

**DAFTAR PUSTAKA**

- [1] Ahmad Fauzi, Umi Hayati, Fadhil M. Basysyar. 2022. Perancangan Aplikasi *Point Of Sales* Menggunakan Android Native Di Ud. Murti Aji Cirebon. *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*. Vol. 6(2), 544-551.
- [2] Hidayat, T., Nurninawati, E., & Supriati, R. (2023). Model Sistem Informasi Pemesanan dan Produksi Berbasis Web Menggunakan Metode Agile. *Jurnal Ilmiah Matrik*, 25(1), 1-6.
- [3] Muhammad Zulkifli & Velwin Wibowo. 2019. Perancangan Perangkat Lunak Point Of Sale Berbasis Web Pada Toko Banlie Mart Di Kabupaten Bengkayang. *Jurnal Enter*. Vol. 2(1), 431-442.
- [4] Hasya Sabila, Budi Praptono, Isnaeni Yuli Arini. 2021. Perancangan Aplikasi Pencatatan Laporan Keuangan Dengan Menggunakan Metode *Agile Development Scrum*. *Journal Of Information System And Informatics Engineering*. Vol. 5(2), 67-74.
- [5] Lutfi Nurcholis, Chrisna Suhendi, Luci Delayani Utami. 2022. The Effect Of Entrepreneurship And E-Commerce On Marketing Performance With Agility As Intervening Variable. *Journal Ministry of Research and Technology Republic of Indonesia*. Vol. 20(1), 146-160.
- [6] Taufik Hidayat, Henderi, Euis Nurninawati, Ruli Supriati. Model Sistem Informasi Pemesanan Dan Produksi Berbasis Web Menggunakan Metode *Agile*. *Jurnal Ilmiah MATRIK*. Vol. 25(1), 1-6.
- [7] Sausan Hidayah Nova, Aris Puji Widodo, Budi Warsito. 2022. Analisis Metode *Agile* pada Pengembangan Sistem Informasi Berbasis *Website*: Systematic Literature Review. *Jurnal Techno.Com*. Vol. 21(1), 139-148.
- [8] Ardian Dwi Praba & Tri Santoso. 2023. Pengembangan Aplikasi *Point Of Sales* Menggunakan Metode *Agile* Dengan Pola Scrum. *Jurnal Informatika*. Vol. 2(1), 132-139.
- [9] Wisnu Andika Putra, Iskandar Fitri, Deny Hidayatullah. 2022. Implementasi Waterfall dan *Agile* dalam Perancangan E-commerce Alat Musik Berbasis *Website*. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Vol. 6(1).

- [10] Auditiri, D. Agung, T dan Deny, H. 2023. Implementasi Point of Sale pada Cora Petshop Menggunakan Metode *Agile* dan Scrum Framework. *Journal of Information System Reseach*. 4(2):532-542.
- [11] Citra Fitriana, Langgeng Listiyoko, Panji Surya, Ali Maksum, Achmad Fahrudin. 2020. Perancangan Aplikasi *Point Of Sales* Berbasis Web Untuk Efisiensi Antrian Pada Restoran Serba Sambal. *Jurnal Komputer dan Informatika*. Vol. 15(1), 149-158.
- [12] Fitriana, C. Lenggang,L. Panji, S. Ali, M dan Achmad, F. 2020. Perancangan Aplikasi *Point Of Sales* Berbasis Web Untuk Efisiensi Antrian pada Restoran Serba Sambal. *Jurnal Komputer dan Informatika*. 15(1):149-158.
- [13] Hidayat, T. Henderi, Euis, N dan Ruli, S. Model Sistem Informasi Pemesanan dan Produksi Berbasis Web Menggunakan Metode *Agile*. *Jurnal Ilmiah MATRIK*. 25(1):1-6.
- [14] Kumar,R, P. Maheshwary, dan Malche, T. 2019. Inside *Agile* Family Software Development Methodologies.*Int. J. Comput. Sci. Eng*. 7(6):650-660.
- [15] Putra, W.A. Iskandar,F dan Deny, H. 2022. Implementasi Waterfall dan *Agile* dalam Perancangan E-commerce Alat Musik Berbasis *Website*. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*. 6(1):56-62.
- [16] Hermawan, R. (2021). Teknik Uji Penetrasi Web Server Menggunakan SQL Injection dengan SQLmap di Kalilinux. *STRING (Satuan Tulisan Riset dan Inovasi Teknologi)*, 6(2), 210-216.
- [17] Abdulghani, T., & Gozali, M. M. H. (2020). Sistem Konsultasi dan Bimbingan Online Berbasis Web Menggunakan Webrtc (Studi Kasus: Fakultas Teknik Universitas Suryakencana). *Media Jurnal Informatika*, 11(2), 92-109.
- [18] Putra, A. P., Andriyanto, F., Karisman, K., & Harti, T. D. M. (2020). Pengujian Aplikasi Point of Sale Menggunakan Blackbox Testing. *Jurnal Bina Komputer*, 2(1), 74-78.

- [19] Simanjuntak, A., Wijaya, K. D., Permatasari, A., Astuti, A. L., & Zy, A. T. (2024). Pengujian Dan Penjaminan Kualitas Software Point Of Sale Penjualan Motor PT. XZY Dengan Metode Black Box. *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer dan Informatika)*, 8(1), 108-119.
- [20] Noveandini, R., Wulandari, M. S., & Hakim, A. (2023, August). Penerapan Metode Scrum Pada Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Toko Sepatu Rabbani Shoes. In *Prosiding Seminar SeNTIK (Vol. 7, No. 1, pp. 208-215)*.
- [21] Unang Rio, Dwi Haryono, Wirta Agustin, Syahrul Imardi. 2022. *Jurnal Computer Science and Information Technology (CoSciTech)*. Vol. 3(3), 518-525.
- [22] Rizky, M., & Sugiarti, Y. (2022). Penggunaan metode scrum dalam pengembangan perangkat lunak: Literature review. *Journal of Computer Science and Engineering (JCSE)*, 3(1), 41-48.