

## ABSTRAK

# PERANCANGAN DESAIN SISTEM INFORMASI PARIWISATA “*VISITING SOUTH BUTON*” KABUPATEN BUTON SELATAN MENGGUNAKAN METODE *WATERFALL*

Oleh

La Ode Hasrul

17102179

Penelitian ini mengusulkan pengembangan Sistem Informasi Pariwisata di Kabupaten Buton Selatan dengan menggunakan metode *Waterfall* dan konsep *E-Tourism*. Buton Selatan merupakan wilayah di Sulawesi Tenggara kaya akan potensi pariwisata, termasuk keindahan alam dan kearifan lokal budaya. Namun, belum optimalnya akses informasi mengenai objek wisata menjadi tantangan dalam meningkatkan jumlah kunjungan wisatawan. Dengan pemanfaatan konsep *E-tourism* dan metode *waterfall*, perancangan Sistem Informasi Pariwisata "*Visiting South Buton*" dilakukan secara terstruktur dan berurutan tahap awal melibatkan definisi kebutuhan pengguna, desain, pembangunan sistem, dan perawatan. Hasil penelitian ini berupa aplikasi website. dimana bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dengan dukungan dari *framework* Laravel, dan MySQL. Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode *black box* dan *system usability scale*. Hasil pengujian menunjukkan bahwa metode pengujian metode *black box* berhasil menyelesaikan semua fungsionalitas dengan sempurna dalam 100 skenario yang telah diuji. Selain itu, pengujian menggunakan *system usability scale* menghasilkan skor 84%, mencapai batas minimal rata-rata yang diuji kepada 25 responden, dan dianggap dapat diterima oleh pengguna. Pada sistem yang dibangun saat ini masih menggunakan pemrograman berbasis web. Diharapkan penelitian selanjutnya mengembangkan sistem berbasis android dan dapat menambahkan fitur lokasi-lokasi lain dan *virtual reality* sistem sehingga sistem ini benar-benar memiliki banyak kelebihan.

**Kata Kunci:** Kabupaten Buton Selatan, Pariwisata, *E-Tourism*, *Waterfall*, Sistem Informasi Pariwisata