
71 <td><?php echo $slu['waktu_pinjam']; ?></td>
72 <td><?php echo $slu['waktu_kembali']; ?></td>
73 <td><?php echo $slu['nama']; ?></td>
74 <td><?php echo $slu['keterangan']; ?></td>
75 <td><?php echo $slu['status_peminjaman']; ?></td>
76 <td><?php if($slu['status_peminjaman']=='pengajuan'){
77 <td><small class="label bg-primary">Pengajuan</small>;
78 <td><small class="label bg-success">Disetujui</small>;
79 <td><small class="label bg-primary">Pengajuan</small>;
80 <td><small class="label bg-success">Disetujui</small>;
81 <td><small class="label bg-primary">Pengajuan</small>;
82 <td><small class="label bg-success">Disetujui</small>;
83 <td><small class="label bg-primary">Pengajuan</small>;
84 <td><small class="label bg-success">Disetujui</small>;
85 <td><small class="label bg-primary">Pengajuan</small>;

```

Gambar 4.52. Potongan Kode Program Halaman Peminjaman Kendaraan

4. Halaman Pengajuan Peminjaman Kendaraan

Halaman Pengajuan Peminjaman Kendaraan merupakan halaman untuk mengajukan permohonan peminjaman kendaraan. Pada halaman ini staf dapat mengajukan peminjaman kendaraan, untuk detail dapat di lihat pada Gambar 4.53.



Gambar 4.53. Halaman Pengajuan Peminjaman Kendaraan

```

116 <!-- Modal -->
117 <div class="modal fade" id="add-user">
118 <div class="modal-dialog">
119 <div class="modal-content">
120 <div class="modal-header">
121 <h4 class="modal-title">Tambah Data</h4>
122 </div>
123 <div class="modal-body">
124 <div class="box-body">
125 <form action="{php echo base_url('user/man_pinjam')}; ?" method="post" id="form_id">
126
127
128 <div class="form-group">
129 <label>Tujuan</label>
130 <input type="text" class="form-control form-control-sm" name="tujuan" required>
131 </div>
132 <div class="form-group">
133 <label>Jumlah Kendaraan</label>
134 <input type="number" class="form-control form-control-sm" name="jml_kendaraan" required>
135 </div>
136
137 <div class="row form-group">
138 <div class="col-md-6">
139 <label>Tgl Pinjam</label>
140 <input type="date" class="form-control form-control-sm" name="tgl_pinjam" required>
141 </div>
142 <div class="col-md-6">
143 <label>Waktu Pinjam</label>
144 <input type="time" class="form-control form-control-sm" name="waktu_pinjam" required>
145 </div>
146 </div>
147
148 <div class="row form-group">
149 <div class="col-md-6">
150 <label>Tgl Kembali</label>
151 <input type="date" class="form-control form-control-sm" name="tgl_kembali" required>
152 </div>
153 <div class="col-md-6">
154 <label>Waktu Kembali</label>
155 <input type="time" class="form-control form-control-sm" name="waktu_kembali" required>
156 </div>
157 </div>
158 </div>

```

Gambar 4.54. Potongan Kode Program Pengajuan Peminjaman Kendaraan

4.4. Pengujian

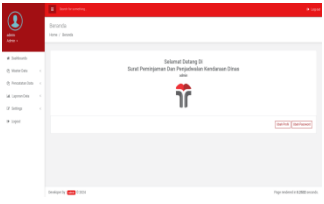
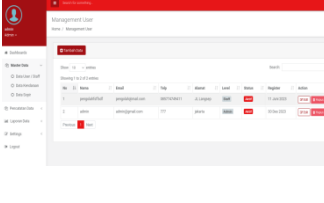
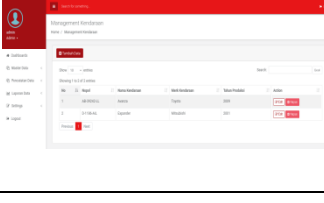
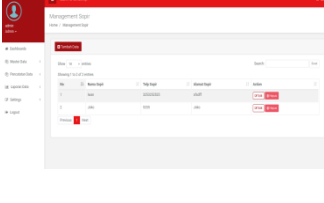
Dalam proses pengujian sistem, metode uji coba sistem dan program dijalankan untuk menentukan apakah aplikasi sistem berjalan dengan efektif sesuai

dengan harapan. Tujuan pengujian sistem adalah untuk mencegah terjadinya kesalahan yang mungkin timbul selama pembuatan Sistem Informasi Peminjaman kendaraan dinas.

