

DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. Srijani, Kadeni, “Peran UMKM (Usaha Mikro Kecil Menengah) dalam Meningkatkan Kesejahteraan Masyarakat,” *Equilib. J. Ilm. Ekon. dan Pembelajarannya*, vol. 8, no. 2, p. 191, 2020, doi: 10.25273/equilibrium.v8i2.7118.
- [2] L. Hanim and M. Noorman, *UMKM (Usaha Mikro, Kecil, & Menengah) & Bentuk-Bentuk Usaha*. Semarang: UNISSULA PRESS, 2018. [Online]. Available: <https://journal.uir.ac.id/index.php/kiat>
- [3] A. Halim, “Pengaruh Pertumbuhan Usaha Mikro, Kecil dan Menengah Terhadap Pertumbuhan Ekonomi Kabupaten Mamuju,” *J. Ilm. Ekon. Pembang.*, vol. 1, no. 2, pp. 157–172, 2020, [Online]. Available: <https://stiemmamuju.e-journal.id/GJIEP/article/view/39>
- [4] R. Sari, H. Sayadi, and S. Komariah, “Sosoalisasi Tantangan Usaha Kecil Di Era Digital pada Pelaku Usaha Kecil Di Kelurahan Kenten Palembang,” *Suluh Abdi*, vol. 3, no. 2, p. 76, 2021, doi: 10.32502/sa.v3i2.3971.
- [5] A. P. Putra, F. Andriyanto, K. Karisman, T. D. M. Harti, and W. P. Sari, “Pengujian Aplikasi Point of Sale Menggunakan Blackbox Testing,” *J. Bina Komput.*, vol. 2, no. 1, pp. 74–78, 2020, doi: 10.33557/binakomputer.v2i1.757.
- [6] R. Setiyaji, P. T. Anggitya, and Musta’an, “Pemanfaatan Website Sebagai Media Penyedia Surakarta (Studi Deskriptif Kualitatif Pemanfaatan Website Sebagai Media Penyedia Informasi Dan Promosi Universitas Sahid Surakarta),” *J. Komunitas*, vol. 5, no. 1, pp. 11–22, 2017.
- [7] Herman and Frederick, “Progressive Web Apps : Pengembangan Dan Studi Penerimaan Pada Mahasiswa Indonesia Menggunakan Scrum Dan Utaut,” *J. Teknol. Terpadu ...*, vol. 9, no. 1, pp. 22–28, 2022, [Online]. Available: <https://www.academia.edu/download/92883068/233.pdf>
- [8] N. Nurwanto, “Penerapan Progressive Web Application (PWA) pada E-Commerce,” *Techno.Com*, vol. 18, no. 3, pp. 227–235, 2019, doi: 10.33633/tc.v18i3.2400.
- [9] S. Muddin, H. Tehuayo, and F. Iksan, “Penerapan Teknologi Progressive Web Apps (PWA) Pada Sistem Informasi Sma Negeri 7 Buru Selatan,” *J. Teknol. dan Komput.*, vol. 1, no. 01, pp. 16–23, 2021, doi: 10.56923/jtek.v1i01.48.
- [10] T. Rizmawan, D. Satria Maulana, B. Pentium Alarsy, and R. Djulatov, “Perancangan Aplikasi Point Of Sale Berbasis Webpada Belig Coffe Menggunakan Extreme Programming,” *Bul. Ilm. Ilmu Komput. dan Multimed.*, vol. 1, 2023, [Online]. Available: <http://jurnalmahasiswa.com/index.php/biikma/article/view/7>

- [11] S. Suprianto, M. Fadlan, and D. Prayogi, "Perancangan Aplikasi Point of Sale Berbasis Web pada Toko Project Salfa Tarakan," *Sebatik*, vol. 25, no. 2, pp. 624–631, 2021, doi: 10.46984/sebatik.v25i2.1519.
- [12] C. Pang and M. Ardiansyah, "Analisis Desain Dan Pengembangan Point of Sales Astakona Anugerah Abadi Menggunakan Metode Extreme Programming," *J. Responsif*, vol. 5, no. 1, pp. 52–60, 2023, [Online]. Available: <https://ejurnal.ars.ac.id/index.php/jti>
- [13] M. R. Raihan and D. Hidayatullah, "Pengembangan Sistem Point Of Sale Berbasis User Centered Design," *J. Media Inform. Budidarma*, vol. 6, no. 1, p. 74, 2022, doi: 10.30865/mib.v6i1.3412.
- [14] K. Nistrina and A. Rahmania, "Sistem Informasi Point of Sale Berbasis Website Studi Kasus: PT Barokah Kreasi Solusindo (Artpedia)," *J. Sist. Inf.*, vol. 03, no. 02, pp. 1–12, 2021.
