

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian Rancang Bangun Media Pembelajaran Pada Materi Bangun Datar dan Bangun Ruang Berbasis Augmented Reality dapat ditarik kesimpulan bahwa:

1. Aplikasi Augmented Reality Bangun Datar dan Bangun Ruang dapat digunakan sebagai media pembelajaran dalam memahami materi bangun datar dan bangun ruang. Pada aplikasi ini terdapat fitur utama yaitu Augmented reality yang dapat menampilkan objek 3D dan dilengkapi keterangannya, dengan ini dapat membantu siswa dalam memahami materi pembelajaran. Selain itu terdapat soal latihan yang dapat dikerjakan untuk melatih kemampuan siswa.
2. Hasil pengujian Blackbox aplikasi Augmented Reality Bangun Datar dan Bangun Ruang presentase kelayakan sebesar 94,73%, sehingga dari pengujian tersebut dapat dinyatakan bahwa aplikasi Augmented Reality Bangun datar dan Bangun ruang diklasifikasikan “Sangat layak”.. Kemudian hasil Usability testing menggunakan *USE Questionnaire* dari aspek *Usefulness* (Kegunaan), *Satisfaction* (Kepuasan), *Ease of Use* (Kemudahan Penggunaan), dan *Ease of Learning* (kemudahan belajar) mendapatkan hasil nilai 93,833% atau diklasifikasikan “Sangat Layak”, sehingga aplikasi ini layak digunakan sebagai media pembelajaran.

5.2 Saran

Pada penelitian ini terdapat beberapa saran yang dapat dilakukan untuk meningkatkan penelitian ini. antara lain sebagai berikut:

1. Aplikasi ini tidak hanya dapat dijalankan menggunakan platfom android saja, tetapi dapat dijalankan pada berbagai macam platfom lainnya seperti IOS, Windows, dan lainnya.
2. Materi pembelajaran dapat dikelompokan sesuai dengan kelas.
3. Distribusi aplikasi dapat di download dari play store atau media lainnya. Sehingga seluruh orang dapat menggunakan aplikasi ini, tidak hanya di sebar melalui link Google Drive saja.