

TUGAS AKHIR

**APLIKASI PARIWISATA DESA SERAYU LARANGAN
BERBASIS *ANDROID***



EKSA DWI MADA

20102098

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO

2024

TUGAS AKHIR

**APLIKASI PARIWISATA DESA SERAYU LARANGAN
BERBASIS *ANDROID***

***SERAYU LARANGAN VILLAGE TOURISM
APPLICATION BASED ON ANDROID***

Disusun Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer



EKSA DWI MADA

20102098

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO

2024

HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING

APLIKASI PARIWISATA DESA SERAYU LARANGAN

BERBASIS *ANDROID*

SERAYU LARANGAN VILLAGE TOURISM

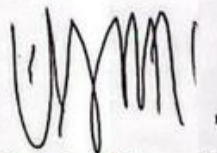
APPLICATION BASED ON ANDROID

Dipersiapkan dan Disusun oleh

EKSA DWI MADA
20102098

Fakultas Informatika
Institut Teknologi Telkom Purwokerto
Pada Tanggal : 19 Mei 2024

Pembimbing,



(Muhammad Lulu Latif Usman, S.Pd., M.Han.)

NIDN. 0421019501

HALAMAN PENGESAHAN

**APLIKASI PARIWISATA DESA SERAYU LARANGAN
BERBASIS *ANDROID***

***SERAYU LARANGAN VILLAGE TOURISM
APPLICATION BASED ON ANDROID***

Dipersiapkan dan Disusun oleh

EKSA DWI MADA

20102098

Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Tugas Akhir
Pada Tanggal : 29 Mei 2024

Penguji I,



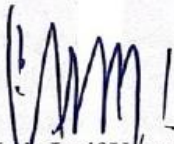
Muhammad Azrino Gustalika, S.Kom M.TR.T.
NIDN. 0614089302

Penguji II,



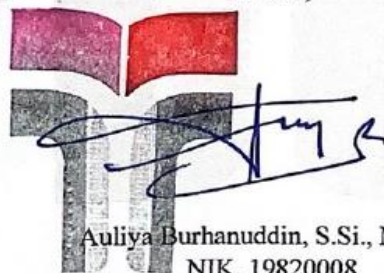
Abednego Dwi Septiadi, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0616098901

Pembimbing,



Muhammad Lulu Latif Usman, S.Pd., M.Han
NIDN.0421019501

Dekan,



Auliya Burhanuddin, S.Si., M.Kom
NIK. 19820008

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama : Eksa Dwi Mada

NIM : 20102098

Program Studi : Teknik Informatika

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut :

**APLIKASI PARIWISATA DESA SERAYU LARANGAN BERBASIS
ANDROID**

Dosen Pembimbing Utama : Muhammad Lulu Latif Usman, S.Pd., M.Han.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Institut Teknologi Telkom Purwokerto maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan, dan penelitian Saya Sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Tim Dosen Pembimbing.
3. Dalam Karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggungjawab Saya, bukan tanggungjawab Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
5. Pernyataan ini Saya buat dengan sesungguhnya, apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka Saya bersedia menerima Sanksi Akademik dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Purwokerto, 18 Mei 2024

Yang Menyatakan,


Eksa Dwi Mada

KATA PENGANTAR

Puji Syukur peneliti panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan Rahmat, taufik, dan hidayah-Nya sehingga peneliti dapat menyelesaikan penulisan tugas akhir dengan judul “**Aplikasi Pariwisata Desa Serayu Larangan Berbasis *Android***”.

Karya ini diserahkan untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan Ujian Ilmu Komputer. Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam penyusunan makalah ini dan jauh dari sempurna, namun berkat bimbingan, kerjasama, saran dan masukan dari semua pihak yang terlibat, akhirnya makalah ini dapat saya selesaikan tugas akhir saya. Penulis juga ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rezeki, dan hidayah-Nya.
2. Kedua orang tua, saudara, keluarga dan sahabat rekan semuanya yang telah memberikan dukungan baik moral maupun material serta doa yang tiada hentinya kepada penulis.
3. Ibu Dr. Tenia Wahyuningrum, S.Kom., M.T selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
4. Bapak Auliya Burhanuddin, S.Si., M. Kom. selaku Dekan Fakultas Informatika dan Dosen Pembimbing pendamping.
5. Ibu Amalia Beladina Arifa, S.Pd., M.Cs. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika.
6. Bapak Muhammad Lulu Latif Usman, S.Pd., M. Han. selaku Dosen Pembimbing utama yang telah memberikan bimbingan dan arahan saat penyusunan Tugas Akhir.
7. Bapak Muhamad Azrino Gustalika, S.Kom., M.Tr.T. juga selaku dosen yang sudah memberikan arahan untuk penelitian Tugas Akhir.
8. Seluruh Bapak/Ibu Dosen Fakultas Informatika yang telah memberikan pengetahuan yang sangat bermanfaat selama masa perkuliahan.

Akhir kata, penulis berharap kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, membalas budi seluruh pihak yang telah mendukung dan membantu dalam penyusunan laporan tugas akhir ini. Saya berharap tugas akhir ini bermanfaat bagi perkembangan ilmu pengetahuan di masa depan, khususnya bidang ilmu komputer.

