

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] P. Yuniarti, W. Wianti, and N. E. Nurgaheni, “Analisis Faktor-faktor yang Mempengaruhi Tingkat Pertumbuhan Ekonomi di Indonesia,” *SERAMBI J. Ekon. Manaj. dan Bisnis Islam*, vol. 2, no. 3, pp. 169–176, 2020, doi: 10.36407/serambi.v2i3.207.
- [2] A. F. R. Arafat, F. Rizkiansah, and P. Rosyani, “Penerapan Aplikasi Kasir Berbasis Android Pada UMKM ‘ Nangkringan ’ Bintaro Pesanggrahan,” *J. Kreat. Mhs. Inform.*, vol. 2, no. 1, pp. 7–10, 2021.
- [3] M. S. Fathurrahman<sup>1</sup>, Yupi Kuspani Putra<sup>2</sup>, “Jurnal Informatika dan Teknologi,” *Teknol. infotek J. Inform. dan Teknol.*, vol. 3, no. 9, pp. 1689–1699, 2020.
- [4] R. Suhargon, "Tinjauan Yuridis Mekanisme Penjualan Air Isi Ulang Berdasarkan Keputusan Menteri Perindustrian Dan Perdagangan Republik Indonesia", *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, Volume 4 Nomor 6 Tahun 2022.
- [5] E. L. U. Bahiu, Ivonne S. Saerang, and V. N. Untu, “Pengaruh Literasi Keuangan, Pengelolaan Keuangan Terhadap Keuangan UMKM di desa Gemeh Kabupaten Kepulauan Talaud,” *J. EMBA*, vol. 9, no. 3, pp. 1819–1828, 2021.
- [6] D. Saputra, H. Haryani, M. Martias, A. Surniandari, and K. Widiyanto, “Rancang Bangun Aplikasi Pesamline (Pemesanan Ambulance Online) Berbasis Android,” *JUSIM (Jurnal Sist. Inf. Musirawas)*, vol. 6, no. 2, pp. 110–122, 2021, doi: 10.32767/jusim.v6i2.1188.
- [7] S. Anas Aklani, “Perancangan Sistem Aplikasi Kasir Pada Toko Tip Top,” vol. 3, pp. 1165–1169, 2021, [Online]. Available: <http://journal.uib.ac.id/index.php/nacospro>.
- [8] I. Ahmad, R. I. Borman, J. Fakhrurozi, and G. G. Caksana, “Software Development Dengan Extreme Programming (XP) Pada Aplikasi Deteksi Kemiripan Judul Skripsi Berbasis Android,” *INOVTEK Polbeng - Seri Inform.*, vol. 5, no. 2, p.

297, 2020, doi: 10.35314/isi.v5i2.1654.

- [9] Uminingsih, M. Nur Ichsanudin, M. Yusuf, and S. Suraya, “Penguujian Fungsional Perangkat Lunak Sistem Informasi Perpustakaan Dengan Metode Black Box Testing Bagi Pemula,” *STORAGE J. Ilm. Tek. dan Ilmu Komput.*, vol. 1, no. 2, pp. 1–8, 2022, doi: 10.55123/storage.v1i2.270.
- [10] M. Nurdiansyah, “RANCANG BANGUN APLIKASI KASIR BERBASIS ANDROID (Studi Kasus: Toko Abah Pancing),” *J. Inov. Inov. Teknol. Inf. dan Inform.*, vol. 3, no. 1, p. 38, 2020, doi: 10.32832/inova-tif.v3i1.4061.
- [11] Yuntari Purba Sari, “Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Dan Persediaan Obat Pada Apotek Merben Di Kota Prabumulih,” *J. Sist. Inf. Dan Komputerisasi Akunt.*, vol. 1, no. 1, pp. 81–88, 2017.
- [12] R. Artikel, D. Joenathan, K. Putra, and P. F. Tanaem, “Perancangan Aplikasi Pembukuan Menggunakan Metode Agile Scrum Developing Bookkeeping Applications Using the Agile Scrum Method,” vol. 8, pp. 509–521, 2022.
- [13] A. Mulyani, R. Setiawan, and R. A. Rusmana, “Rancang Bangun Aplikasi Kasir Penjualan pada Usaha Mikro Kecil Mengengah 3Manstore Berbasis Web,” pp. 481–492.
- [14] A. Hidayat, S. Lesmana, and Z. Latifah, “Peran Umkm (Usaha, Mikro, Kecil, Menengah) Dalam Pembangunan Ekonomi Nasional,” *J. Inov. Penelit.*, vol. 3, no. 6, pp. 6707–6714, 2022.
- [15] L. Cahya Putri and S. Suhendi, “Analisis dan Implementasi ERP pada Modul Point of Sale Studi Kasus Toko Tas Apidah,” *J. Inform. Terpadu*, vol. 7, no. 1, pp. 01–07, 2021, doi: 10.54914/jit.v7i1.425.
- [16] R. I. Borman, A. T. Priandika, and A. R. Edison, “Implementasi Metode Pengembangan Sistem Extreme Programming (XP) pada Aplikasi Investasi Peternakan,” *J. Sist. dan Teknol. Inf.*, vol. 8, no. 3, p. 272, 2020, doi: 10.26418/justin.v8i3.40273.
- [17] A. Yaskur *et al.*, “PERANCANGAN APLIKASI