- [15] E. Junirianto and N. Kurniadin, "Pengembangan Aplikasi Point Of Sale Berbasis Android Menggunakan Metode Rapid Application Development," vol. 5, no. 1, pp. 211–218, 2020.
- [16] J. Fernando Wijaya, E. Salsabiila, and S. Rizky Wicaksono, "Pengukuran Kualitas Perangkat Lunak Menggunakan Metode Function Analysis: Studi Kasus Point of Sales BukuKas," *Indones. J. ...*, vol. 2, no. 1, pp. 1–8, 2021, [Online]. Available: <http://journal.intelekmadani.org/index.php/ijpublication/article/view/106>
- [17] C. B. Santoso, "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Produksi," *Teknois J. Ilm. Teknol. Inf. dan Sains*, vol. 6, no. 2, pp. 73–83, 2019, doi: 10.36350/jbs.v6i2.42.
- [18] I. A. Dewi, Y. Miftahuddin, M. A. Fattah, C. B. Palenda, and S. F. Erawan, "Point of Sales System in InHome Café Website using Agile Methodology," *J. Innov. Community Engagem.*, vol. 1, no. 1, pp. 01–19, 2021, doi: 10.28932/jice.v1i1.3321.
- [19] T. A. Diajukan, M. Salah, S. Persyaratan, M. Derajat, and A. A. Wirawan, "Pembangunan Aplikasi Point Of Sale Berbasis Android Untuk Toko Kelontong," 2020.
- [20] M. Kholil and R. Akhsani, *Desain Dan Pemrograman Web*, Cetakan 1. Lumajang: Klik Media, 2022.
- [21] P. D. Nusantara, "Pengembangan Aplikasi Berbasis Responsive Web Design Dengan Metode Extreme Programming," *J. Inform. dan Komputasi Media Bahasan, Anal. dan Apl.*, vol. 15, no. 01, pp. 61–73, 2021, doi: 10.56956/jiki.v15i01.81.
- [22] A. A. Kurniawan, "Analisis Performa Progressive Web Application (PWA) pada Perangkat Mobile," *J. Ilm. Inform. Komput.*, vol. 25, no. 1, pp. 18–31, 2020, doi: 10.35760/ik.2020.v25i1.2510.

- [23] H. Santoso, *Membangun Aplikasi Mobile dengan PWA : Progressive Web App*. Yogyakarta: Lokomedia, 2019.
- [24] G. L. Dewi, S. Tjandra, and Ricardo, “Pemanfaatan Progressive Web Apps pada Web Akuntansi,” *Teknika*, vol. 9, no. 1, pp. 38–47, 2020, doi: 10.34148/teknika.v9i1.252.
- [25] A. Hanif P. Hadi, “Implementasi Progressive Web Application Dengan Teknologi Service Worker Pada Web Artikel Kebugaran Jasmani,” Universitas Teknologi Digital Indonesia, 2022. [Online]. Available: <https://eprints.utdi.ac.id/9747/>
- [26] Y. S. Jamilah and A. C. Padmasari, “Perancangan User Interface dan User Experience Aplikasi Say.Co,” *J. Desain Komun. Vis.*, vol. 9, no. 2, pp. 73–78, 2022, [Online]. Available: <https://ojs.unm.ac.id/tanra/article/view/29458>
- [27] A. Mubarak, “Rancang Bangun Aplikasi Web Sekolah Menggunakan UML (Unified Modeling Language) Dan Bahasa Pemrograman PHP (PHP Hypertext Preprocessor) Berorientasi Objek,” *JIKO (Jurnal Inform. dan Komputer)*, vol. 2, no. 1, pp. 19–25, 2019, doi: 10.33387/jiko.v2i1.1052.
- [28] S. Julianto and S. Setiawan, “Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus Pada Po. Handoyo Berbasis Online,” *Simatupang, Julianto Sianturi, Setiawan*, vol. 3, no. 2, pp. 11–25, 2019, [Online]. Available: <https://journal.amikmahaputra.ac.id/index.php/JIT/article/view/56/48>
- [29] B. K. Hamilton and R. Miles, *Learning UML 2.0*, Brett McLa., vol. 23, no. April. Gravenstein Highway North: O’Reilly Media, 2006. [Online]. Available: <http://portal.acm.org/citation.cfm?id=1199975>
- [30] D. Ambriani and A. I. Nurhidayat, “Rancang Bangun Repository Publikasi Ilmiah Dosen Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel,” *J. Manaj. Inform.*, vol. 10, no. 01, pp. 58–66, 2020.
