

DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. Safitri, T. Rahmawati, and N. Afridah, “Pengaruh Jumlah UMKM dan Modal UMUM terhadap Pertumbuhan Ekonomi di Kabupaten Brebes,” pp. 62–72, 2020.
- [2] P. Hendriyati and A. Yusta, “Implementasi Aplikasi E-Commerce Berbasis Web,” *JURSIMA (Jurnal Sistem Informasi dan Manajemen)*, vol. 9, no. 1, pp. 40–48, 2021.
- [3] R. D. E. Putra, “Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Online Tiket Bioskop Berbasis Mobile,” no. May, p. 14, 2022.
- [4] S. Lungsae and M. R. Maika, “Pengembangan Layanan Aplikasi Go-Jek Dalam Meningkatkan Kepuasan Pelanggan,” *Infomatek*, vol. 23, no. 1, pp. 7–20, 2021, doi: 10.23969/infomatek.v23i1.3944.
- [5] M. M. Lucini, P. J. Van Leeuwen, and M. Pulido, “Implementasi Software Development Life Cycle (SDLC) dalam Penerapan Pembangunan Aplikasi Perangkat Lunak,” *SIAM-ASA Journal on Uncertainty Quantification*, vol. 9, no. 2, pp. 681–707, 2021, doi: 10.1137/19M1297300.
- [6] S. P. U. Atmoko, K. Eviyanti, W. Sari, and S. C. Haryanti, “Rancang Bangun Aplikasi Edukasi Tuberkulosis Menggunakan Metode Scrum,” *INOVTEK Polbeng - Seri Informatika*, vol. 7, no. 1, p. 83, 2022, doi: 10.35314/isi.v7i1.2353.
- [7] D. Pakel *et al.*, “Pengembangan Aplikasi Mobile Commerce Jasa Development Mobile Commerce Decoration Services Media Promosi Penyedia Jasa Dekorasi,” *e-Proceeding of Engineering*, vol. 5, no. 2, pp. 3297–3304, 2018.
- [8] Y. Y. Wagarefe and J. Suwarno, “Aplikasi Sistem Pemesanan Laundry Berbasis Android Studi Kasus Bayu Laundry,” *Scientia Sacra: Jurnal Sains*, vol. 1, no. 3, pp. 94–104, 2021.
- [9] A. P. Putra, “Pengembangan Aplikasi Web Market Place Jasa Rumah Tangga (Beresin),” *Jurnal Informatika Terpadu*, vol. 3, no. 1, 2017, doi: 10.54914/jit.v3i1.96.

- [10] R. Setiawan, “Perancangan Elektronik Marketplace Event Organizer,” *Jurnal Algoritma*, vol. 16, no. 2, pp. 247–254, 2020, doi: 10.33364/algoritma/v.16-2.247.
- [11] M. R. A. Omega, G. C. Rorimpandey, and V. P. Rantung, “Aplikasi Yunit Laundry Menggunakan Framework Scrum,” pp. 30–37, 2023.
- [12] Muhammad Ilham, “Pelayanan Jasa Service Mobil Di Bengkel Pt Suryani Jaya Teknik Bangkinang Dalam Meningkatkan Pelanggan Ditinjau Dari Ekonomi Islam,” *Repository.Uin-Suska.Ac.Id*, vol. 53, no. 9, pp. 1689–1699, 2018.
- [13] O. O. N. Saputra, “Analisis Pengaruh Kualitas Pelayanan Jasa Perbankan Terhadap Kepuasan Anggota Bmt Bina Ihsanul Fikri,” *Fakultas Ekonomi Universitas Islam Indonesia*, pp. 1–14, 2018.
- [14] F. Listianto, “Aplikasi E-Commerce Berbasis Web Mobile Pada Industri Konveksi Seragam Drumband Di Pekon Klaten Gadingrejo Kabupaten Pringsewu,” *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model)*, vol. 8, no. 2, pp. 146–152, 2017.
- [15] A. S. Wijaya and J. F. Andry, “Perancangan Aplikasi E-Commerce Berbasis Android Pada Ud Hoky Celluler Shop,” *Jurnal Teknoinfo*, vol. 15, no. 2, p. 97, 2021, doi: 10.33365/jti.v15i2.1065.
- [16] F. Irvansyah, S. Setiawansyah, and M. Muhaqiqin, “Aplikasi Pemesanan Jasa Cukur Rambut Berbasis Android,” *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi*, vol. 1, no. 1, pp. 26–32, 2020, doi: 10.33365/jiiti.v1i1.253.
- [17] A. P. Iqklima and S. Nita, “Perancangan Aplikasi E-Commerce Pada Goresan Pena Studio Berbasis Android,” ... *Nasional Teknologi Informasi dan ...*, pp. 97–107, 2021.
- [18] A. Sutanti, M. K. MZ, M. Mustika, and P. Damayanti, “Rancang Bangun Aplikasi Perpustakaan Keliling Menggunakan Pendekatan Terstruktur,” *Komputa : Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika*, vol. 9, no. 1, pp. 1–8, 2020, doi: 10.34010/komputa.v9i1.3718.