BENEYEGLASSES BERBASIS WEBSITE DENGAN  
 METODE EXTREME PROGRAMMING GUNA  
 KEPERLUAN BISNIS KACAMATA DESIGN WEBSITE  
 BASED BENEYEGLASSES APPLICATION USING,” 2018.

- [18] L. P. Sumirat, D. Cahyono, Y. Kristyawan, S. Kacung, "DASAR-DASAR Rekayasa Perangkat Lunak", Edisi pertama, Madza Media, 2023.
- [19] P. Grassle, H. Baumann, P. Baumann, UML 2.0 in Action, Packt Publishing Ltd, 2005
- [20] R. A. Putri, BASIS DATA, Edisi Kedua, CV. MEDIA SAINS INDONESIA, 2022.
- [21] M. S. Hartawan, “Penerapan User Centered Design (Ucd) Pada Wireframe Desain User Interface Dan User Experience Aplikasi Sinopsis Film,” *Jeis J. Elektro Dan Inform. Swadharma*, vol. 2, no. 1, pp. 43–47, 2022, doi: 10.56486/jeis.vol2no1.161.
- [22] Y. Efendi, “Internet Of Things (Iot) Sistem Pengendalian Lampu Menggunakan Raspberry Pi Berbasis Mobile,” *J. Ilm. Ilmu Komput.*, vol. 4, no. 2, pp. 21–27, 2018, doi: 10.35329/jiik.v4i2.41.
- [23] A. Sinsuw and X. Najoan, “Prototipe Aplikasi Sistem Informasi Akademik Pada Perangkat Android,” pp. 1–10, 2013.
- [24] A. P. Pratama and M. Kamisutara, “Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Mobile Menggunakan Flutter Di Universitas Narotama Surabaya,” *Netw. Eng. Res. Oper.*, vol. 6, no. 2, p. 145, 2021, doi: 10.21107/nero.v6i2.238.
- [25] C. Khawas and P. Shah, “Application of Firebase in Android App Development-A Study,” *Int. J. Comput. Appl.*, vol. 179, no. 46, pp. 49–53, 2018, doi: 10.5120/ijca2018917200.
- [26] I. N. B. Hartawan and I. W. Sudiarsa, “Analisis Kinerja Internet of Things Berbasis Firebase Real-Time Database,” *J. Resist. (Rekayasa Sist. Komputer)*, vol. 2, no. 1, pp. 6–17, 2019, doi: 10.31598/jurnalresistor.v2i1.371.

- [27] Hasanuddin, H. Asgar, B. Hartono, "RANCANG BANGUN REST API APLIKASI WESHARESEBAGAI UPAYA MEMPERMUDAH PELAYANAN DONASI KEMANUSIAAN", *JINTEKS (Jurnal Informatika Teknologi dan Sains)* Vol. 4 No. 1, Februari 2022, hlm. 8 – 14.
- [28] W. N. Cholifah, Y. Yulianingsih, and S. M. Sagita, "Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android dengan Teknologi Phonegap," *STRING (Satuan Tulisan Ris. dan Inov. Teknol.*, vol. 3, no. 2, p. 206, 2018, doi: 10.30998/string.v3i2.3048.