- [31] Vercel, “What is Next.js?,” 2023. <https://nextjs.org/docs> (accessed Nov. 07, 2023).
- [32] M. C. Klimm, “Design Systems for Micro Frontends - An Investigation into the Development of Framework-Agnostic Design Systems using Svelte and Tailwind CSS,” no. February 2021, p. 55, 2021, [Online]. Available: <https://nbn-resolving.org/urn:nbn:de:hbz:832-epub4-16669>
- [33] A. Supriyatna, “Metode Extreme Programming pada Pembangunan Web Aplikasi Seleksi Peserta Pelatihan Kerja,” *J. Tek. Inform.*, vol. 11, p. 3, 2018, doi: 10.15408/jti.v11i1.6628.
- [34] R. I. Borman, A. T. Priandika, and A. R. Edison, “Implementasi Metode Pengembangan Sistem Extreme Programming (XP) pada Aplikasi Investasi Peternakan,” *J. Sist. dan Teknol. Inf.*, vol. 8, no. 3, p. 272, 2020, doi: 10.26418/justin.v8i3.40273.

- [35] I. Carolina and A. Supriyatna, "Penerapan Metode Extreme Programming dalam Perancangan Aplikasi Perhitungan Kuota Sks Mengajar Dosen," *IKRA-ITH Inform.*, vol. 3, no. 1, pp. 106–113, 2019.
- [36] D. Wallace, I. Raggett, and J. Aufgang, *Extreme Programming for Web Projects*. Boston: Pearson Education, 2002.
- [37] N. A. Septiani and F. Y. Habibie, "Penggunaan Metode Extreme Programming Pada Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Publik," *J. Sist. Komput. dan Inform.*, vol. 3, no. 3, p. 341, 2022, doi: 10.30865/json.v3i3.3931.
- [38] D. Kustiawan, W. N. Cholifah, and R. Destriana, "Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Pengelolaan Koperasi Menggunakan Metode Extreme Programming," *J. Teknol. dan Inf.*, vol. 12, no. 1, pp. 78–92, 2022, doi: 10.34010/jati.v12i1.6756.
- [39] A. Arif, "Penerapan Metode Extreme Programming Pada E-Voting Pemilihan Ketua Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Sekolah Tinggi Teknologi XYZ," *J. Sist. dan Teknol. Inf.*, vol. 9, no. 2, p. 234, 2021, doi: 10.26418/justin.v9i2.44266.
- [40] T. Ardiansah, Y. Rahmanto, and Z. Amir, "Penerapan Extreme Programming dalam Sistem Informasi Akademik SDN Kuala Teladas," *J. Inf. Technol. Softw. Eng. Comput. Sci.*, vol. 1, no. 2, pp. 44–51, 2023, [Online]. Available: <https://doi.org/10.58602/itsecs.v1i2.25>
- [41] A. Yani, D. Setiawan, and N. E. Sofian, "Pengujian Aplikasi Reservasi Hotel di LeGreen Hotel & Suite dengan Metode Black Box Testing Boundary Value Analysis," *J. Teknol. Sist. Inf. dan Apl.*, vol. 3, no. 2, p. 114, 2020, doi: 10.32493/jtsi.v3i2.4686.
- [42] E. Novalia and A. Voutama, "Black Box Testing dengan Teknik Equivalence Partitions Pada Aplikasi Android M-Magazine Mading Sekolah," *Syntax J. Inform.*, vol. 11, no. 01, pp. 23–35, 2022, doi: 10.35706/syji.v11i01.6413.
- [43] N. W. Rahadi and C. Vikasari, "Pengujian Software Aplikasi Perawatan Barang Milik Negara Menggunakan Metode Black Box Testing Equivalence Partitions," *Infotekmesin*, vol. 11, no. 1, pp. 57–61, 2020, doi: 10.35970/infotekmesin.v11i1.124.
- [44] N. L. G. Pivin Suwirmayanti, I. K. Agus Ady Aryanto, and I. G. . N. Wisrama Putra, "Penerapan Helpdesk System dengan Pengujian Blackbox Testing Implementation Of Helpdesk System With Blackbox Testing," *J. Ilm. Intech Inf. Technol. J. UMUS*, vol. 2, no. 02, pp. 55–64, 2020.
- [45] F. A. Fauzi, G. E. Putra, S. Supriyanto, N. A. Saputra, and T. Desyani, "Pengujian Terhadap Aplikasi Parking Management Menggunakan Metode Black-Box Berbasis Equivalence Partitions," *J. Teknol. Sist. Inf. dan Apl.*, vol. 3, no. 2, p. 64, 2020, doi: 10.32493/jtsi.v3i2.4685.