

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Blake, "Genshin Impact Revenue and Usage Statistics (2021)," *Mobile Marketing Reads*, 11 January 2022. [Online]. Available: <https://www.mobilemarketingreads.com/genshin-impact-revenue-and-usage-statistics-2020/>.
- [2] L. K. A. Zahraputeri, "Analisis Persepsi Pemain Terhadap Game Cross-Platform : Studi Kasus Permainan Genshin Impact," dalam *Prosiding Industrial Research Workshop and National Seminar. Vol. 12*, 2021.
- [3] S. Blake, "Genshin Impact amasses \$245 million in player spending in its first month," *Mobile Marketing Reads*, 29 October 2020. [Online]. Available: from <https://www.mobilemarketingreads.com/genshin-impact-amasses-245-million-in-player-spending-in-its-first-month/>.
- [4] Anonym, "Spiral Abyss," *Genshin Impact fandom wiki*, 2021. [Online]. Available: [https://genshin-impact.fandom.com/wiki/Spiral\\_Abyss](https://genshin-impact.fandom.com/wiki/Spiral_Abyss).
- [5] I. F. F. M. & C. C. L. Binti Ismail, "THE RELATIONSHIP BETWEEN LONELINESS, PERSONALITY DIFFERENCES, MOTIVATION AND VIDEO GAME ADDICTION IN THE CONTEXT OF GACHA GAMES IN F2P MOBILE GAMES: A GLOBAL SETTING," dalam *The 1st Borneo Psychology Seminar*, Kinabalu, 2021.
- [6] D. U. S. Wahyuningsih, "Perbandingan Metode K-Nearest Neighbor , Naive Bayes dan Decision Tree untuk Prediksi Kelayakan Pemberian Kredit," *Konferensi Nasional Sistem Informasi 2018 STMIK Atma Luhur Pangkalpinang, 8 – 9 Maret 2018*, pp. 619-623, 2018.
- [7] M. Gunter, "Prediksi Harga Emas dengan Menggunakan Metode Naive Bayes dalam Investasi untuk Memilimalisasi Resiko," *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi)*, vol. 2, no. 1, pp. 354-360, 2018.

- [8] K. K. Y. Samponu, "Optimasi Algoritma Naive Bayes Menggunakan Metode Cross Validation Untuk Meningkatkan Akurasi Prediksi Tingkat Kelulusan Tepat Waktu," *Jurnal ELTIKOM*, vol. 1, no. 2, pp. 56-63, 2018.
- [9] N. H. S. S. Yuyun, "Algoritma Multinomial Naive Bayes Untuk Klasifikasi Sentimen Analisis Pemerintah Terhadap Penanganan Covid-19 Menggunakan Data Twitter," *JURNAL RESTI (Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi)*, vol. 5, no. 4, pp. 820-826, 2021.
- [10] I. S. A. W. Putu Alvita Wagiswari R. D., "Analisis Sentimen pada Komentar Aplikasi MyPertamina dengan Metode Multinomial Naive Bayes," *Jurnal for AI*, vol. 1, no. 1, pp. -, 2023.
- [11] Y. S. R. Wijayatun, "Prediksi Rating Film Menggunakan Metode Naive Bayes," *Jurnal Teknik Elektro Unnes*, vol. 8, no. 2, pp. 60-63, 2016.
- [12] J. S. V. Y. P. A. Y. S. M. Afriansyah, "ALGORITMA NAIVE BAYES YANG EFISIEN UNTUK KLASIFIKASI BUAH PISANG RAJA BERDASARKAN FITUR WARNA," *Journal of Information System Management and Digital Business (JISMDB)*, vol. 1, no. 2, pp. 236-248, 2024.
- [13] W. Aria, "FILTERING SPAM EMAIL MENGGUNAKAN METODE NAIVE BAYES," *JUTP (Jurnal Teknologi Pintar)*, vol. 3, no. 4, pp. 1-22, 2023.
- [14] A. Z. A. I. Ni Luh Putu Merawati, "Analisis sentimen dan Pemodelan Topik Pariwisata Lombok Menggunakan Algoritma Naive Bayes dan Latent Dirichlet Allocation," *JURNAL RESTI (Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi)*, vol. 5, no. 1, pp. 123-131, 2021.
- [15] A. N. R. R. S. Cecep Muhamad Sidik Ramdani, "Comparison of the Multinomial Naive Bayes Algorithm and Decision Tree with the Application of AdaBoost in Sentiment Analysis Reviews PeduliLindungi Application,"

*IJISTECH (International Journal of Information System and Technology)*, vol. 6, no. 4, pp. 419-430, 2022.

