

DAFTAR PUSTAKA

- [1] O. Nur and W. Pratama, “Rancang Bangun Aplikasi Pemandu Wisata Berbasis Android Dengan Virtual Tour (Vr) (Studi Kasus Pada Pasar Pundensari Madiun),” *SENATIK*, vol. 5, no. 1, 2022.
- [2] M. Papuangan and A. Kopman, “Sistem Informasi Objek Wisata Kabupaten Pulau Morotai Berbasis Andorid,” *JSITIK J. Sist. Inf. dan Teknol. Inf. Komput.*, vol. 1, no. 1, pp. 50–63, Dec. 2022, doi: 10.53624/jsitik.v1i1.156.
- [3] Z. H. Testandy, N. A. Prasetyo, and A. B. Arifa, “Rancang Bangun Aplikasi Pengenalan Wisata Kabupaten Kebumen Menggunaka Metode Prototype Berbasis Android Design,” 2022.
- [4] G. P. Sule, X. Najoan, and S. R. Sentinuwo, “Aplikasi Marketplace Paket Wisata Berbasis Android,” *UNSRAT*, 2021.
- [5] A. Tria, P. Udayana, I. Made, A. Wirawan, and G. Sunarya, “Pengembangan Aplikasi Panduan Pariwisata Berbasis Android Di Kabupaten Klungkung,” *Kumpul. Artik. Mhs. Pendidik. Tek. Inform.*, vol. 5, no. 1, 2015, [Online]. Available: <http://maps.google.com>.
- [6] P. E. Putri, “Aplikasi Wisata Kalimantan Tengah Berbasis Android,” 2022.
- [7] E. Y. Pratama and T. Informasi, “Rancang Bangun Potensi Pariwisata Berbasis Aplikasi Android Di Kabupaten Tanggamus,” 2022.
- [8] B. Irawan and P. Rosyani, “Perancangan Aplikasi Pengenalan Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Cianjur Berbasis Android,” *TIN Terap. Inform. Nusant.*, vol. 2, no. 8, pp. 521–526, Jan. 2022, doi: 10.47065/tin.v2i8.1187.
- [9] C. S. Anugrah, M. Masrur, H. B. Santoso, and I. Budi, “Aplikasi Pariwisata Jombang Berbasis Android Menggunakan Metode Haversine Formula,” *senasif*, vol. 4, no. 1, pp. 2484–2490, 2020.
- [10] Jijon Raphita Sagala, “Model Rapid Application Development (Rad) Dalam Pengembangan Sistem Informasi Penjadwalanbelajar Mengajar,” *J. Mantik Penusa*, vol. 2, no. 1, p. 88, 2021.
- [11] Christianto S. Tangalele Yaulie D.Y. Rindengan Alwin M. Sambul, “Rancang Bangun Aplikasi Pariwisata di Kabupaten Parigi Moutong Berbasis Android,” *Jurnal Teknik Informatika*, 2019. <https://ejournal.unsrat.ac.id/v3/index.php/informatika/article/view/23989/23674> (accessed May 25, 2023).
- [12] F. C. Ramadhan, “Perancangan Aplikasi Pariwisata Kuantan Singingi Berbasis Android Menggunakan Push Notification Dan LBS,” *J. FASILKOM*, vol. 10, pp. 33–41, 2020.

