

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan pembuatan game pengenalan objek untuk anak usia dini di PAUD Tunas Siwi Peni 2 dengan menerapkan metode Multimedia Development Life Cycle, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. *Game* yang telah dibuat sesuai dengan tujuan penelitian, yaitu untuk membantu tenaga pendidik dalam menyampaikan materi di dalam kelas.
2. Hasil pengujian beta menggunakan metode *usability testing* menunjukkan bahwa *game* pengenalan objek ini mendapatkan nilai rata-rata 4.56, yang menandakan *game* pengenalan objek ini sangat layak untuk diimplementasikan dan efektif dalam mendukung pembelajaran di dalam kelas.

Dengan demikian, *game* yang telah dibuat telah berhasil untuk menarik perhatian anak dan anak menjadi lebih fokus dan antusias.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan kesimpulan tersebut, beberapa saran yang dapat diberikan adalah sebagai berikut :

1. Diharapkan penelitian ini dapat dikembangkan lebih lanjut dengan menambahkan fitur-fitur baru dalam game, seperti modul pembelajaran tambahan, sehingga materi yang disampaikan bisa lebih beragam dan mendalam.
2. Disarankan untuk mengimplementasikan penggunaan game ini di sekolah-sekolah lain selain PAUD Tunas Siwi Peni 2, untuk melihat keefektifannya dalam lingkungan pembelajaran yang berbeda dan lebih luas.

3. Disarankan untuk melakukan evaluasi berkala terhadap penggunaan game ini, guna memastikan game tetap relevan dengan kurikulum dan kebutuhan pendidikan anak usia dini yang terus berkembang.