

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. P. Nurda and P. P. Sianggian, “Perancangan Sistem Informasi Reservasi & Makanan Pada Restoran Moji Grill & Suki Berbasis Web Menggunakan Metode Pengembangan Scrum,” *Jurnal Publikasi Teknik Informatika (JUPTI)*, vol. 1, 2022.
- [2] A. Izzah, K. Eliyen, W. Dwi Krisnanto, Y. Bakhtiar, E. Nurfarida, and W. Kusumaning Asmoro, “Pengembangan Web Company Profile Terintegrasi Dengan Api Whatsapp (Studi Kasus: Agen Sembako Al-Barkah),” *Infotech Journal*, vol. 7, pp. 40–44, Jun. 2021.
- [3] Komisi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia, “Survei APJII 2023.” Accessed: Jun. 19, 2023. [Online]. Available: <https://survei.apjii.or.id/>
- [4] I. K. P. Sudiarsa, “Perancangan Sistem Informasi Akademik Universitas Mahendradata Berbasis Web Dengan Metode Waterfall,” *Jurnal Ilmiah Vastuwidya*, vol. 2, no. 1, pp. 58–64, Feb. 2019.
- [5] Apriyanti Linda and Rizkiyah Nurfitriyana, “Sistem Informasi Reservasi Restoran (Studi Kasus: Restoran Omahku),” *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, vol. 9, pp. 47–55, 2020.
- [6] A. K. Nadhif, D. W. Taufiq, M. F. Hussein, and I. S. Widiati, “Perancangan UI/UX Aplikasi Penjualan Dengan Pendekatan Design Thinking,” *Jurnal IT CIDA*, vol. 7, pp. 44–55, 2021.
- [7] E. C. Shirvanadi and M. Idris, “Perancangan Ulang UI/UX Situs E-Learning Amikom Center Dengan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Amikom Center),” 2021.
- [8] I. S. Muhammad Lutfi Lazuardi, “Design Thinking David Kelley & Tim Brown: Otak Dibalik Penciptaan Aplikasi Gojek,” *Jurnal Saintifik Manajemen dan Akuntansi*, vol. 2, 2019.

- [9] H. Afif Ramadhan and G. Fadila Fitriana, "Mobile Apps Design to Find Internship Place Using Design Thinking Method," *Jurnal TEKNO KOMPAK*, vol. 16, no. 1, pp. 162–174, 2022.
- [10] H. Ilham, B. Wijayanto, and S. P. Rahayu, "Analisis dan Perancangan User Interface/User Experience Dengan Metode Design Thinking Pada Sistem Informasi Akademik Universitas Jenderal Soedirman," *Jurnal Teknik Informatika (Jutif)*, vol. 2, no. 1, pp. 17–26, Jan. 2021.
- [11] R. N. Fadilah and D. Sweetania, "Perancangan Design Prototype UI/UX Aplikasi Reservasi Restoran Dengan Menggunakan Metode Design Thinking," *JUIT (Jurnal Ilmiah Teknik)*, vol. 2, no. 2, pp. 132–146, 2023.
- [12] U. Rella Adhitya, N. A. Prasetyo, I. Susanto, M. Reyhan Asshidiq, and Djajasasmita, "Perancangan Tampilan dan Pengalaman Pengguna (UI/UX) Aplikasi Reservasi Fotografer pada Platform Android dengan Metode Design Thinking," *CENTIVE (Conference on Electrical Engineering, Informatics, Industrial Technology, and Creative Media)*, vol. 3, no. 1, pp. 1–10, 2023.
- [13] S. Soedewi, A. Mustikawan, and W. Swasty, "Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan Website UMKM Kirihuci," *Jurnal Online Desain Komunikasi Visual*, vol. 10, 2022.
- [14] A. Herlambang, A. S. R. Ansori, and M. H. Syahbani, "Perancangan UI/UX Aplikasi Destinasi Wisata Dan Tempat Kuliner Berbasis Android Menggunakan Metode User-Centered Design," *e-proceeding of engineering*, vol. 8, pp. 6574–6582, Oct. 2021.
- [15] D. Haryuda Putra, M. Asfi, and R. Fahrudin, "Perancangan UI/UX Menggunakan Metode Design Thinking Berbasis Web Pada Laportea Company," *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*, vol. 8, no. 1, 2021.
- [16] Lestyanto Ardi Ramadhan, Paska Dani A, Emmanuel Sahna Nugraha Y.P, Trianggulo Pundi P, and Ina Sholihah Widiati, "UI/UX Design in the Hotel Reservation Application Using the Design Thinking

