

ABSTRAK

RANCANG BANGUN MEDIA PEMBELAJARAN PADA MATERI BANGUN DATAR DAN BANGUN RUANG BERBASIS AUGMENTED REALITY

Oleh

Usama Waliyyudin

19102130

Pendidikan berperan penting dalam meningkatkan kualitas sumber daya manusia dan mencapai cita-cita kecerdasan bangsa. Matematika, sebagai mata pelajaran vital, melibatkan rumus dan kalkulasi angka untuk mengembangkan pemikiran problematis. Namun, persepsi sulit dan abstrak tentang Matematika menjadi hambatan. Berdasarkan penilaian PISA 2019 dan TIMSS, kualitas pembelajaran Matematika di Indonesia masih rendah. Kendala utama, seperti kurangnya pemahaman siswa dan minimnya minat terhadap Matematika, diungkapkan oleh guru SD Tarisi 01. Oleh karena itu, penelitian ini mengembangkan media pembelajaran berbasis Augmented Reality untuk materi bangun datar dan bangun ruang. Metode penelitian menggunakan *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC), dan hasil pengujian menunjukkan aplikasi Augmented Reality ini sangat layak dengan mencapai persentase 94,73%. dan *Usability Testing* dengan *USE Questionnaire* memberikan nilai 93,833%, menegaskan kecocokan aplikasi sebagai media pembelajaran. penggunaan aplikasi ini dapat meningkatkan pemahaman dan minat siswa terhadap Matematika, mendukung peningkatan kualitas pembelajaran di Indonesia.

Kata kunci: Media Pembelajaran, Bangun Datar, Bangun Ruang, Augmented reality, Multimedia Development Life Cycle (MDLC)