

## ABSTRAK

### RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEPENDUDUKAN BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN METODE *EXTREME PROGRAMMING* (Studi Kasus: Kelurahan Bantarsoka)

Oleh  
Farah Zhafirah Adrytona  
NIM 20102112

Kelurahan Bantarsoka terletak di Kecamatan Purwokerto Barat, Kabupaten Banyumas, sangat membutuhkan sistem pengelolaan data penduduk yang efektif untuk mendukung proses administrasi kependudukan. Sebuah sistem pengelolaan data penduduk diperlukan agar data penduduk dapat dikelola dengan mudah, membantu dalam pelacakan rekam jejak penduduk, dan mempermudah proses pendataan. Saat ini, staf kelurahan mengarsipkan data penduduk dalam format dokumen *Word* dan *Excel*, yang mengakibatkan kesulitan dan keterlambatan dalam pengarsipan dan pelaporan dan penduduk seperti data Kepala Keluarga, Data Penduduk, Data Kematian, Data Pendetang, Data Kelahiran, dan Data Perpindahan. Untuk mengatasi masalah ini, akan dirancang sebuah *website* administrasi penduduk untuk Kelurahan Bantarsoka menggunakan metode *Extreme programming*. Sistem ini bertujuan untuk membantu staf kelurahan dalam pencatatan dan pengelolaan data penduduk. Perancangan sistem menggunakan UML atau *Unified Modelling Language* untuk pemodelan dan metode *White box* serta *Black box* untuk pengujian sistem. Pengembangan kode sistem dilakukan menggunakan *Framework Laravel*. Memperoleh hasil sistem dapat mengelola administrasi kependudukan di Kelurahan Bantarsoka dengan hasil pengujian *black box testing* dengan nilai 100% dan *White box Testing* dengan perhitungan *Cyclomatic complexity* dan *Independent Path* sebanyak 27 dan berhasil.

**Kata Kunci:** Administrasi penduduk, *Extreme programming*, Sistem Pengelolaan data, *Website*