

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Aplikasi Augmented Reality (AR) aksara Batak Toba dirancang untuk meningkatkan pemahaman dan minat anak-anak terhadap aksara Batak serta melestarikan budaya dan warisan tradisional suku Batak dalam era digital. Pengembangan aplikasi ini menggunakan metode Multimedia Development Life Cycle (MDLC) yang meliputi tahap analisis, desain, pengembangan, implementasi, pengujian, dan evaluasi. Pra-survei menunjukkan bahwa 70% anak-anak telah memperoleh pengetahuan tentang aksara Batak, menunjukkan kebutuhan untuk media pembelajaran yang lebih interaktif dan menarik. Aplikasi ini dikembangkan dengan bantuan teknologi AR menggunakan Unity dan library Vuforia, memungkinkan visualisasi aksara Batak dalam bentuk 3D. Pengujian black box menunjukkan hasil yang sangat layak dengan skor 97,05%, dan aplikasi ini berhasil dioperasikan pada smartphone Android dengan jarak maksimal 70 cm dari marker. Evaluasi pengguna melalui kuesioner menunjukkan nilai keseluruhan aplikasi sebesar 85%, yang dikategorikan sangat baik. Dengan demikian, aplikasi ini efektif dalam meningkatkan pemahaman dan minat anak-anak terhadap aksara Batak dan berkontribusi pada pelestarian budaya Sumatera Utara.

5.2 Saran

Adapun Saran-Saran Yang Dapat Diberikan Untuk Pengembangan Lebih Lanjut Dari Penelitian Ini Adalah Sebagai Berikut:

1. Peningkatan Fitur: Disarankan Untuk Menambah Variasi Fitur Interaktif Dalam Aplikasi, Seperti Permainan Edukatif Yang Dapat Memperkaya Pengalaman Belajar Siswa. Fitur Tambahan Ini Diharapkan Dapat Lebih Meningkatkan Minat Siswa Dalam Mempelajari Aksara Batak Toba.
2. Evaluasi Berkala: Melakukan Evaluasi Berkala Terhadap Aplikasi Berdasarkan Feedback Dari Pengguna. Hal Ini Penting Untuk Mengetahui Kekurangan Dan Kelebihan Dari Aplikasi Sehingga Pengembangan Selanjutnya Dapat Lebih Disesuaikan Dengan Kebutuhan Pengguna.

3. Kerja Sama Dengan Sekolah: Menjalin Kerja Sama Dengan Berbagai Sekolah Untuk Mengimplementasikan Aplikasi Ini Dalam Kurikulum Pembelajaran. Dengan Demikian, Manfaat Dari Aplikasi Ini Dapat Dirasakan Oleh Lebih Banyak Siswa Dan Pengajaran Aksara Batak Toba Dapat Dilakukan Secara Lebih Luas.