4.4.1 Black-box Testing

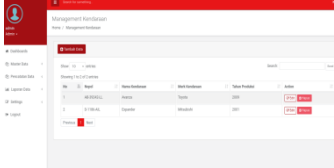
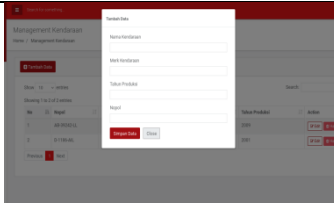
Metode pengujian perangkat lunak dari aplikasi yang telah dibuat akan diuraikan dalam Tabel 4.1 hingga 4.5.

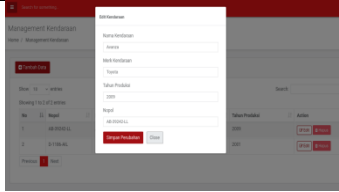
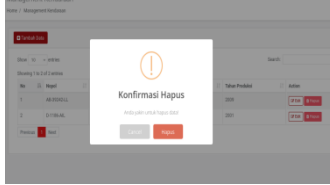
Tabel 4.1. *Black-Box Testing* Menu Utama

Input	Output	Status	Screenshot
Tombol Dashboard	Menuju ke halaman dashboard	Sesuai	
Tombol Master data user	Menuju ke halaman list data user	Sesuai	
Tombol Master data kendaraan	Menuju ke halaman list data kendaraan	Sesuai	
Tombol Master data sopir	Menuju ke halaman list data sopir	Sesuai	

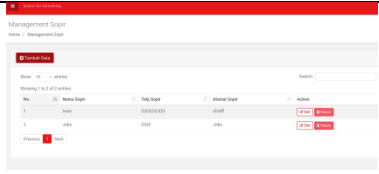
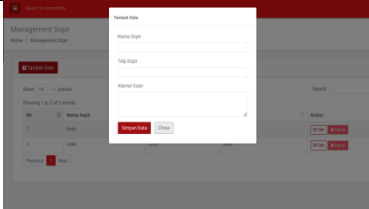
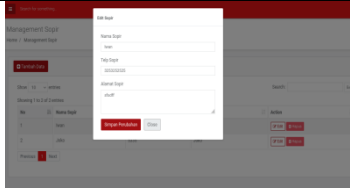
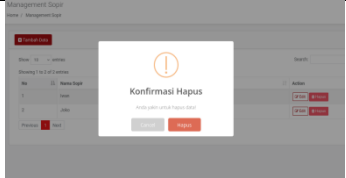
Tombol Pencatatan data service	Menuju ke halaman list data service	Sesuai	
Tombol Pencatatan data peminjaman	Menuju ke halaman list data peminjaman	Sesuai	
Tombol setting identitas aplikasi	Menuju ke halaman pengaturan pengaturan identitas aplikasi	Sesuai	

Tabel 4.2. *Black Box Testing* Menu Master Kendaraan

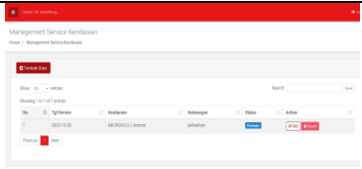
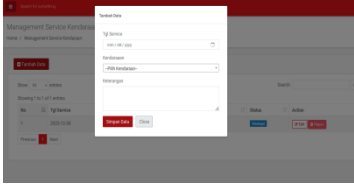
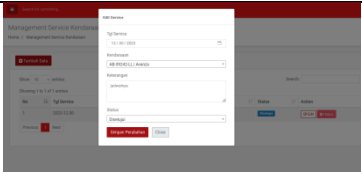
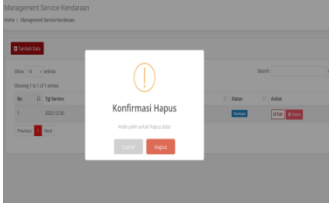
Input	Output	Status	Screenshot
Daftar Kendaraan	Memberikan daftar list data Kendaraan	Sesuai	
Tombol Tambah Kendaraan	Menuju ke menu tambah Kendaraan, memproses data	Sesuai	

Tombol Edit Kendaraan	Menuju ke menu edit Kendaraan, memproses data	Sesuai	
Tombol Hapus Kendaraan	Menuju ke menu hapus Kendaraan, menghapus data	Sesuai	

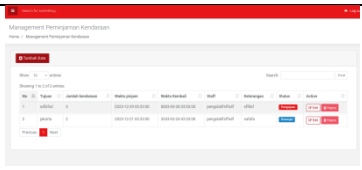
Tabel 4.3. *Black Box Testing* Menu Master Sopir

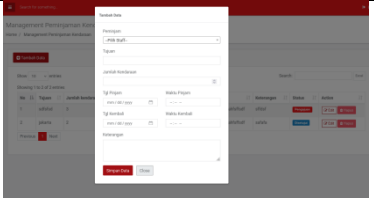
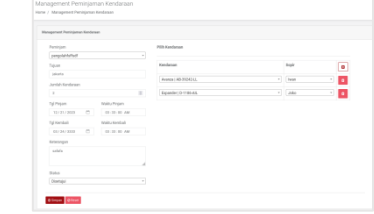
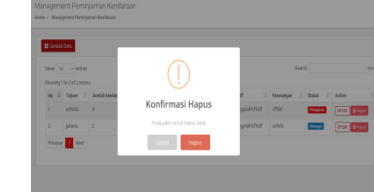
Input	Output	Status	Screenshot
Daftar Sopir	Memberikan daftar list data Sopir	Sesuai	
Tombol Tambah Sopir	Menuju ke menu tambah Sopir, memproses data	Sesuai	
