

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian, secara keseluruhan penelitian ini berhasil merancang dan mengembangkan media pembelajaran interaktif berbasis *Augmented Reality* (AR) untuk materi struktur dan fungsi tumbuhan menggunakan metode MDLC. Pengujian fungsionalitas menggunakan *Black Box Testing* menunjukkan bahwa semua fungsi aplikasi berjalan sesuai dengan yang diharapkan, tanpa adanya kesalahan. Pengujian *usability* dengan *System Usability Scale* (SUS) menghasilkan skor rata-rata sebesar 79,83 % , yang termasuk dalam kategori "A" dengan tingkat kelayakan "*Good*" dan diterima oleh pengguna. Aplikasi AR ini memberikan visualisasi tiga dimensi yang memudahkan siswa dalam memahami konsep-konsep yang diajarkan. Selain itu, penggunaan aplikasi ini juga meningkatkan interaksi dan keterlibatan siswa dalam proses belajar mengajar.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan kesimpulan yang telah dijabarkan, terdapat beberapa saran – saran untuk kedepannya yaitu:

- Aplikasi AR ini dapat diimplementasikan lebih luas pada berbagai materi pembelajaran di sekolah dasar lainnya untuk meningkatkan efektivitas pembelajaran.
- Fitur-fitur aplikasi dapat dikembangkan lebih lanjut dengan menambahkan lebih banyak materi dan jenis interaksi untuk memberikan pengalaman belajar yang lebih kaya dan mendalam.
- Disarankan untuk mengadakan pelatihan bagi guru agar dapat memanfaatkan aplikasi AR ini secara optimal dalam kegiatan pembelajaran.