Purwokerto, 11 Mei 2024

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Eksa Dwi Mada', with a horizontal line underneath the name.

Eksa Dwi Mada

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
LAMPIRAN.....	xi
ABSTRAK	xii
ABSTRACT	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Pertanyaan Penelitian	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Batasan Masalah.....	4
1.6 Manfaat Penelitian	4
BAB 2 DASAR TEORI.....	5
2.1 Kajian Pustaka.....	5
2.2 Dasar Teori	18
2.2.1 Pariwisata.....	18
2.2.2 Pembangunan Pariwisata	18
2.2.3 Desa Serayu Larangan	18
2.2.4 Aplikasi.....	19
2.2.5 <i>Rapid Application Development (RAD)</i>	20
2.2.6 <i>Black Box Testing</i>	21

2.2.7	Teknik Analisis Deskriptif	21
2.2.8	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	22
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN		28
3.1	Objek dan Subjek Penelitian	28
3.2	Alat dan Bahan Penelitian	28
3.3	Diagram Alir Penelitian.....	29
3.3.1	<i>Requirement Planning</i>	30
3.3.2	<i>Design Workshop</i>	31
3.3.3	<i>Implementation</i>	32
3.3.4	<i>Black-box Testing</i>	32
3.3.5	Publikasi	32
3.3.6	Kesimpulan	32
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN		33
4.1	Hasil	33
4.1.1	<i>Requirement Planning</i>	33
4.1.2	<i>Design Workshop</i>	34
4.1.3	Implementasi.....	58
4.1.4	Pengujian Sistem Aplikasi Wisata (<i>Black-box Testing</i>).....	66
4.1.5	Publikasi	68
4.2	Pembahasan.....	68
4.2.1	Analisis Pengujian Sistem	68
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		70
5.1	Kesimpulan	70
5.2	Saran.....	70
DAFTAR PUSTAKA.....		72
LAMPIRAN.....		75

DAFTAR TABEL

Tabel	2. 2 Kajian Pustaka Penelitian Terdahulu	9
Tabel	2. 3 Presentase Kelayakan.....	22
Tabel	2. 4 Use Case Diagram.....	22
Tabel	2. 5 Activity Diagram.....	23
Tabel	2. 6 Class Diagram	26
Tabel	4. 1 Mockup Wireframe Aplikasi.....	53
Tabel	4. 2 Hasil Pengujian Black-Box Aplikasi	66

DAFTAR GAMBAR

Gambar	1. 1 Waktu Observasi Penelitian.....	2
Gambar	2. 1 Tahapan Metode RAD.....	20
Gambar	3. 1 Diagram Alir Penelitian.....	30
Gambar	4. 1 <i>Diagram Use Case</i>	33
Gambar	4. 2 <i>Activity Diagram Login Admin</i>	34
Gambar	4. 3 <i>Activity Diagram Admin Mengubah Data</i>	34
Gambar	4. 4 <i>Activity Diagram Admin Menghapus Data</i>	35
Gambar	4. 1 Diagram Use Case	35
Gambar	4. 2 Activity Diagram Login Admin.....	35
Gambar	4. 3 Activity Diagram Admin Mengubah Data	36
Gambar	4. 4 Activity Diagram Admin Menghapus Data	37
Gambar	4. 5 Activity Diagram Admin Menambah Data.....	38
Gambar	4. 6 Activity Diagram User Login atau Register	38
Gambar	4. 7 Activity Diagram User Lupa Kata Sandi.....	39
Gambar	4. 8 Activity Diagram User Memilih Menu Beranda	40
Gambar	4. 9 Activity Diagram User Memilih Menu Tabel.....	41
Gambar	4. 10 Activity Diagram User Memilih Menu Scan.....	42
Gambar	4. 11 Activity Diagram User Memilih Menu Profil	43
Gambar	4. 12 Class Diagram Aplikasi.....	51
Gambar	4. 13 Perubahan tampilan onboarding aplikasi wisata	52
Gambar	4. 14 Pemindahan layout kunjungan wisata user	53
Gambar	4. 15 Hasil Halaman Spalshscreen	59
Gambar	4. 16 Hasil Halaman Onboarding.....	60
Gambar	4. 17 Hasil Halaman Register.....	60
Gambar	4. 18 Hasil Halaman Login	61
Gambar	4. 19 Hasil Halaman Reset Password.....	62
Gambar	4. 20 Hasil Halaman Menu Beranda	62
Gambar	4. 21 Hasil Halaman Menu Grafik	63
Gambar	4. 22 Hasil Halaman Menu Scan.....	64

Gambar	4. 23 Hasil Halaman Menu Profil.....	64
Gambar	4. 24 Hasil Halaman Detail Wisata	65
Gambar	4. 25 Hasil Halaman Jumlah Kunjungan Pengguna.....	66

LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Permohonan Pengambilan Data	75
Lampiran 2 Hasil Wawancara	76
Lampiran 3 Source Code Aplikasi	77
Lampiran 4 Skenario Pengujian Black-box Aplikasi Wisata	77