- [16] E. A. H. Ernianti Hasibuan, “ANALISIS SENTIMEN PADA ULASAN APLIKASI AMAZON SHOPPING DI GOOGLE PLAY STORE MENGGUNAKAN NAIVE BAYES CLASSIFIER,” *JTS (Jurnal Teknik dan Science)*, vol. 1, no. 3, pp. 13-24, 2022.
- [17] W. J. S. Z. A. L. T. A. Vina Wulandari, “Implementasi Algoritma Naive Bayes Classifier dan K-Nearest Neighbor untuk Klasifikasi Penyakit Ginjal Kronik,” *MALCOLM (Indonesian Journal of Machine Learning and Computer Science)*, vol. 4, no. 2, pp. 710-718, 2024.
- [18] I. K. A. A. M. K. R. F. A. D. B. P. Z. Audenza Maulana, “PERBANDINGAN METODE LOGISTIC REGRESSION, MULTINOMIAL NB, SVM, DAN K-NN PADA ANALISIS SENTIMEN ULASAN APLIKASI GOJAK DI GOOGLE PLAY STORE,” *JUTIF (Jurnal Teknik Informatika)*, vol. 4, no. 5, pp. 1487-1494, 2023.
- [19] M. A. R. Indra Budi Trisno, “WEBINAR ARTIFICIAL INTELLIGENCE DAN MACHINE LEARNING,” *JPM (Jurnal Pengabdian Mandiri)*, vol. 2, no. 11, pp. 2307-2315, 2023.
- [20] I. Daqiqil, *MACHINE LEARNING: Teori, Studi Kasus dan Implementasi Menggunakan Python*, ID: Unri Press, 2021.
- [21] S. H. M. E. K. A. H. a. M. R. E. Modak, “Chapter 10 - The AI-Assisted Removal and Sensor-Based Detection of Contaminants in the Aquatic Environment,” dalam *Artificial Intelligence and Data Science in Environmental Sensing: A volume in Cognitive Data Science in Sustainable Computing*, Academic Press, edited by Mohsen Asadnia, Amir Razmjou, and Amin Beheshti, 2022, pp. 211-244.

- [22] S. A. Pattekari dan Parveen, "Prediction system for heart disease using Naïve Bayes," *International Journal of Advanced Computer and Mathematical Sciences*, vol. 3, no. 3, pp. 290-294, 2012.
- [23] A. Saleh, "Implementasi Metode Klasifikasi Naïve Bayes Dalam Memprediksi Besarnya Penggunaan Listrik Rumah Tangga," *Creative Information Technology Journal*, vol. 2, no. 3, pp. 207-217, 2015.
- [24] A. A. M. Syarli, "Metode Naive Bayes Untuk Prediksi Kelulusan(Studi Kasus: Data Mahasiswa Baru Perguruan Tinggi)," *Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, vol. 2, no. 1, 2016.
- [25] F. I. N. Haq, "Implementasi Naive Bayes Classifier untuk Prediksi Kepribadian Big Five pada Twitter Menggunakan Term Frequency-Inverse Document Frequency (TF-IDF) dan Term Frequency-Relevance Frequency (TF-RF)," *e-Proceeding of Engineering*, vol. 6, no. 6, pp. 9786-9795, 2019.
- [26] A. K. I. G. A. M. B. Cevi Herdian, "Studi Kasus Feature Engineering Untuk Data Teks: Perbandingan Label Encoding dan One-Hot Encoding Pada Metode Linear Regresi," *JIT (Jurnal Technologia)*, vol. 15, no. 1, pp. 93-108, 2024.
- [27] Y. A. I. Galuh Fadillah Grandis, "Seleksi Fitur Gain Ratio pada Analisis Sentimen Kebijakan Pemerintah Mengenai Pembelajaran Jarak Jauh dengan K-Nearest Neighbor," *JPTIHK (Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer)*, vol. 5, no. 8, pp. 3507-3514, 2021.
- [28] E. T. MJ Koeder, "Game of Chance Elements in Free-to-Play Mobile Games. A freemium business model monetization tool in need of self regulation?," dalam *28th European Regional Confefence of the International Telecommunications Society (ITS): "Competition and Regulation in the Information Age"*, Passau, Germany, 2017.

