

ABSTRAK

ANALISIS DAN PERANCANGAN UI/UX APLIKASI SEPRAN DENGAN MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING

Oleh
Annisa Nur Hidayah
20102266

Keuangan adalah hal wajib dipikirkan dalam perspektif yang lebih luas. Ketidakmampuan dalam literasi keuangan dapat menyebabkan seseorang membuat keputusan keuangan berdasarkan spekulasi, bukan didasarkan pada analisis keuangan yang bersumber dari data historis. Kesalahan atau keputusan yang tidak tepat dapat memiliki dampak negatif terhadap kesehatan keuangan individu di masa depan. Pernyataan tersebut dapat diatasi dengan menggunakan beberapa aplikasi pengelola keuangan yang menyediakan fitur untuk melihat historis pengeluaran dan pemasukan keuangan dalam periode tertentu, salah satunya adalah aplikasi Sepran : *Expenses Manager*. Namun aplikasi Sepran ini masih memiliki beberapa kekurangan seperti tidak dapat menyambungkan ke e-wallet sehingga hanya bisa input manual, ukuran font dan beberapa icon yang masih terlihat kecil, dan warna yang digunakan pada pengeluaran. Dari permasalahan tersebut maka akan dilakukan redesign aplikasi sepran. Dalam redesign aplikasi ini menggunakan pendekatan metode Design Thinking dan System Usability Scale(SUS) untuk mengukur tingkat keberhasilan antarmuka yang dirancang. Design thinking memiliki 5 tahapan yaitu Empathize, Define, Ideate, Prototype, dan Test. Tahap yang pertama empathize adalah tahap penggalian masalah, define adalah tahap pendefinisian masalah, ideate adalah tahap menentukan ide dari masalah yang telah didefinisikan pada tahap ideate. Selanjutnya prototype adalah tahapan dimana menerapkan ide yang telah ditentukan pada tahap ideate menjadi low dan high fidelity design. Yang terakhir adalah tahap test dimana tahap ini akan melakukan pengujian menggunakan SUS melalui prototype untuk mendapatkan umpan balik dan mengetahui apakah tujuan perancangan telah tercapai. Tujuan dari penelitian ini adalah redesign aplikasi sepran untuk memenuhi kebutuhan user dan menganalisis tingkat keberhasilan antarmuka menggunakan SUS. Hasilnya didapatkan skor rata-rata 93.25 dan mendapatkan grade A. Skor ini menandakan bahwa redesign pada aplikasi sepran sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Kata Kunci : Redesain, Aplikasi keuangan, Design Thinking, System Usability Scale