Tombol Edit Sopir	Menuju ke menu edit Sopir, memproses data	Sesuai	
Tombol Hapus Sopir	Menuju ke menu hapus Sopir, menghapus data	Sesuai	

Tabel 4.4. *Black Box Testing* Menu Pencatatan Service Kendaraan

Input	Output	Status	Screenshot
Daftar service kendaraan	Memberikan daftar service kendaraan	Sesuai	
Tombol Tambah service kendaraan	Menuju ke menu tambah service kendaraan, memproses data	Sesuai	
Tombol Edit service kendaraan	Menuju ke menu edit service kendaraan, memproses data	Sesuai	
Tombol Hapus service kendaraan	Menuju ke menu hapus service kendaraan, menghapus data	Sesuai	

Tabel 4.5. *Black Box Testing* Menu Pencatatan Peminjaman Kendaraan

Input	Output	Status	Screenshot
Daftar Peminjaman Kendaraan	Memberikan daftar Peminjaman Kendaraan	Sesuai	

<p>Tombol Tambah Peminjaman Kendaraan</p>	<p>Menuju ke menu tambah Peminjaman Kendaraan, memproses data</p>	<p>Sesuai</p>	
<p>Tombol Edit Peminjaman Kendaraan</p>	<p>Menuju ke menu edit Peminjaman Kendaraan, memproses data</p>	<p>Sesuai</p>	
<p>Tombol Hapus Peminjaman Kendaraan</p>	<p>Menuju ke menu hapus Peminjaman Kendaraan, menghapus data</p>	<p>Sesuai</p>	

Pengujian fungsionalitas sistem telah dilakukan secara menyeluruh untuk memastikan bahwa setiap fitur utama berfungsi sesuai dengan spesifikasi yang diharapkan. Berdasarkan hasil pengujian, dapat disimpulkan bahwa hasil pengujian fungsionalitas menunjukkan bahwa semua fitur utama dari sistem bekerja sesuai dengan spesifikasi yang diharapkan. Sistem berhasil menampilkan, menambahkan, memperbarui, dan menghapus data pariwisata dengan benar. Dokumentasi visual berupa *screenshot* mendukung validasi bahwa output yang dihasilkan sesuai dengan input yang diberikan.

Dengan demikian, sistem dapat dianggap siap untuk digunakan secara penuh, memastikan bahwa pengguna dapat mengakses dan mengelola data dengan benar dan efisien. Pengujian fungsionalitas ini menunjukkan bahwa sistem telah memenuhi persyaratan fungsional dan dapat diandalkan dalam operasionalnya.