

**TUGAS AKHIR**

**PERANCANGAN DESAIN SISTEM INFORMASI  
PARIWISATA “*VISITING SOUTH BUTON*”  
KABUPATEN BUTON SELATAN MENGGUNAKAN  
METODE *WATERFALL***



LA ODE HASRUL

17102179

**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS INFORMATIKA  
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO**

**2024**

**TUGAS AKHIR**

**PERANCANGAN DESAIN SISTEM INFORMASI  
PARIWISATA “*VISITING SOUTH BUTON*”  
KABUPATEN BUTON SELATAN MENGGUNAKAN  
METODE *WATERFALL***

**PERANCANGAN DESAIN SISTEM INFORMASI  
PARIWISATA “*VISITING SOUTH BUTON*”  
KABUPATEN BUTON SELATAN MENGGUNAKAN  
METODE *WATERFALL***

Disusun Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer



La Ode Hasrul

17102179

**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS INFORMATIKA**

**INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO**

**LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING**

**PERANCANGAN DESAIN SISTEM INFORMASI  
PARIWISATA “*VISITING SOUTH BUTON*”  
KABUPATEN BUTON SELATAN MENGGUNAKAN  
METODE *WATERFALL***

***DEVELOPING A “VISITING SOUTH BUTON”  
TOURISM INFORMATION SYSTEM IN SOUTH BUTON  
USING THE WATERFALL METHOD***

Dipersiapkan dan Disusun Oleh

La Ode Hasrul

17102179

**Fakultas Informatika**

**Institut Teknologi Telkom Purwokerto**

**Pada Tanggal : 06 Mei 2024**

Pembimbing Utama,



Aditya Dwi Putro W, S.Kom., M.Kom.

NIDN. 0624119303

**PERANCANGAN DESAIN SISTEM INFORMASI  
PARIWISATA “VISITING SOUTH BUTON”  
KABUPATEN BUTON SELATAN MENGGUNAKAN  
METODE WATERFALL**

**DEVELOPING A “VISITING SOUTH BUTON”  
TOURISM INFORMATION SYSTEM IN SOUTH BUTON  
USING THE WATERFALL METHOD**

Dipersiapkan dan Disusun oleh

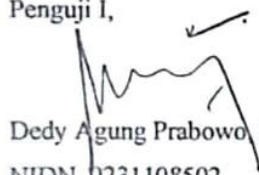
La Ode Hasrul

17102179

Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Tugas Akhir

Pada Senin, 06 Mei 2024.

Penguji I,



Dedy Agung Prabowo, S.Kom., M.Kom.

NIDN. 0231108502

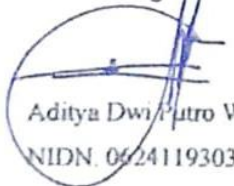
Penguji II,



Amalia Beladonna Arifa, S.Pd., M.Cs.

NIDN. 0606019201

Pembimbing Utama,



Aditya Dwi Putro W, S.Kom., M.Kom.

NIDN. 0624119303



Auliya Burhanuddin, S.Si., M.Kom.

NIK. 19820008

## HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : La Ode Hasrul

NIM : 17102179

Program Studi : Informatika

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:

**PERANCANGAN DESAIN SISTEM INFORMASI PARIWISATA “VISITING SOUTH BUTON” KABUPATEN BUTON SELATAN MENGGUNAKAN METODE WATERFALL**

Dosen Pembimbing Utama : Aditya Dwi Putro W, S.Kom., M.Kom.

1. Karya tulis ini belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Institut Teknologi Telkom Purwokerto maupun di perguruan tinggi lainnya, sehingga dapat dikategorikan sebagai karya tulis asli.
2. Karya tulis ini merupakan hasil gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri, dengan arahan dari Tim Dosen Pembimbing, tanpa bantuan pihak lain.
3. Dalam karya tulis ini, tidak ada penggunaan karya atau pendapat orang lain, kecuali jika secara jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dan disebutkan dalam Daftar Pustaka, dengan menyebutkan nama pengarangnya.
4. Penggunaan perangkat lunak dalam penelitian ini sepenuhnya merupakan tanggung jawab saya dan bukan tanggung jawab Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
5. Pernyataan ini saya buat dengan sungguh-sungguh, dan jika terjadi penyimpangan atau ketidakbenaran dalam pernyataan ini, saya bersedia menerima sanksi akademik, termasuk pencabutan gelar yang telah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di perguruan tinggi.