- [29] V. S. Moertini, "Pengembangan Skalabilitas Algoritma Klasifikasi C4.5 Dengan Pendekatan Konsep Operator Relasi, studi kasus: pra-pengolahan dan klasifikasi citra batik," Disertasi Program Studi Teknik Informatika–ITB, Bandung, 2007.
- [30] D. R. A. H. S. A. Cahyanti, "Analisis performa metode Knn pada Dataset pasien pengidap Kanker Payudara," *Indonesian Journal of Data and Science*, vol. 1, no. 2, pp. 39-43, 2020.
- [31] S. H. S. Taruna R., "Enhanced Naive Bayes Algorithm for Intrusion Detection," *International Journal of Computer Science and Information Technologies*, vol. 4, no. 6, pp. 960-962, 2013.
- [32] R. L. A. G. Mabur, "Penerapan Data Mining untuk Memprediksi Kriteria Nasabah," *Jurnal Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*, vol. 1, no. 1, pp. 53-57, 2012.
- [33] S. Widaningsih, "Perbandingan Metode Data Mining Untuk Prediksi Nilai Dan Waktu Kelulusan Mahasiswa Prodi Teknik Informatika Dengan Algoritma C4,5, Naïve Bayes, Knn Dan Svm," *Jurnal Tekno Insentif*, vol. 13, no. 1, pp. 16-25, 2019.
- [34] M. Gunter, "Prediksi Harga Emas dengan Menggunakan Metode Naive Bayes dalam Investasi untuk Memilimalisasi Resiko," *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi)*, vol. 2, no. 1, pp. 354-360, 2018.
- [35] G. O. F. Mustakim, "Algoritma K-Nearest Neighbor Classification Sebagai Sistem Prediksi Predikat Prestasi Mahasiswa," vol. 13, no. 2, pp. 195-202, 2016.
- [36] T. P. W. Sabilla, "Prediksi Ketepatan Waktu Lulus Mahasiswa dengan k-Nearest Neighbor dan Naïve Bayes Classifier," *Jurnal Komputer Terapan*, vol. 3, no. 2, pp. 233-240, 2017.

- [37] A. D. F. H. e. a. R. Sifa, "Predicting purchase decisions in mobile free-to-play games," *Proceedings of the 11th AAAI Conference on Artificial Intelligence and Interactive Digital Entertainment, AIIDE 2015*, vol. 11, no. 1, pp. 79-85, 2015.
- [38] M. G. A. P. M. F. A. F. A. D. Aji Prasetya Wibawa, "Metode-metode Klasifikasi," *Prosiding Seminar Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi*, vol. 3, no. 1, 2018.
- [39] S. D. Herry Derajad Wijaya, "Implementasi Data Mining dengan Algoritma Naïve Bayes," *JURNAL INFORMATIKA*, vol. 7, no. 1, pp. 1-7, 2020.
- [40] e. a. Yulianti Ita, "Optimasi Akurasi Algoritma C4.5 Berbasis Particle Swarm Optimization dengan Teknik Bagging pada Prediksi Penyakit Ginjal Kronis," *Techno.COM*, vol. 19, no. 4, pp. 411-421, 2020.
- [41] e. a. Bening Herwijayanti, "Klasifikasi Berita Online dengan menggunakan Pembobotan TF-IDF dan Cosine Similarity," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Komputer*, vol. 2, no. 1, pp. 306-312, 2018.
- [42] I. H. Muna, "Exploratory Data Analysis Grup Chat Whatsapp Mata Kuliah Manajemen Pembiayaan Pendidikan (Studi Kasus di Pascasarjana Universitas Negeri Semarang)," *Jurnal Litbang Edusaintech*, vol. 2, no. 1, pp. 44-49, 2021.