

DAFTAR PUSTAKA

- [1] H. A. Ramadhan and G. F. Fitriana, “Desain Aplikasi Seluler untuk Menemukan Tempat Magang Menggunakan metode Design Thinking,” vol. 16, no. 1, pp. 162–174, 2022.
- [2] C. Ravelino and Y. A. Susetyo, “Perancangan UI/UX untuk Aplikasi Bank Jago menggunakan Metode User Centered Design,” *J. JTIK (Jurnal Teknol. ...)*, vol. 7, no. 1, 2023, [Online]. Available: <http://journal.lembagakita.org/index.php/jtik/article/view/697%0Ahttps://journal.lembagakita.org/index.php/jtik/article/download/697/638>
- [3] R. Shafrida Kurnia and R. Faticha Alfa Aziza, “Desain User Interface Personal Asisten Keuangan Digital,” *Sistemasi*, vol. 10, no. 3, p. 502, 2021, doi: 10.32520/stmsi.v10i3.1306.
- [4] B. Albert and T. Tullis, *Measuring The User Experience*, First Edit. 2018.
- [5] M. Multazam, “Perancangan User Interface dan User Experience pada Placeplus menggunakan pendekatan User Centered Design,” *Univ. Islam Indones.*, vol. 1, p. 8, 2020, [Online]. Available: <https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/view/15528/10233>
- [6] S. S. Rosyda and I. Sukoco, “Model Design Thinking pada Perancangan Aplikasi Matengin Aja,” *Organum J. Saintifik Manaj. dan Akunt.*, vol. 3, no. 1, pp. 1–12, 2020, doi: 10.35138/organum.v3i1.69.
- [7] R. Eka Prasetyo, “Analisis Dan Perancangan User Interface Dan User Experience Pada Startup Picnicker Denga Pendekatan User Persona Berbasis Design Thinking,” *Braz Dent J.*, vol. 33, no. 1, pp. 1–12, 2022.
- [8] M. D. Akbar Hutasuhut, “User Interface,” *Fairchild Books Dict. Fash.*, 2022, doi: 10.5040/9781501365287.2967.
- [9] W. Aditama, H. Tolle, and R. Indah Rokhmawati, “Perancangan User Experience Pembelajaran Aplikasi Pembelajaran Investasi Pasar Modal berbasis Mobile menggunakan Metode Design Thinking,” vol. 5, no. 10, pp. 4286–4295, 2021, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>

- [10] R. D. Darmawan and H. Rohman, "Peningkatan Performa Pengalaman Pengguna Aplikasi Seluler Ajaib dengan Pendekatan Design Thinking dan Pengujian A/B: Studi Kasus UX Terhadap Ajaib - Platform Investasi Daring," *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 4, no. 1, p. 1, 2022, doi: 10.36499/jinrpl.v4i1.4762.
- [11] C. S. Surachman, M. R. Andriyanto, C. Rahmawati, and P. Sukmasetya, "Implementation of Design Thinking Methods in UI / UX Design for Dagang . in Applications," pp. 157–169, 2022.
- [12] R. Mada and S. H. Wijoyo, "Evaluasi dan Perancangan Desain Solusi Website Badan Pendapatan Pengelola Keuangan dan Aset Daerah (BPPKAD) Kota Kediri menggunakan Metode Webqual , Design Thinking dan System Usability Scale (SUS)," vol. 6, no. 11, pp. 5218–5225, 2022.
- [13] E. C. Shirvanadi, "Perancangan Ulang Ui/Ux Situs E-Learning Amikom Center Dengan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Amikom Center)," *Peranc. Ulang Ui/Ux Situs E-Learning Amikom Cent. Dengan Metod. Des. Think. (Studi Kasus Amikom Center)*, p. 8, 2021, [Online]. Available: <https://dspace.uui.ac.id/handle/123456789/34156>
- [14] R. Bagus Solichuddin, "Perancangan User Interface Dan User Experience Situs Web Creativepub Dengan Metode User Centered Design (Ucd)," 2022, [Online]. Available: <https://dspace.uui.ac.id/handle/123456789/40597%0Ahttps://dspace.uui.ac.id/bitstream/handle/123456789/40597/18523239.pdf?sequence=1&isAllowed=y>
- [15] A. Gita Pramesti, Q. Jafar Adrian, and Y. Fernando, "Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)," *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 2, pp. 213–228, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- [16] S. Keiser and P. G. Tortora, "User Interface," *Fairchild Books Dict. Fash.*, 2022, doi: 10.5040/9781501365287.2967.
- [17] Z. Zakiya Maulidia and R. Andrian, "Perancangan Website Majalengka Saber Hoaks dalam Mendukung Proses Verifikasi Informasi dengan

- Menggunakan Metode Design Thinking The Design of Majalengka Saber Hoaks Website in Supporting the Information Verification Process Using Design Thinking Method,” *J. Teknol. dan Inf.*, vol. 13, pp. 17–28, 2023, doi: 10.34010/jati.v13i1.
- [18] R. Maulina, A. Dumyati, S. Wahyuni, I. I. Hidayat, R. Sataria, and M. R. Pribadi, “Pembuatan User Interface Layanan Aplikasi Komik Online Menggunakan Metode Perancangan Design Thinking,” *MDP Student ...*, pp. 413–420, 2022, [Online]. Available: <https://jurnal.mdp.ac.id/index.php/msc/article/view/1792>
- [19] A. Irwansyah, D. Juardi, and R. Ardian, “Penerapan Metode Design Thinking Pada Model Perancangan UI Dan UX Aplikasi Keuangan Berbasis Mobile,” *J. Ilm. Wahana Pendidikan, Mei*, vol. 2023, no. 10, pp. 80–91, 2023, [Online]. Available: <https://doi.org/10.5281/zenodo.7983315>
- [20] R. Widayanti and J. Maknunah, “Analisis Website STIMATA Menggunakan System Usability Scale (SUS),” *J. Ilm. Komputasi*, vol. 20, no. 3, pp. 331–338, 2021, doi: 10.32409/jikstik.20.3.2776.
- [21] A. Gita Pramesti, Q. Jafar Adrian, and Y. Fernando, “Perancangan UI/UX Pemesanan Buket Menggunakan Metode User Centered Design (Studi Kasus: Bouquet Lampung),” *Abstrak*, vol. 453, no. 4, pp. 453–463, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- [22] S. Aisyah *et al.*, “Evaluasi Usability Website Dinas Pendidikan Provinsi Riau Menggunakan Metode System Usability Scale,” *J. Ilm. Rekayasa dan Manaj. Sist. Inf.*, vol. 7, no. 2, pp. 125–132, 2021, [Online]. Available: <http://ejournal.uin-suska.ac.id/index.php/RMSI/article/view/13066>
- [23] M. Prabowo and A. Suprpto, “Usability Testing pada Sistem Informasi Akademik IAIN Salatiga Menggunakan Metode System Usability Scale,” *JISKA (Jurnal Inform. Sunan Kalijaga)*, vol. 6, no. 1, pp. 38–49, 2021, doi: 10.14421/jiska.2021.61-05.