Purwokerto, 6 Mei 2024,

Yang Menyatakan,

  
  
(La Ode Hasrul)

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena berkat rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang “Perancangan Desain Sistem Informasi Pariwisata Visiting South Buton Kabupaten Buton Selatan Menggunakan *Waterfall*”. Skripsi ini disusun dalam rangka untuk memenuhi syarat untuk mencapai gelar Sarjana Komputer pada Institute Teknologi Telkom Purwokerto.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Jurusan S1 Informatika, Fakultas Informatika, Intitute Teknologi Telkom Purwokerto. Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini terwujud berkat bantuan arahan, bimbingan, dan doa dari berbagai pihak. Oleh karena itu penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Aditya Dwi Putro W, S.Kom., M.Kom. selaku pembimbing I yang telah memberi arahan dan bimbingan serta saran yang sangat berarti dalam penyusunan skripsi ini;
2. Agi Prasetiadi, S.T., M.Eng. selaku dosen yang telah memberikan bantuan yang sangat berarti dalam menyusun skripsi inii;
3. Novanda Alim Setya Nugraha, S.S., M.Hum., selaku wali dosen yang telah memberi bantuan yang sangat berarti dalam menempuh pendidikan;
4. Muhammad Ilham Rizal, S.Par., CGSP selaku Admin Perencana Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif Kabupaten Buton Selatan;
5. La Ode Harwanto, S.Pd., M,Pd. selaku Kepala Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif Kabupaten Buton Selatan;
6. Seluruh Dosen Fakultas Informatika yang telah memberikan ilmu dan bantuannya serta dorongan dalam penulisan skripsi ini;
7. Kedua orang tua penulis, La Ode Zamurni dan H. Husriani. Terimakasih atas kasih sayang dan dukungan selama ini sehingga penulis dapat terus berjuang;
8. Keluarga besar penulis, terutama my sister kak Vina dan kak Helen. Terima kasih atas support dan donatur yang selama ini diberikan;
9. Untuk keluarga seperjuangan saya di tanah rantau Teluk Family, Evelyn, Dapa, Ewok, Fathan, Wiki, TheRep dan lainnya;
10. Kepada semua pihak yang tidak bisa penulis tuliskan satu persatu, penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya;

Penulis membuka diri untuk segala saran dan kritik yang membangun guna perbaikan di masa yang akan datang. Semoga karya tulis ilmiah ini dapat memberikan manfaat dan kontribusi bagi bangsa dan daerah.

Purwokerto, 02 Mei 2024

Penyusun,



La Ode Hasrul

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL .....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING .....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiii
ABSTRAK.....	xiv
<i>ABSTRACT</i> .....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Perumusan Masalah.....	5
1.3    Pertanyaan Penelitian .....	5
1.4    Batasan Masalah.....	5
1.5    Tujuan Penelitian.....	5
1.6    Manfaat Penelitian.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	7
2.1    Tinjauan Pustaka .....	7
2.2    Landasan Teori .....	10
2.2.1    Sistem Informasi .....	10
2.2.2 <i>E-Tourism</i> .....	10
2.2.3    Pariwisata .....	11
2.2.4    Website .....	11
2.2.5    Laravel .....	12
2.2.6    Tailwind CSS .....	12
2.2.7    CSS.....	13
2.2.8    Bahasa Pemrograman.....	13
2.2.9    MySQL.....	14

2.2.10	Unified Modelling Language(UML)	14
2.2.11	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	17
2.2.12	Metode <i>Waterfall</i>	18
2.2.13	Pengujian Sistem	18
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		19
3.1.	Subyek dan Obyek Penelitian	19
3.2.	Alat dan Bahan Penelitian	19
3.3.	Diagram Alir Penelitian	19
3.4.	Identifikasi Masalah	20
3.5.	Pengumpulan Data	20
3.6.	Pengembangan Sistem	21
3.6.1.	Analisa Kebutuhan	21
3.6.2.	Perancangan Desain Sistem	22
3.6.3.	Implementasi Sistem	22
3.6.4.	Pengujian( <i>Testing</i> )	23
3.6.5.	Pemeliharaan	23
3.7.	Pengujian Sistem	23
3.7.1.	Pengujian <i>Black box</i> ( <i>Testing</i> )	23
3.7.2.	Pengujian <i>System Usability Scale</i> ( <i>SUS</i> )	23
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		27
4.1	Hasil	27
4.1.1	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan	27
4.1.2	Analisis Sistem Usulan	28
4.2	Design	29
4.2.1	Desain Proses	29
4.2.2	Desain Rancangan Antarmuka ( <i>Interface</i> )	38
4.3	Implementasi Sistem	41
4.3.1	Implementasi Database	41
4.3.2	Tahap Implementasi Sistem	43
4.3.3	Implementasi Antarmuka ( <i>Interface</i> )	45
4.4	Pengujian Sistem	47