- Method,” *Formosa Journal of Computer and Information Science (FJCIS)*, vol. 2, no. 2, pp. 209–222, Aug. 2023.
- [17] R. W. Purwitasari, P. D. Y. Nainggolan, N. Rahmawati, F. D. Adhinata, and N. G. Ramadhan, “Perancangan UI/UX Webinar Booking Terhadap Kepuasan Pengguna Menggunakan Metode Design Thinking,” *Jurnal Riset Komputer*, vol. 8, no. 6, p. 350, Dec. 2021.
- [18] A. R. Pradana, M. Idris, S. Kom, and M. Kom, “Implementasi User Experince Pada Perancangan User Interface Mobile E-learning Dengan Pendekatan Design Thinking (Studi Kasus: Amikom Center),” *AUTOMATA (Diseminasi Tugas Akhir Mahasiswa)*, vol. 2, no. 2, 2021.
- [19] “Implementasi User Experience Pada Perancangan User Interface Aplikasi Mobile E-Learning Dengan Pendekatan Design Thinking.”
- [20] Asmara Jimi, “Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis Website (Studi Kasus Desa Netpala),” *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, vol. 2, pp. 1–7, May 2019.
- [21] D. A. Firmansyah, R. S. Rohman, and Y. Farlina, “Aplikasi Website Pengajuan Cuti Karyawan Rumah Sakit Islam Assyifa Sukabumi Berbasis Whatsapp Blast,” *Jurnal Teknologi dan Informasi (JATI)*, vol. 10, pp. 129–143, Sep. 2020.
- [22] Anharudin and H. A. Nasser, “Rancang Bangun Aplikasi Reservasi Kamar Hotel Berbasis Web,” *Jurnal Pengembangan Riset dan Observasi Sistem Komputer (PROSISKO)*, vol. 7, p. 6671, Mar. 2020.
- [23] D. Priyono, A. Ramdhani, and R. Hardian, “Desain User Interface Informasi Prodi Desain Komunikasi Visual melalui Media Digital Website,” *Jurnal Desain*, vol. 7, no. 3, p. 223, Aug. 2020.
- [24] R. N. Isnainin, I. D. G. Arikesa, R. I. Nasution, and Moch. F. Hidayat, “Penggunaan User Interface (UI) Aplikasi Google Classroom Pada Siswa Tingkat SMP di Denpasar Selatan,” *Prosiding Seminar Nasional Desain (SANDI)*, vol. 1, pp. 1–7, Feb. 2021.