- [13] Merry Shovita Rizkiana, F. M. W, and Y. Saintika, “Pengenalan Potensi, Pariwisata dan Budaya Kabupaten Brebes Berbasis Android Menggunakan Metode Disciplined Agile Delivery,” *J. Informatics, Inf. Syst. Softw. Eng. Appl.*, vol. 2, 2020.
- [14] D. A. H. Nia Metafani, “Aplikasi Pengenalan Cagar Budaya Tangerang Berbasis Android Di Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata Kota Tangerang,” *urnal Ilmiah Fakultas Teknik*, 1(1), 66-73, 2020. <http://www.ejournal.unis.ac.id/index.php/jimtek/article/view/515/938> (accessed May 25, 2023).
- [15] R. Hariadi, Triyadi, and A. Solihah, “Perancangan Aplikasi Pengenalan Tempat Wisata Di Dki Jakarta Berbasis Android,” 2021.
- [16] S. S. Sule G, Najooan X, “Aplikasi Marketpalce Paket Wisata Berbasis Android,” *UNSRAT*, 2021.
- [17] A. Salim, R. Rahmat, and A. Gamawanto, “Pembuatan Aplikasi Pemandu Pariwisata Berbasis Mobile Menggunakan Flutter Bagi Masyarakat Jawa Barat,” *J. Teknol. Inf. Komun. (e-Journal)*, vol. 8, no. 2, pp. 261–281, 2021.
- [18] U.-U. N. 10 T. 2009 T. Kepariwisataaan, “UU No 10 Tahun 2009 Tentang Kepariwisataaan,” *UU No 10 Tahun 2009 Tetang Pariwisata*, 2009. [http://downloads.esri.com/archydro/archydro/Doc/Overview of Arc Hydro terrain preprocessing workflows.pdf](http://downloads.esri.com/archydro/archydro/Doc/Overview%20of%20Arc%20Hydro%20terrain%20preprocessing%20workflows.pdf) <https://doi.org/10.1016/j.jhydrol.2017.11.003> <http://sites.tufts.edu/gis/files/2013/11/Watershed-and-Drainage-Delineation-by-Pour-Point.pdf> (accessed May 17, 2023).
- [19] Ni Ketut Riani, “Pariwisata Adalah Pisau Bermata 2,” *J. Inov. Penelit.*, vol. 2, no. 5, p. 1470, 2021.
- [20] M. P. NASIONAL, “Undang-undang Republik Indonesia No.17 Tahun 2007,” *simpuh.kemenag*, vol. 12, no. 235, p. 245, 2007, [Online]. Available: [http://digilib.unila.ac.id/4949/15/BAB II.pdf](http://digilib.unila.ac.id/4949/15/BAB%20II.pdf)
- [21] M. Papuangan, R. Iwisara, I. Hizbullah, F. Thaib, and D. N. Ilham, “Perancangan Aplikasi Pariwisata Morotai Berbasis Android,” *J. Tek. SILITEK*, vol. 02, no. 01, pp. 38–46, 2022.
- [22] Y. A. Holide, A. Krismon, and ..., “Aplikasi Wisata Kota Kediri Berbasis Android Menggunakan Android Studio,” ... *Teknol. Sains ...*, vol. 1, pp. 24–30, 2022, [Online]. Available: <https://proceeding.unpkediri.ac.id/index.php/stains/article/view/1535> <https://proceeding.unpkediri.ac.id/index.php/stains/article/download/1535/1195>
- [23] R. F. DickyHariyanto, “Implementasi Metode Rapid Application Development Pada Sistem Informasi Perpustakaan,” *Jurnal JUPITER*, Vol.13, No.1, 2021.

<https://jurnal.polsri.ac.id/index.php/jupiter/article/view/3253/1400>
(accessed May 25, 2023).

- [24] Agustinus Noertjahyana, “Studi Analisis Rapid Application Development Sebagai Salah Satu Alternatif Metode Pengembangan Perangkat Lunak,” *J. Inform.*, vol. 3, no. 2, pp. 64–68, 2002, [Online]. Available: <http://puslit2.petra.ac.id/ejournal/index.php/inf/article/view/15819>
- [25] Sopian Iyan, “Implementasi Dan Pengujian Sistem Informasi Tracer Study Berbasis Web Menggunakan Standard Iso/Iec 9126,” *J. FIKRI Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. VIII, no. 2, 2018.
- [26] S. Eka, “Penerapan Metode Extreme Programming (Xp) Dalam Pembuatan Website Sistem Pelayanan Terpadu Balai Desa Rejosari,” *Inst. Teknol. Telkom Purwokerto*, 2023, [Online]. Available: <http://repository.ittelkom-pwt.ac.id/id/eprint/9136>
- [27] R. F. Fazar windiawan, “Aplikasi Sistem Informasi Geografis (Sig) Pariwisata Sumedang Berbasis Android,” 2020. [Online]. Available: <http://eprosiding.ars.ac.id/index.php/pti/article/view/178/119>