- [19] M. Rahmatuloh and M. R. Revanda, "Rancang Bangun Sistem Informasi Jasa Pengiriman Barang Pada PT. Haluan Indah Transporindo Berbasis Web," *Jurnal Teknik Informatika*, vol. 14, no. 1, pp. 54–59, 2022.
- [20] H. Hasanah, R. Fatullah, and I. Ilahi, "Rancang Bangun Sistem Informasi Jasa Laundry Pada Rumah Laundry Berbasis Android," *Jurnal Unitek*, vol. 14, no. 2, pp. 1–9, 2021, doi: 10.52072/unitek.v14i2.234.
- [21] S. Halim and F. Aziz, "Rancang Bangun Aplikasi Layanan E-Commerce Tempat Oleh-Oleh Wisata Anyer," *ProTekInfo(Pengembangan Riset dan Observasi Teknik Informatika)*, vol. 5, no. September, pp. 26–34, 2018, doi: 10.30656/protekinfo.v5i0.714.
- [22] M. F. Zuhri, S. Sufaidah, and A. Sifaunajah, "Rancang Bangun Aplikasi Rental Alat-Alat Pesta Dengan Sistem Notifikasi," *Saintekbu*, vol. 10, no. 2, pp. 17–26, 2018, doi: 10.32764/saintekbu.v10i2.205.
- [23] F. Yusuf and W. A. Maulana, "Rancang bangun E-Commerce B2C pada Toko Nurjani," *Jurnal Universitas Kuningan*, vol. 1, no. 1, pp. 1–9, 2018.
- [24] I. Humaini, "Jurnal ADIPATI: Pengabdian kepada Masyarakat dan Aplikasi Teknologi Aplikasi Mobile Pemesanan Jasa Barbershop Menggunakan Firebase Realtime Database," *Jurnal ADIPATI*, vol. 01, no. 02, 2022.
- [25] F. Piliang and N. Sariana, "BERBASIS ANDROID DENGAN MENGGUNAKAN TEKNOLOGI (Studi Kasus : Konfeksi Minister)," *Jurnal Sistem Informasi dan Sains Teknologi*, vol. 2, no. 2, 2020.
- [26] A. Febriandirza, "Perancangan Aplikasi Absensi Online Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Kotlin," *Pseudocode*, vol. 7, no. 2, pp. 123–133, 2020, doi: 10.33369/pseudocode.7.2.123-133.
- [27] N. S. Sibarani, G. Munawar, and B. Wisnuadhi, "Analisis Performa Aplikasi Android Pada Bahasa Pemrograman Java dan Kotlin. In Prosiding Industrial Research Workshop and National Seminar," *Industrial Research Workshop and National Seminar*, no. July, 2018.

- [28] E. M. Rianof, B. P. Adhi, and Z. E. F. F. Putra, “Pengembangan Aplikasi M-Commerce Pada Toko Optik Menggunakan Android Studio,” *Pinter: Jurnal Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer*, vol. 4, no. 2, pp. 15–18, 2020.
- [29] M. Shidqi and M. A. Ricky, “Pengembangan Aplikasi Dan Website Manajemen Proyek Pt Santai Berkualitas Syberindo Menggunakan Metode Agile,” *Seminastika*, vol. 3, no. 1, pp. 8–15, 2021, doi: 10.47002/seminastika.v3i1.249.
- [30] N. W. Ashshiddiqi, W. Hayuhardhika, N. Putra, and W. Purnomo, “Pengembangan Aplikasi Monitoring dan Pengelolaan E-Commerce Admin Isitaman berbasis Web menggunakan Framework Laravel (Studi Kasus: PT Java Indo Arjuna),” vol. 6, no. 8, pp. 3578–3586, 2022.
- [31] R. Wulandari, R. Setiawan, and A. Mulyani, “Perancangan Sistem Informasi Manajemen Wedding Organizer Online Menggunakan Scrum,” *Jurnal Algoritma*, vol. 16, no. 2, pp. 139–150, 2020, doi: 10.33364/algoritma/v.16-2.139.
- [32] K. Schwaber and J. Sutherland, “Panduan Definitif untuk Scrum: Aturan Permainan,” *Scrum.Org*, no. November, pp. 1–17, 2020.
- [33] A. C. Praniffa, A. Syahri, F. Sandes, U. Fariha, Q. A. Giansyah, and M. L. Hamzah, “Pengujian Black Box Dan White Box Sistem Informasi Parkir Berbasis Web Black Box and White Box Testing of Web-Based Parking Information System,” *Jurnal Testing dan Implementasi Sistem Informasi*, vol. 1, no. 1, pp. 1–16, 2023.
- [34] I. K. Wardani, P. Utomo, A. Budiman, and D. N. Amadi, “Pemanfaatan Metode Design Thinking dan Pengujian SUS untuk UI/UX Aplikasi Home Care Madiun Berbasis Android,” *Journal of Computer and Information Systems Ampera*, vol. 4, no. 2, 2023, doi: 10.51519/journalcisa.v4i2.399.
- [35] Ahmad Zaini Muchtar and Sirojul Munir, “Perancangan Web E-Commerce Umkm Restoran Bakso Arema Menggunakan Framework Laravel,” *Jurnal Teknologi Terpadu*, vol. 5, no. 1, pp. 26–33, 2019.

- [36] A. P. Putra, F. Andriyanto, K. Karisman, T. D. M. Harti, and W. P. Sari, “Pengujian Aplikasi Point of Sale Menggunakan Blackbox Testing,” *Jurnal Bina Komputer*, vol. 2, no. 1, pp. 74–78, 2020, doi: 10.33557/binakomputer.v2i1.757.