- [25] F. Fariyanto, Suaidah, and F. Ulum, “Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Dengan Metode UX Design Thinking (Studi Kasus: Kampung Kuripan),” *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, vol. 2, no. 2, pp. 52–60, 2021.
- [26] Wahyudin Darmalaksana, *Metode Design Thinking Hadis Pembelajaran, Riset & Partisipasi Masyarakat*. Fakultas Ushuluddin UIN Sunan Gunung Djati Bandung, 2020.
- [27] Skilvul: PT Impacbyte Teknologi Edukasi, *UX Design Process*. 2021.
- [28] W. A. Kusuma, B. Anom Buono, F. N. Praadita, and A. R. Hidayatulloh, “Identifikasi User Persona Menggunakan Model Iteratif Untuk Penggalan Pengetahuan Pengguna Perangkat Lunak,” *Prosiding SENTRA (Seminar Nasional Teknologi dan Rekayasa)*, pp. 206–213, 2020.
- [29] R. F. A. Aziza, “Analisis Kebutuhan Pengguna Aplikasi Menggunakan User Persona dan User Journey,” *Information System Journal (INFOS)*, vol. 3, pp. 6–10, Nov. 2020.
- [30] D. A. Rusanty, H. Tolle, and L. Fanani, “Perancangan User Experience Aplikasi Mobile Lelenesia (Marketplace Penjualan Lele) Menggunakan Metode Design Thinking,” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 3, pp. 10484–10493, 2019.
- [31] E. C. Shirvanadi, “Perancangan Ulang UI/UX Situs E-Learning Amikom Center Dengan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Amikom Center),” Universitas Islam Indonesia, 2021.
- [32] S. Huldani and A. Finandhita, “Pengembangan Design System Pada Perangkat Lunak IBID Dengan Pendekatan Atomic Design,” *Jurnal Penelitian Mahasiswa Teknik Dan Ilmu Komputer*, vol. 1, no. 1, p. 37, 2021.
- [33] Skilvul: PT Impacbyte Teknologi Edukasi, *Design System*. 2021.
- [34] C. Lim, A. Clearesta Sumarlie, N. Margatan, and D. Andana Haris, “Perancangan UI/UX Aplikasi Cerdas Seputar Corona (CERNA)

- Dengan Metode Design Thinking,” *Journal of Computer Science and Information Systems*, vol. 5, pp. 52–60, 2021.
- [35] M. N. M. Al-Faruq, S. Nur’aini, and M. H. Aufan, “Perancangan UI/UX Semarang Virtual Tourism Dengan Figma,” *Journal of Information Technology*, vol. 4, no. 1, pp. 43–52, Aug. 2022.
- [36] I. P. Sari, Azzahrah, I. F. Qathrunada, N. Lubis, and T. Anggraini, “Perancangan Sistem Absensi Pegawai Kantoran Secara Online pada Website Berbasis HTML dan CSS,” *Jurnal Teknik*, vol. 1, pp. 9–15, Jul. 2022.
- [37] Abdulloh Rohi, *Cara cepat dan efektif menjadi web programmer “7 in 1 Pemrograman Web untuk Pemula.”* Elex Media Komputindo, 2019.
- [38] B. Suprayogi and A. Rahmanesa, “Penerapan Framework Bootstrap Dalam Ssistem Informasi Pendidikan SMA NEGERI 1 Pacet Cianjur Jawa Barat,” *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, vol. 6, pp. 119–127, Dec. 2019.
- [39] A. Zainy *et al.*, “Pengenalan Media Pembelajaran Pemrograman Membuat Website Pada HTML SMK Swasta Harapan Padangsidempuan,” *Jurnal Pengabdian Masyarakat Institut Pendidikan Tapanuli Selatan*, vol. 1, no. 2, pp. 335–338, Aug. 2022.
- [40] D. Kirana Safitri and A. Andrianingsih, “Analisis UI/UX untuk Perancangan Ulang Front-End Web Smart-SITA dengan Metode UCD dan UEQ,” *Techno*, vol. 21, no. 1, pp. 127–138, 2022.
- [41] A. Tinar, S. Hadi Wijoyo, and R. I. Rokhmawati, “Evaluasi Usability Tampilan Antarmuka Website Perpustakaan Politeknik Kesehatan Kemenkes Kota Malang menggunakan Metode Usability Testing dan Heuristic Evaluation,” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 3, no. 11, pp. 2548–964, 2019.
- [42] A. Irma Purnamasari and A. Setiawan, “Evaluasi Usability Pada Aplikasi Pembelajaran Tari Menggunakan System Usability Scale

(SUS),” *Jurnal ICT: Information Communication & Technology*, vol. 20, pp. 70–75, 2019.

- [43] Pramono Vincent, “Evaluasi Usability Aplikasi Mobile Z Gym Clinic Menggunakan System Usability Scale (SUS) Dan Usability Testing,” Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2021.
- [44] Purnama Soeprajogo Magdalena and Nina Ratnaningsih, *Perbandingan Dua Rata-Rata Uji-T*. Bandung, 2020.