

ABSTRAK

PEMETAAN OBJEK WISATA DI KABUPATEN PEMALANG BERBASIS *WEBGIS*

Oleh

Andi Dwinata

20102014

Kabupaten Pemalang yang merupakan daerah yang kaya akan potensi wisata memerlukan suatu sistem yang dapat memetakan objek wisata secara efisien. Teknologi *Webgis* menjadi solusi menarik dengan memberikan kemudahan akses informasi objek wisata melalui internet, memudahkan wisatawan dan pemerintah daerah. Metode pengembangan Scrum dipilih untuk membangun sistem yang responsif dan adaptif sesuai kebutuhan pengguna. Penelitian ini menggunakan *Laravel* untuk *backend*, *React.js* untuk *user interface*, dan *MySQL* untuk penyimpanan data. Tujuannya untuk meningkatkan aksesibilitas informasi wisata di Kabupaten Pemalang, memperlancar promosi wisata, dan meningkatkan pengelolaan potensi wisata. Hasilnya adalah sebuah *website* yang menyajikan informasi geografis tempat wisata di Kabupaten Pemalang yang dapat diakses secara online kapanpun dan dimanapun. *Website* ini memudahkan pengguna dalam mencari informasi lokasi, fasilitas dan aktivitas di berbagai tempat wisata. Sistem ini diharapkan dapat membantu wisatawan merencanakan perjalanannya dengan lebih baik dan membantu pemerintah daerah dalam promosi pariwisata. Dengan memanfaatkan teknologi modern dan metode pengembangan terstruktur, sistem ini memberikan pengalaman pengguna yang interaktif. Dalam pengujian sistem digunakan metode *blackbox* dengan 63 kasus uji dan hasil pengujian menunjukkan sistem lolos 100% membuktikan sistem berfungsi sesuai dengan yang diharapkan. Penerapannya diharapkan dapat memberikan dampak positif bagi industri pariwisata lokal dan pertumbuhan perekonomian Kabupaten Pemalang. Hal ini merupakan upaya memadukan teknologi informasi dengan sektor pariwisata untuk menciptakan solusi berkelanjutan dan kompetitif di era digital.

Kata Kunci : Kabupaten Pemalang, Pariwisata, Pemetaan Objek Wisata, *Webgis*