

ABSTRAK

RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN TIKET TEMPAT WISATA BERBASIS ANDROID DENGAN METODE *EXTREME PROGRAMMING* (STUDI OBSERVASI : TAMAN NASIONAL BUKIT BARISAN SELATAN, LAMPUNG)

Oleh
Muhammad Ramadhan
NIM. 20102061

Taman Nasional Bukit Barisan Selatan di Lampung merupakan salah satu destinasi wisata yang memiliki potensi besar namun masih menghadapi kendala dalam sistem pemesanan tiket yang konvensional. Untuk mengatasi hal ini, penelitian ini dilakukan untuk merancang dan mengembangkan aplikasi pemesanan tiket tempat wisata berbasis Android menggunakan metode *Extreme programming*, yang dipilih karena fleksibilitasnya dalam menyesuaikan perubahan dan kebutuhan pengguna selama proses pengembangan. Tahapan penelitian meliputi perencanaan, perancangan, penulisan kode, pengujian, dan implementasi. Pengujian aplikasi dilakukan menggunakan metode *Black Box Testing* untuk memastikan semua fitur dan fungsi aplikasi berjalan dengan baik. Hasil pengujian menunjukkan bahwa aplikasi ini berjalan sesuai dengan harapan tanpa adanya kesalahan, di mana semua skenario pengujian berhasil dijalankan dengan hasil yang sesuai. Aplikasi ini dirancang untuk memudahkan wisatawan dalam memesan tiket secara *online* serta membantu pengelola Taman Nasional Bukit Barisan Selatan dalam mengelola tiket dan pengunjung. Untuk pengembangan lebih lanjut, disarankan penambahan metode pembayaran yang lebih beragam, integrasi fitur *output* tiket otomatis berupa *barcode* dan *scan*, serta pemeliharaan aplikasi secara berkala. Dengan demikian, aplikasi ini diharapkan dapat menjadi solusi yang tepat dalam pengelolaan tiket dan meningkatkan jumlah kunjungan wisatawan ke Taman Nasional Bukit Barisan Selatan.

Kata Kunci : Rancang Bangun, Android, *E-Ticketing*, *Extreme programming*, Aplikasi Pemesanan Tiket.