4.4.1	Pengujian Metode <i>Black box</i> .....	47
4.4.2	Pengujian Metode <i>System Usability Scale</i> (SUS).....	51
4.5	Perawatan .....	53
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		55
5.1	Kesimpulan.....	55
5.2	Saran.....	55
DAFTAR PUSTAKA.....		57
LAMPIRAN.....		62

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Sebelumnya .....	9
Tabel 3. 1 <i>System Usability Scale</i> - SUS.....	24
Tabel 3. 2 <i>Grade</i> Skor .....	25
Tabel 4. 1 Pengujian Metode <i>Black box</i> .....	47
Tabel 4. 2 Hasil Kuesioner <i>System Usability Scale</i> (SUS) .....	51

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 <i>Google Trends</i> .....	2
Gambar 2. 1 <i>Symbol Use Case Diagram</i> .....	15
Gambar 2. 2 <i>Symbol Activity Diagram</i> .....	16
Gambar 2. 3 <i>Symbol Sequence Diagram</i> .....	17
Gambar 3. 1 Alur Penelitian.....	20
Gambar 3. 2 Bagan Penilaian <i>System Usability Scale (SUS)</i> .....	26
Gambar 4. 1 <i>Use Case</i> Pengelola.....	30
Gambar 4. 2 <i>Use Case</i> Users .....	30
Gambar 4. 3 <i>Activity Diagram</i> Login.....	31
Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram</i> Registrasi .....	31
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data.....	32
Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram</i> Edit Data.....	32
Gambar 4. 7 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data .....	33
Gambar 4. 8 <i>Activity Diagram</i> Cari Data.....	33
Gambar 4. 9 <i>Activity Diagram</i> Upload File.....	33
Gambar 4. 10 <i>Activity Diagram</i> Export File.....	34
Gambar 4. 11 <i>Activity Diagram</i> Logout.....	34
Gambar 4. 12 <i>Sequence Diagram</i> Login.....	35
Gambar 4. 13 <i>Sequence Diagram</i> Registrasi .....	35
Gambar 4. 14 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data.....	35
Gambar 4. 15 <i>Sequence Diagram</i> Edit Data .....	36
Gambar 4. 16 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data .....	36
Gambar 4. 17 <i>Sequence Diagram</i> Cari Data.....	36
Gambar 4. 18 <i>Sequence Diagram</i> Upload File.....	37
Gambar 4. 19 <i>Sequence Diagram</i> Export File.....	37
Gambar 4. 20 <i>Sequence Diagram</i> Logout.....	37
Gambar 4. 21 Struktur Menu .....	38
Gambar 4. 22 Desain <i>User Interface</i> Beranda .....	39
Gambar 4. 23 Desain <i>User Interface</i> Detail Wisata.....	40
Gambar 4. 24 Desain <i>User Interface</i> Dashboard .....	40
Gambar 4. 25 Desain <i>User Interface</i> Tambah Destinasi.....	41
Gambar 4. 26 Tabel Database <i>Users</i> .....	42
Gambar 4. 27 Tabel Database <i>Role</i> .....	42
Gambar 4. 28 Tabel Database <i>Kanban</i> .....	42
Gambar 4. 29 Tabel Database <i>Kategori Destinasi</i> .....	43
Gambar 4. 30 Tabel Database <i>Destinasi Wisata</i> .....	43
Gambar 4. 31 Implementasi Koneksi Sistem dengan Database.....	44
Gambar 4. 32 Implementasi <i>View</i> Sistem .....	44
Gambar 4. 33 Implementasi <i>Controller</i> Sistem.....	45
Gambar 4. 34 Halaman Dashboard .....	45
Gambar 4. 35 Halaman Input Data Wisata .....	46

Gambar 4. 36 Halaman Destinasi Wisata.....	46
Gambar 4. 37 Range Skala Likert.....	53
Gambar 4. 38 Fungsi Error Halaman Lupa Password .....	54
Gambar 4. 39 Halaman Lupa Password.....	54

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Izin Penelitian .....	62
Lampiran 2. Daftar Pertanyaan Hasil Wawancara .....	64
Lampiran 3. Foto Dokumentasi Wawancara Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif Buton Selatan .....	67
Lampiran 4. Data Obyek Wisata Kabupaten Buton Selatan .....	68
Lampiran 5. Perancangan <i>User Interface</i> .....	71
Lampiran 6. Implementasi Database.....	78
Lampiran 7. Implementasi Antarmuka.....	85
Lampiran 8. Lembar Formulir Penilaian Kepuasan Pengguna Sistem Informasi Dinas Pariwisata Buton Selatan .....	97
Lampiran 9. Bukti Tanggapan Responden.....	99