

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, secara keseluruhan penelitian telah berhasil dilakukan. Perancangan media pembelajaran sistem pencernaan berbasis *Augmented Reality* dengan metode *MDLC (Multimedia Development Life Cycle)* menghasilkan sebuah media pembelajaran dengan fitur *pre test*, materi, pindai AR dan *post test*. Media pembelajaran di-*Build* untuk sistem Android dan di distribusikan di *Playstore* agar dapat membantu kegiatan pembelajaran di SMP Muhammadiyah Sumbang. Adapun poin-poin yang dapat disimpulkan dari penelitian ini sebagai berikut:

1. Media pembelajaran sistem pencernaan berbasis *Augmented Reality (AR)* berhasil diterapkan menggunakan metode MDLC di SMP Muhammadiyah Sumbang
2. Media pembelajaran *Augmented Reality* Sistem Pencernaan dapat membantu memahami siswa dalam belajar sistem pencernaan dari pengujian t-test terjadi peningkatan nilai rata-rata 28,30%, Pengujian *Blackbox* 97,05% menunjukkan tingkat kelayakan yang tinggi,

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah dijabarkan, terdapat beberapa saran – saran untuk kedepannya yaitu:

1. Pengembangan dapat dilanjutkan untuk penyempurnaan aset kedepannya seperti animasi, musik, dan tampilan yang lebih cocok untuk anak-anak.
2. Perbaiki bug melihat video yang masih belum muncul dan mengerjakan *post tes* yang nilainya bisa mencapai 100 lebih.
3. Meningkatkan user experience didalam aplikasi dengan mempermudah penggunaan dalam menggunakan aplikasi, sehingga dapat meningkatkan nilai SUS.
4. Dibuatkannya sistem upload materi dan soal yang mudah di gunakan oleh guru SMP Muhammadiyah Sumbang.